

БОЛЬШАЯ  
КНИГА  
УЖАСОВ



**Ксения Левонесова**

**Квест с демоном**

**Отряд №13**

**Оборотней не существует**

**Ведьма из старого дома**



БОЛЬШАЯ

КНИГА

УЖАСОВ



Москва

2024

УДК 821.161.1-93  
ББК 84(2Рос=Рус)6-44  
Л37

Дизайн обложки *Дмитрия Сазонова*

Издание подготовлено при участии  
литературного агентства «Флоберיום»



**Левонесова, Ксения Андреевна.**

Л37 Большая книга ужасов 92. Квест с демоном;  
Отряд №13; Обратней не существует; Ведьма из  
старого дома / Ксения Левонесова. — Москва :  
Эксмо, 2024. — 320 с. — (Большая книга ужасов).

ISBN 978-5-04-159478-7

«Магии не существует. Нет ни монстров, ни ведьм, ни оборотней!» — именно так думают обычные люди. И оказываются не готовы к тому, что странные, невероятные и пугающие события происходят в реальности. Именно с ними! Можно ли победить невидимого демона из компьютерной игры, который почему-то существует на самом деле? Какой окажется цена приворота? Что будет с тем, в чьих жилах теперь течет волчья кровь? И к чему может привести случайная встреча в летнем лагере? Откройте эту книгу — и ищите ответы вместе с героями!

Для читателей от 12 лет.

УДК 821.161.1-93  
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

© Левонесова К., 2024  
© Оформление. ООО «Издательство  
«Эксмо», 2024

ISBN 978-5-04-159478-7



# Квест с демоном







## Глава 1

# Добро пожаловать в игру!

**В** какой-то момент я решил кардинально все изменить. Внести красок в жизнь, получить новые впечатления, найти призвание, в конце концов! В общем, скачал новую игру.

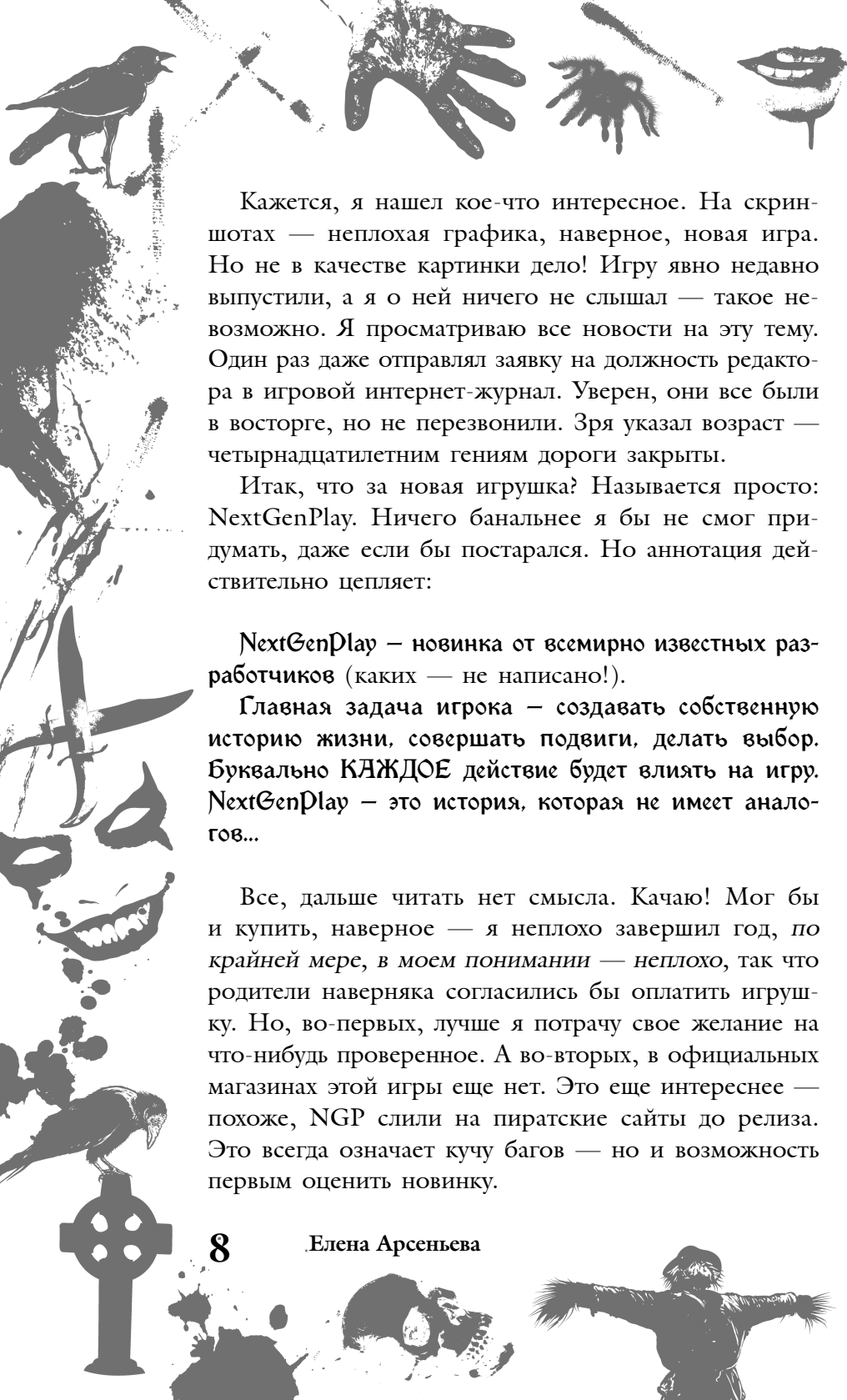
Для этого пришлось перелопатить весь гугл запросом «необычные игры на комп». Все обычные уже надоели — то стрелялки-войнушки, то стратегии. У разработчиков не хватает свежих идей. Чего-нибудь, что прямо за душу взяло бы! Окончу школу — устройсь разрабом! Уж что-что, а придумывать классные сюжеты я умею.

