

УДК 821.112.2-312.9
ББК 84(4Гем)-44
Т15

Stella Tack
NIGHT OF CROWNS:
KÄMPF UM DEIN HERZ

Печатается с разрешения
Ravensburger Verlag GmbH

Дизайн обложки Александра Шпакова

Так, Стелла.
Т15 Ночь королей. Сражайся за свое сердце : [роман] / Стелла Так; пер. с нем. А. Скребло, А. Ильиной. — Москва: Издательство АСТ, 2024. — 480 с. — (Зов магии).

ISBN 978-5-17-160748-7

Элис покидает магическое поле, но, как известно, еще никому не удалось избежать действия страшного проклятия, которое обрушивается на Честерфилд и Сент-Беррингтон.

Просыпаясь в больнице, Элис понимает, что никто из присутствующих ее не узнает, даже собственная мать.

Находясь между иллюзией и реальностью, она отчаянно пытается найти ответы на интересующие ее вопросы, но чем больше вопросов, тем больше мрачных тайн всплывает на поверхность.

Не собираясь сдаваться, она всячески пытается обратить на себя внимание игроков и особенно черного короля Джексона.

И ей это удастся.

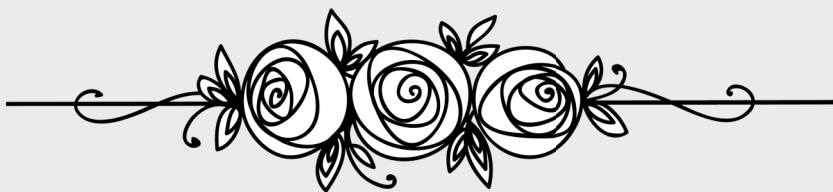
Но может ли сложиться все так легко... когда по пятам преследует белый король Винсент?

Чтобы остановить проклятие, Элис придется столкнуться с ним, даже если это означает поставить себе мат.

УДК 821.112.2-312.9
ББК 84(4Гем)-44

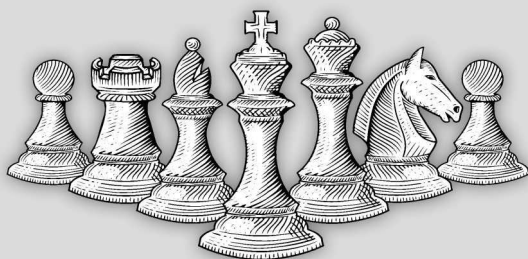
ISBN 978-5-17-160748-7

Copyright © 2020 by Stella Tack
© 2020 Ravensburger Verlag GmbH,
Ravensburg, Germany
© А. Скребло, А. Ильина, перевод
на русский язык
© ООО «Издательство АСТ», 2024



ЗАПИСИ ЭЛИС





ОБЗОР ПЕРСОНАЖЕЙ ИГРЫ:



ВСЕГО 32 ФИГУРЫ

16 ЧЕРНЫХ

1 Король – 1 Королева – 2 Слона –
2 Ладьи – 2 Коня – 8 Пешек

16 БЕЛЫХ

1 Король – 1 Королева – 2 Слона –
2 Ладьи – 2 Коня – 8 Пешек

33-я фигура – Раб – возможно,
но не доказано.

(Из Руководства игрока, стр. 4)



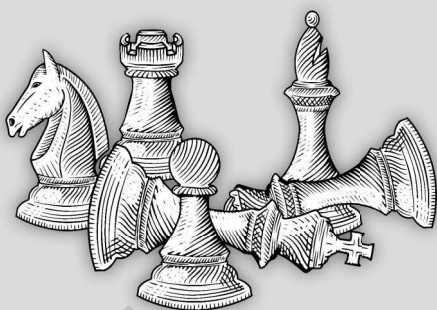
КОРОЛЕВА



Особенности и навыки:

Королева является сильнейшей после короля фигурой. Ее реакции и защита очень сильны. Она умеет как вырабатывать отравляющий сознание яд, так и производить собственное противоядие. В небольших дозах яд может вызывать лихорадку, озноб, галлюцинации или приводить к коматозному состоянию. В больших дозах приводит к разрушению легких и к смерти.

(Из руководства игрока, стр. 16,
Обзор игровых персонажей и их навыков)



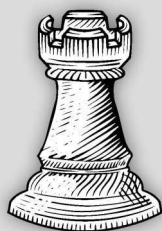
ПАДШИЕ ИГРОКИ

ЧЕРНЫЕ:

- † Кит — Слон
- † Пейдж — Конь
- † Элбер — Ладья
- † Клауд — Пешка

БЕЛЫЕ

- † Никсон — Ладья
- † Ларк — Пешка
- † Хейзел — Пешка
- † Неизвестный —
Пешка



ЛАДЬИ



Характерные черты и способности

Ладья обладает острым зрением, слухом, ярко выраженным обонянием. Ей достаточно непродолжительного сна. К тому же она может изменять свою форму.

