

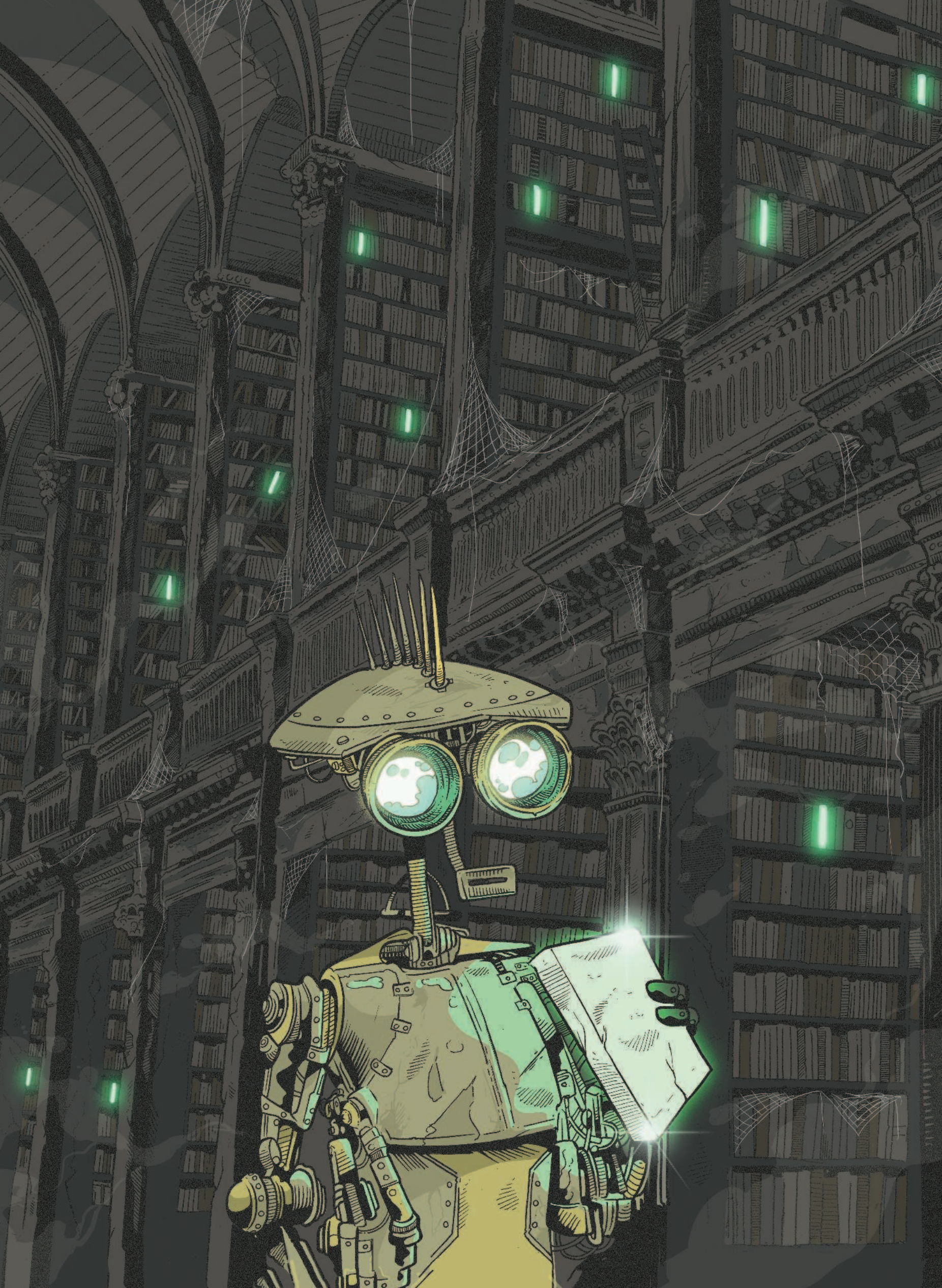
ЗВЁЗДНЫЕ ВОЙНЫ™

ПОЛНАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ
ВСЕХ ФОРМ ЖИЗНИ



Художник

Тим Макдона



ВВЕДЕНИЕ

Архив Графа на планете Оркис 2 — богатейший источник все еще не исследованных научных данных. В рамках проходящей реставрации архива была создана специальная комиссия для поисков сокровищ большой исторической важности, затерявшихся в дальних уголках обширной библиотеки. Началась серьезная работа, возглавляемая архивным дроидом ТР-33 ТА. Одной из наших первых значительных находок в глубине стеллажей был старый журнал, полный набросков, заметок и историй одного неизвестного путешественника.

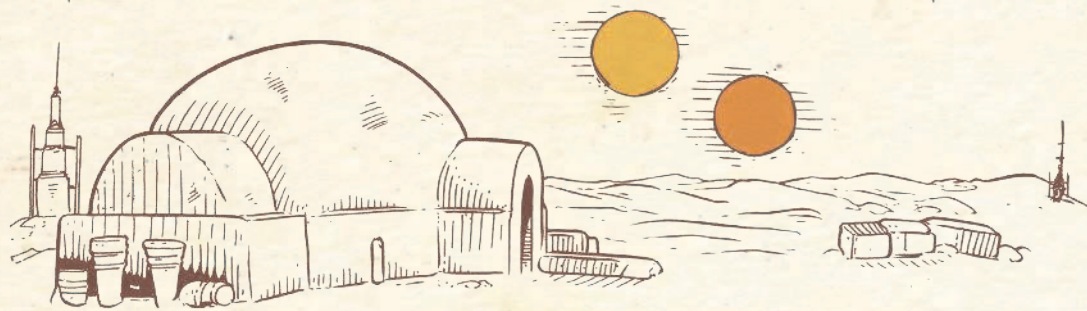
Неизвестный исследователь рассказывает о множестве населенных уголков вселенной, рассказывает истории о народах, живущих по всей галактике. Рукой эксперта описаны и иллюстрированы сражения, записаны приключения, созданы заметки об инопланетных культурах и знаменитых представителях многочисленных рас.