Раздел «экшн» безжалостно пропускаю — достали стрелялки. В них нет души. Даже не понять особо, за что сражаемся, главная цель — перебить врагов. Остановлюсь лучше на «РПГ» — ролевые игры всегда в моде. И «моды» всегда есть в ролевых играх. Оп, это была шуточка для геймеров! Как же я хорош! Да, точно пойду в игроделы.

Квест с демоном

7





Кажется, я нашел кое-что интересное. На скриншотах — неплохая графика, наверное, новая игра. Но не в качестве картинки дело! Игру явно недавно выпустили, а я о ней ничего не слышал — такое невозможно. Я просматриваю все новости на эту тему. Один раз даже отправлял заявку на должность редактора в игровой интернет-журнал. Уверен, они все были в восторге, но не перезвонили. Зря указал возраст — четырнадцатилетним гениям дороги закрыты.

Итак, что за новая игрушка? Называется просто: NextGenPlay. Ничего банальнее я бы не смог придумать, даже если бы постарался. Но аннотация действительно цепляет:

**NextGenPlay** — новинка от всемирно известных разработчиков (каких — не написано!).

Главная задача игрока — создавать собственную историю жизни, совершать подвиги, делать выбор. Буквально **КАЖДОЕ** действие будет влиять на игру. **NextGenPlay** — это история, которая не имеет аналогов...

Все, дальше читать нет смысла. Качаю! Мог бы и купить, наверное — я неплохо завершил год, по крайней мере, в моем понимании — неплохо, так что родители наверняка согласились бы оплатить игрушку. Но, во-первых, лучше я потрачу свое желание на что-нибудь проверенное. А во-вторых, в официальных магазинах этой игры еще нет. Это еще интереснее — похоже, NGP слили на пиратские сайты до релиза. Это всегда означает кучу багов — но и возможность первым оценить новинку.





— Виталя, обедать! — позвала мама с кухни. Блин, как же не вовремя. Хотя запах мясной подливки разнесся уже по всей квартире. Слюнки текут! Ладно, пока качается, можно и перекусить.

На кухне собралась вся наша небольшая семейка: мама, папа, я. Еще две птички в клетке на подоконнике, но они за членов семьи не считаются. Так, запасной вариант на голодный день. Раньше в моей комнате стояли, но я их выставил. Во-первых, надоело постоянно за ними убирать. Почему-то родители решили, что мне это нравится и вообще приучает к самостоятельности. Бред! Во-вторых, эти милые пернатые создания каждое утро орут, перекрикивая сигнализацию. Те, у кого дома есть попугаи, уже никогда не проснутся от простого будильника — слишком тихо.