(Из руководства для игроков, стр. 15,
«Обзор шахматных фигур и их навыков»)



Шоколадный торт от Изольды

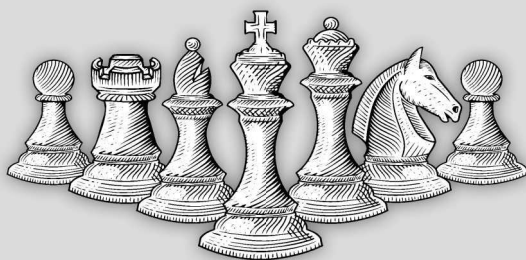
Ингредиенты:

- 6 столовых ложек муки
- 3 столовые ложки какао-порошка
- 1/4 чайной ложки разрыхлителя
- 2 столовые ложки сахара
- 1 щепотка соли
- 6 столовых ложек молока
- 3 столовые ложки растительного масла
- 1 столовая ложка крема из ореховой нуги

Приготовление: Взять в чашку муку с какао-порошком, разрыхлителем, сахаром и солью. Перемешать. Добавить молоко, масло и крем из ореховой нуги. Поставить чашку в микроволновую печь на 25 минут при мощности 600 Вт. Подавать теплым.

Джек

Пожалуйста,
прости меня



Грейв – самоисцеление

Ларк – невидимость

Флора – распознавание лжи

Сол – наипитывание лжи

...необходимо выяснить,
что могут делать другие игроки.



*Все ли обладают
суперсилой?
Спросить Джека.*

*Покойся с миром,
Кит...*

КОРОЛЬ



Особенности и навыки:

Черный Король умеет накладывать проклятие. Эта способность считается исключительно опасной и ей невозможно противостоять. Кроме того, он обладает легким магическим даром, способным создавать иллюзии.

Белый Король способен читать чужие мысли и манипулировать ими. Он также обладает легким магическим даром, способным создавать иллюзии.

Король может быть убит только прямым уколом в сердце, или если его сердце будет сильно повреждено во время игры. Только когда сердце Короля перестает биться, мат считается поставленным, и игра на этом заканчивается.

(Из руководства игрока, стр. 17,
Обзор игровых персонажей и их навыков)

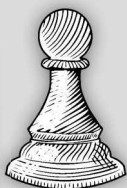
Грейв – самоисцеление

Ларк – невидимость

Флора – распознавание лжи

Сол – наипитывание лжи

...НЕОБХОДИМО ВЫЯСНИТЬ, ЧТО МОГУТ
ДЕЛАТЬ ДРУГИЕ ИГРОКИ.



ПЕШКИ



Особенности и навыки:

Сила пешек невелика. Иногда у них лучше развито зрение, обоняние или слух, они могут уметь стремительно двигаться, читать мысли, летать, становиться невидимыми, обладают большой физической силой, способностью к регенерации поврежденных органов и т. д.

(Из руководства игрока, стр. 12,
Обзор игровых персонажей и их навыков)



Ранее неизвестный игрок:

Даггер
(белый ворон)

*Эбони когда-нибудь
говорил об этом?*

СЛОНЫ



Особенности и навыки:

Слонов можно сравнить с элитным войском. Они физически сильны, стремительны, почти бесшумны и иногда могут быть самыми активными бойцами в игре.

(Из руководства игрока, стр. 14,
Обзор игровых персонажей и их навыков)



ЧЕСТЕРФИЛД —
близнецы Эбони и Айвори

СЕНТ-БЕРРИНГТОН —

КОНИ



Особенности и навыки: Хокинс

Кони могут очень высоко прыгать и действуют в основном с высоты. Их сильные качества — меткость, умение видеть в темноте, они обладают спокойствием и хорошо концентрируются.

Они следят за игровым полем и атакуют из засады.

(Из руководства игрока, стр. 13,
Обзор игровых персонажей и их навыков)

РАБ



Особенности и навыки:

По слухам, Раб может менять стороны. Он может выбрать любую павшую фигуру, все равно с какой стороны, и заменить ее. Кроме того, есть мнение, что он способен воскрешать павшие фигуры.

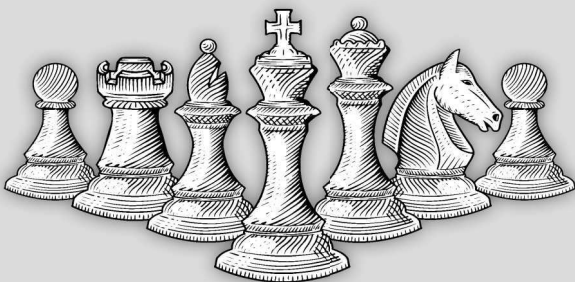
Еще одно предположение гласит, что Раб существует, чтобы служить одному из королей.

Другая версия заключается в том, что он является существом, способным разорвать проклятие, но это не точная информация. Ни один из слухов до сих пор не был ни доказан, ни опровергнут.

Есть ли у Раба какой-либо опознавательный знак, до сих пор непонятно.

Единственное упоминание:

см. стр. 30, раздел F.



ОБЗОР ПРАВИЛ ИГРЫ



Первое:

Игра начинается, как только обоим Королям исполняется по восемнадцать лет, и все шестнадцать игровых персонажей с обеих сторон выходят на игровое поле.

Во время игры ни один игрок не может покидать игровое поле.

...оводства игрока, стр. 23,
...персонажей и их навыков)

Раб выбирает цвет.
Раб выбирает фигуру.
Решение завершает игру.



ОБЗОР ПРАВИЛ ИГРЫ



Второе:

Каждой стороне поочередно даются двадцать четыре часа, чтобы сделать один или несколько ходов в игре.

Все ходы делаются в соответствии с приказами соответствующего Короля.

Инструкциям Короля необходимо следовать в любом случае.

(Из руководства игрока, стр. 48,
Обзор игровых персонажей и их навыков)