Я плюхнулся на кухонный диван и положил мобильник рядом с тарелкой. Надо почитать про эту игрушку отзывы или обзор глянуть. Вдруг ерунда какая-то? Но стоило мне воткнуть наушники, как на меня с укором уставились две пары глаз.

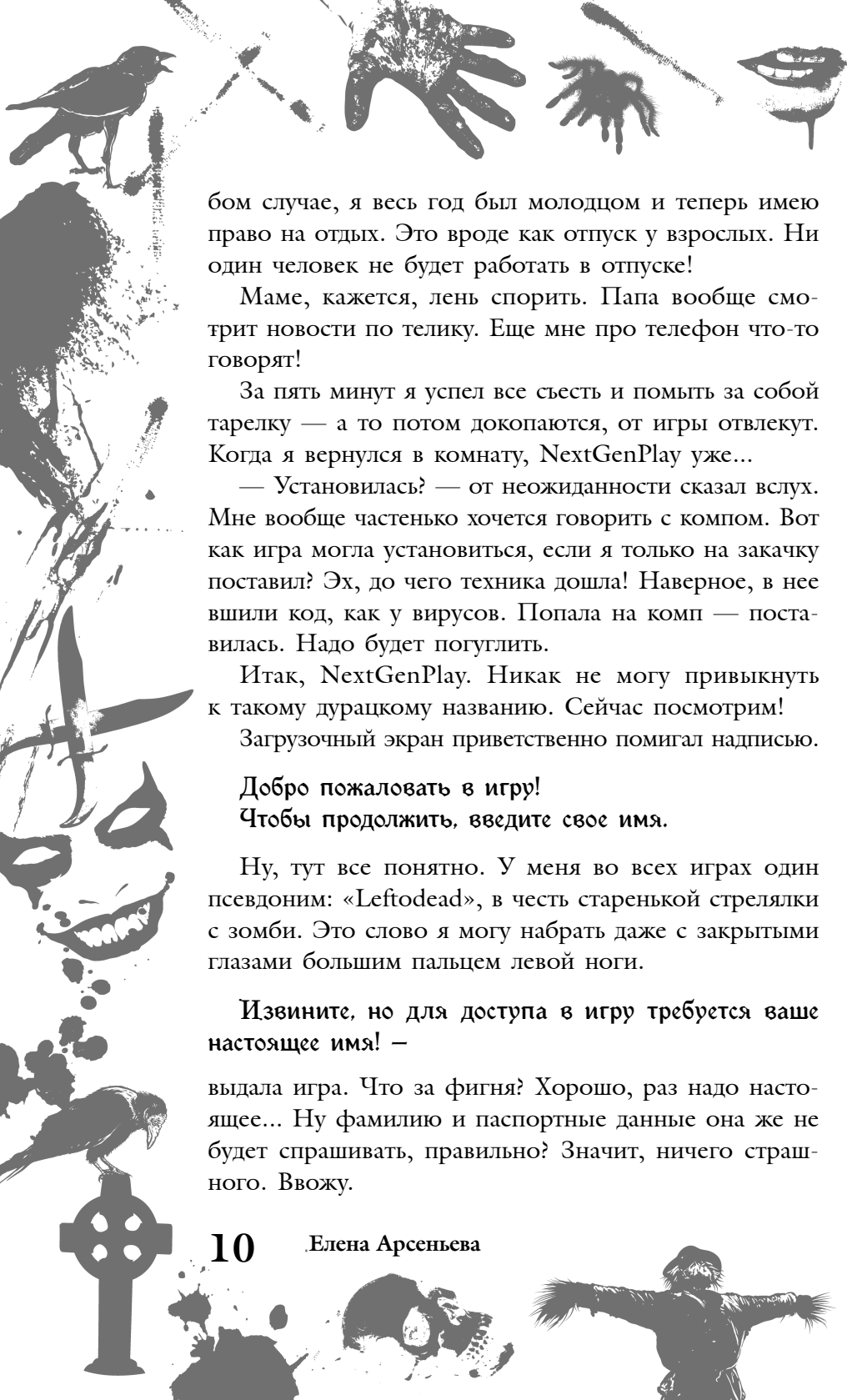
— Виталя, ты же за столом, — серьезно сказала мама. — И так весь день в компьютере сидишь. Уроки делать когда будешь?

— У меня каникулы!

— На каникулы всегда что-нибудь задают. Читать, например. Лучше начать как можно раньше!

— Нам не задали, — беззастенчиво лгу, а то действительно за книги посадят. Я и так нормально учусь. Хорошист — это почти отличник, а я — почти хорошист. Если бы еще не трояк по алгебре, но там вообще глупо получилось. Математичка любит до меня докапываться, даже снилась недавно. В кошмаре. В лю-





бом случае, я весь год был молодцом и теперь имею право на отдых. Это вроде как отпуск у взрослых. Ни один человек не будет работать в отпуске!

Маме, кажется, лень спорить. Папа вообще смотрит новости по телику. Еще мне про телефон что-то говорят!

За пять минут я успел все съесть и помыть за собой тарелку — а то потом докопаются, от игры отвлекут. Когда я вернулся в комнату, NextGenPlay уже...

— Установилась? — от неожиданности сказал вслух. Мне вообще частенько хочется говорить с компом. Вот как игра могла установиться, если я только на закачку поставил? Эх, до чего техника дошла! Наверное, в нее вшили код, как у вирусов. Попала на комп — поставилась. Надо будет погуглить.

Итак, NextGenPlay. Никак не могу привыкнуть к такому дурацкому названию. Сейчас посмотрим!

Загрузочный экран приветственно помигал надписью.

**Добро пожаловать в игру!**

**Чтобы продолжить, введите свое имя.**

Ну, тут все понятно. У меня во всех играх один псевдоним: «Leftodead», в честь старенькой стрелялки с зомби. Это слово я могу набрать даже с закрытыми глазами большим пальцем левой ноги.

Извините, но для доступа в игру требуется ваше настоящее имя! —

выдала игра. Что за фигня? Хорошо, раз надо настоящее... Ну фамилию и паспортные данные она же не будет спрашивать, правильно? Значит, ничего страшного. Ввожу.



«Виталий».

**Выберите вашу внешность.**

Без промедления игра раскрылась на полный экран. Да здесь же самый крутой редактор персонажей, что я видел! Ох, сейчас я надолго засяду рисовать брутального мускулистого бородача с седыми волосами...

Персонаж закрутился. Сначала медленно, но потом все быстрее, стал ускоряться, вертеться вокруг своей оси! А я даже к мышке не прикасаюсь. Это баг?

Вау! Он остановился и посмотрел на меня, будто не замечая, что нас разделяет экран. Подмигнул. Дуррацкие черные кучеряшки на голове, густые толстые брови, худящее лицо... И длинный нос, доставшийся от папы, — причина моего главного комплекса. Да это же вылитый я! Не знаю, как игра выбрала настолько похожего персонажа, но это, блин, очень круто! Только вот вебку я лучше отверну к стене. Либо это нереальное совпадение, либо игра подключилась к вебке, считала мою внешность и перенесла ее. Технологии шагают вперед! Скоро будем вместо мышки и клавиатуры втыкать прямо в мозг провод и управлять игрой силой разума. Вроде читал, что подобные разработки уже ведутся.

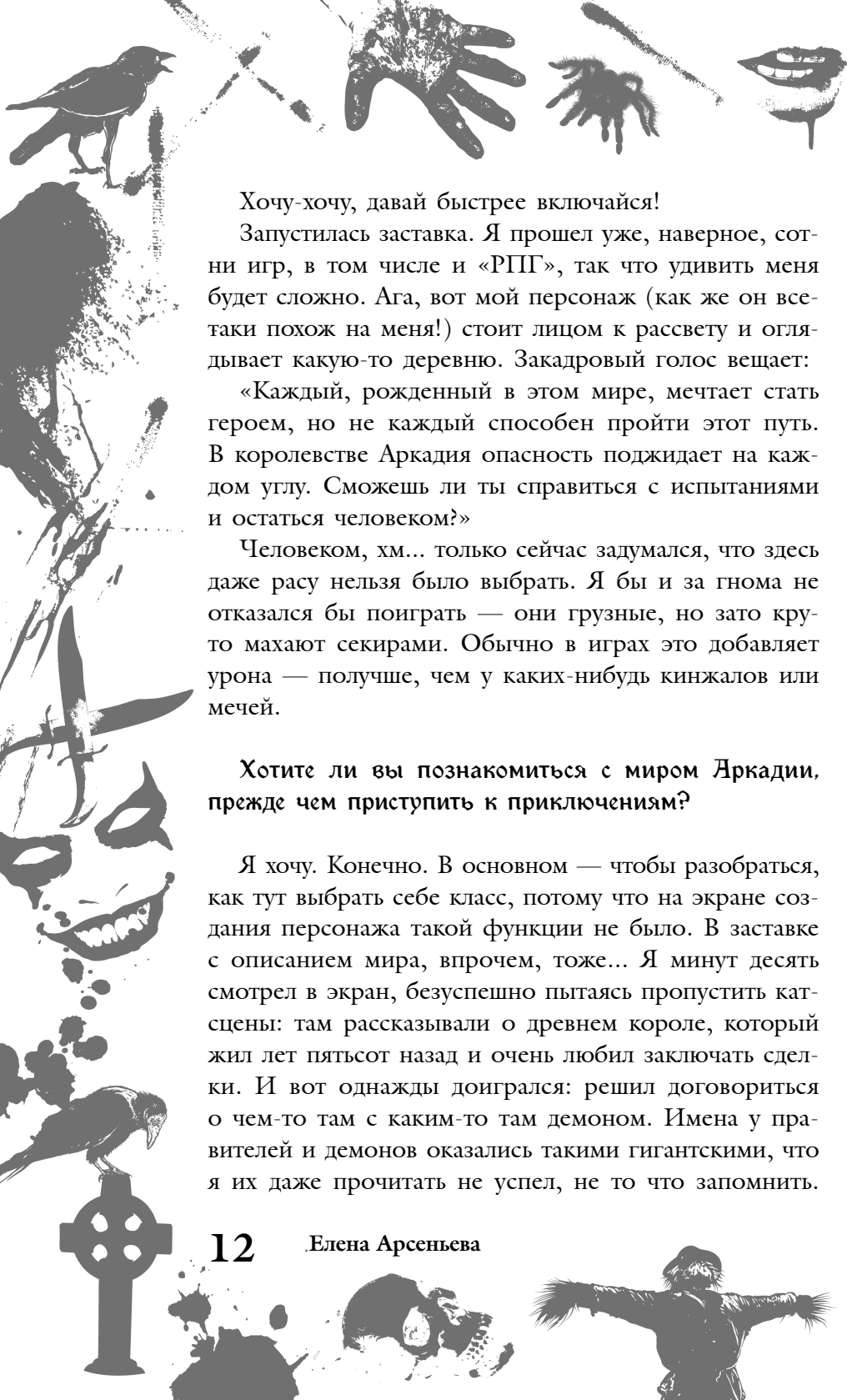
В общем, у меня не настолько прямые руки, чтобы создать точную копию себя. Поиграть таким персонажем будет забавно. А брутальные воины действительно поднадоели.

Вы действительно хотите принять параметры внешности?

Квест с демоном

11





Хочу-хочу, давай быстрее включайся!

Запустилась заставка. Я прошел уже, наверное, сотни игр, в том числе и «РПГ», так что удивить меня будет сложно. Ага, вот мой персонаж (как же он все-таки похож на меня!) стоит лицом к рассвету и оглядывает какую-то деревню. Закадровый голос вещает:

«Каждый, рожденный в этом мире, мечтает стать героем, но не каждый способен пройти этот путь. В королевстве Аркадия опасность поджидает на каждом углу. Сможешь ли ты справиться с испытаниями и остаться человеком?»

Человеком, хм... только сейчас задумался, что здесь даже расу нельзя было выбрать. Я бы и за гнома не отказался бы поиграть — они грузные, но зато круто махают секирами. Обычно в играх это добавляет урона — получше, чем у каких-нибудь кинжалов или мечей.

Хотите ли вы познакомиться с миром Аркадии, прежде чем приступить к приключениям?

Я хочу. Конечно. В основном — чтобы разобраться, как тут выбрать себе класс, потому что на экране создания персонажа такой функции не было. В заставке с описанием мира, впрочем, тоже... Я минут десять смотрел в экран, безуспешно пытаясь пропустить кат-сцены: там рассказывали о древнем короле, который жил лет пятьсот назад и очень любил заключать сделки. И вот однажды доигрался: решил договориться о чем-то там с каким-то там демоном. Имена у правителей и демонов оказались такими гигантскими, что я их даже прочитать не успел, не то что запомнить.



Короче, король облапошился, не прочитал в договоре мелкие буквы, подписал его кровью. И отдал свою душу и души всех жителей королевства в обмен на бессметные богатства. Хитренький: богатства только ему, а души забрал у всех!

И с тех пор тьма поселилась на землях Аркадии. Монстры, грабители, нечисть всякая. Ох-ох! Я жадно потер руки, представляя, как скоро буду кромсать всех этих гадов. Поскорее бы!

Наконец пересказ истории завершился, и игра спросила:

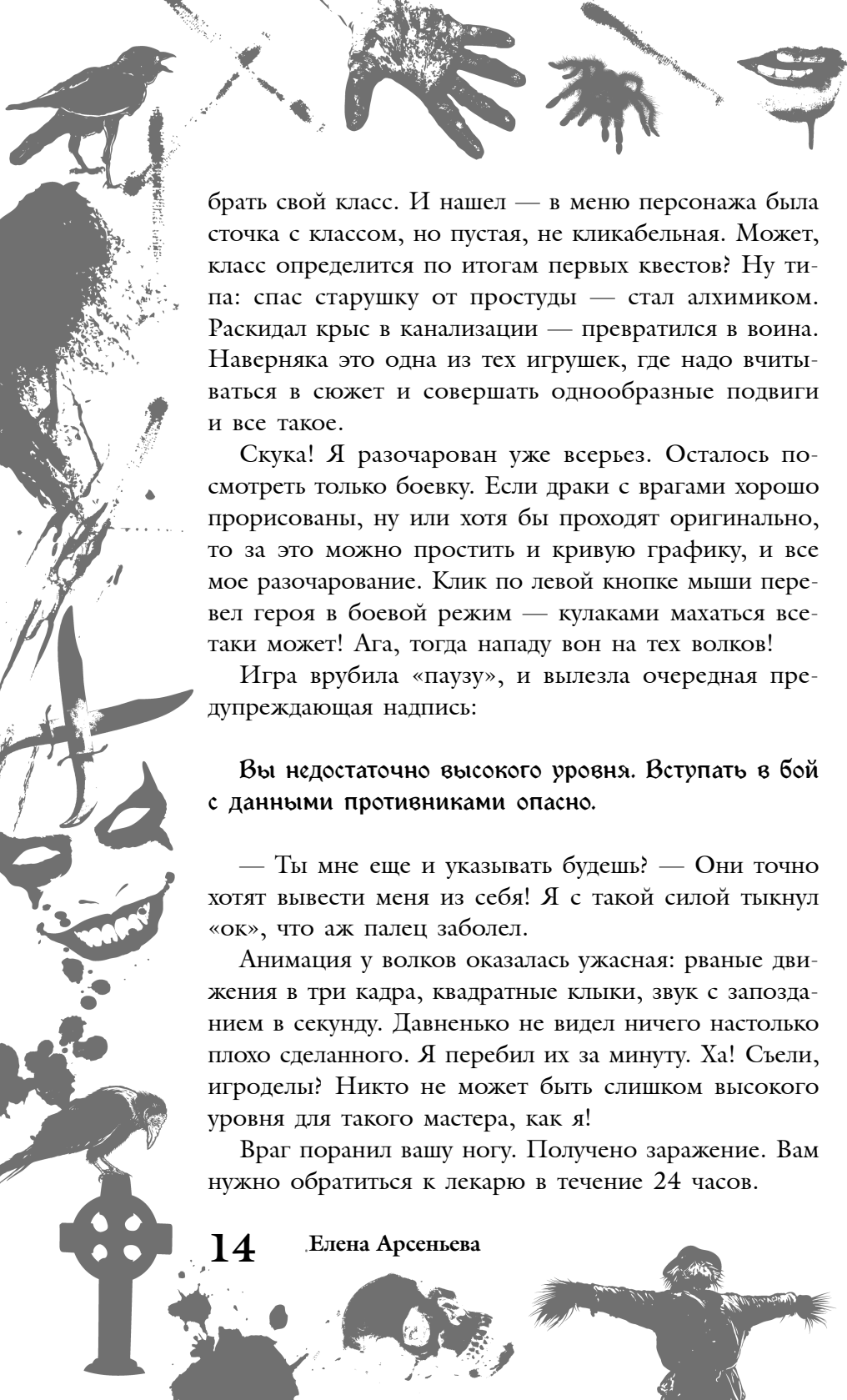
**Хотите пройти обучение? Оно будет безопасным для игрока.**

Вот вроде бы и надо, но я и так уже столько времени потратил... Ладно, сам разберусь. Вряд ли на первых уровнях будет что-то слишком уж сложное, тем более для такого профи, как я.

«ПРОПУСТИТЬ».

У меня такой опыт игр, что это я вас обучать должен! К тому же это обычная ролевая игрушка про средневековье. Вид от третьего лица. В принципе, забавно наблюдать, как моя точная копия бежит по экрану, но больше ничего особенного не вижу: сплошное кукурузное поле вокруг, карта скрыта «туманом войны» — не видать ничего. Кроме единственного ориентира — города Оркан. Эм... ладно, на самом деле я действительно немного разочарован. Графика на скриншотах выглядела круче. Умений и оружия пока нет, магией персонаж не владеет. Я потыкал по разным иконкам, надеясь найти, где же можно вы-





брать свой класс. И нашел — в меню персонажа была сточка с классом, но пустая, не кликабельная. Может, класс определится по итогам первых квестов? Ну типа: спас старушку от простуды — стал алхимиком. Раскидал крыс в канализации — превратился в воина. Наверняка это одна из тех игрушек, где надо вчитываться в сюжет и совершать однообразные подвиги и все такое.

Скука! Я разочарован уже всерьез. Осталось посмотреть только боевку. Если драки с врагами хорошо прорисованы, ну или хотя бы проходят оригинально, то за это можно простить и кривую графику, и все мое разочарование. Клик по левой кнопке мыши перевел героя в боевой режим — кулаками махать все-таки может! Ага, тогда нападуй вон на тех волков!

Игра врубилась «паузу», и вылезла очередная предупреждающая надпись:

**Вы недостаточно высокого уровня. Вступать в бой с данными противниками опасно.**

— Ты мне еще и указывать будешь? — Они точно хотят вывести меня из себя! Я с такой силой тыкнул «ок», что аж палец заболел.

Анимация у волков оказалась ужасная: рваные движения в три кадра, квадратные клыки, звук с запозданием в секунду. Давненько не видел ничего настолько плохо сделанного. Я перебил их за минуту. Ха! Съели, игродель? Никто не может быть слишком высокого уровня для такого мастера, как я!

Враг поранил вашу ногу. Получено заражение. Вам нужно обратиться к лекарю в течение 24 часов.



Я широко зевнул. Все понятно. Это скучнецкая игрушка на выживание. Все скриншоты — вранье, графика — ерунда. Пойду лучше погуляю.

Когда мама увидела, что я собрался на улицу, она от удивления аж рот раскрыла.

— Ты куда?

— Гулять.

— Мой сын? Гулять, а не играть в компьютер? — Мама подошла и положила руку мне на лоб. Я тут же нахмурился, а она тем временем поставила диагноз. — Температуры нет. Просто бредит!

— Просто прогуляться решил, мам! Чего издеваешься?

— Ничего. Иди, конечно! Только шапку надень.

— Лето на дворе, жарко, какая шапка? — возмутился я.

— Ой, прости, Виталя. Просто последний раз по собственному желанию ты выходил гулять зимой.

— Ну мам!

Вечно она так! Хотя это нормально. Терпимо. Лучше, чем у Михиных родителей — они вообще на него внимания не обращают. Он, конечно, храбрится, ничего не говорит почти. Но я-то вижу, что у друга на душе. Позвоню ему.

Я привычным движением набрал цифры. Мы с Михайой — лучшие друзья, и его номер я выучил раньше собственного дня рождения. Ха, я серьезно! В детстве постоянно путал название месяца, когда родился — в июне или в июле?

Сейчас прошла всего неделя с начала каникул, а все уже разъехались по дачам, лагерям и курортам. Но Миха точно никуда не уехал — его родители не пускают. Да и дачи у них вроде нет.