К несчастью, за многие годы журнал выцвел и был поврежден, так что трудно определить, кто его автор. Однако рисунки напоминают работы известного иторианского художника Гаммита Чонда. Чонд, по слухам, жил отшельником, но его знание галактики позволило некоторым историкам сделать вывод о том, что он был заправским искателем приключений. Возможно, нам никогда не узнать, так ли это...

Путешественник любил жизнь и часто летал туда, где мог найти общество людей, умеющих хорошо проводить время. Мы расположили его заметки именно по этому принципу, а остальное рассортировали по общности пейзажа, климата и психологии отдельных рас.

Из-за невозможности идентифицировать автора и благодаря точности деталей, упомянутых в журнале, мы смогли объединить некоторые неповрежденные временем данные с нашими собственными научными изысканиями. Мы счастливы представить вниманию публики этот загадочный журнал, который, подобно энциклопедии, содержит описание более двухсот рас со всей галактики.

Ксоддам Лотипп
Заместитель директора Архива Графа



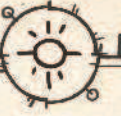
ЗАСУШЛИВЫЕ ПЛАНЕТЫ

Мы начинаем изучать журнал со статей, посвященных расам, населяющим самые засушливые места галактики или ведущим оттуда свое происхождение. Эти обитатели пустынь живут в жарком, безводном климате, они привыкли к пыльным бурям, высоким температурам и подземным хищникам.

В песчаных дюнах Татуина и Джакку бок о бок живут примитивные народы, мусорщики, фермеры и пастухи. В вулканических мирах многочисленные расы покидают насиженные места и возводят новые поселения на постоянно меняющихся после извержения территориях. Опасный климат на планетах Утапау и Салласт вынудил здешних обитателей спуститься под землю.

Эти кажущиеся пустынными земли были свидетелями многих важных событий в галактической истории. Степи планеты Лотал стали главным местом сражений повстанцев. Каменистые пещеры Джеды хранили тайны Сопrotивления от шпионов Империи. А Татуин был родиной Скайуокеров — суперчувствительной к Силе семьи, члены которой изменили судьбу джедаев навсегда.





↓↳↘◊∩ 7≡17∩7

ТАСКЕНСКИЕ РЕЙДЕРЫ

РОДНОЙ МИР: ТАТУИН

Таскенские рейдеры, также известные как песчаные люди, — это гуманоиды-кочевники, живущие большими группами и враждующие с другими обитателями планеты Татуин. В суровых условиях пустыни, где трудно найти пропитание, эти местные жители яростно охраняют свою территорию и патрулируют пески, совершая набеги на небольшие поселения в поисках пищи и воды.

ОРУЖИЕ

Каждый таскенский воин делает себе для участия в боевых действиях уникальное оружие — посох гадерффай, или булаву с острым лезвием. Воин изготавливает гадерффай из подобранных в мусоре материалов и учится мастерски владеть им. Менее популярным оружием клана является таскенская циклическая винтовка. Несмотря на грубый вид, это оружие может точно поразить цель на дальних расстояниях, хотя скорострельность обычно не очень высокая.

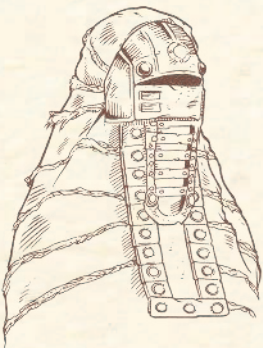
Над дюнами раздался вопль, напугавший мелких животных и меня самого. Вдали показался длинный караван бант, оседланных странно одетыми путешественниками. Они выглядели не очень дружелюбно...



Траанг (изогнутый кончик гадерффая) может быть покрыт парализующим ядом песчаной летучей мыши.

КУЛЬТУРА

Таскенские рейдеры кочуют кланами по двадцать-тридцать человек под предводительством главаря. Каждый год самый агрессивный из молодых членов рода должен доказать свою силу, сразившись с крайт-драконом и принеся домой жемчужину, которую он найдет в желудке зверя. Мужчины клана — воины, защищающие род и нападающие на любого, кто попадет на их территорию. Женщины оберегают дома и воспитывают детей. Во время обряда инициации каждый получает банту того же пола, что и он сам, за которой он будет ухаживать всю жизнь.



Все песчаные люди носят простые, грубые одежды, хотя женщины можно отличить по украшенным драгоценными камнями маскам.



К7У0ЯМ

АДВОЖЕ

РОДНОЙ МИР: РИФЛОР

Адвоже — гуманоидная раса, живущая на вулканической планете. Их толстая кожа и чувствительные глаза позволяют им успешно выживать в тяжелых условиях. Извержения вулканов часто разрушают поселения адвоже на Рифлоре, поэтому их мало заботят материальные объекты. Вместо этого они стремятся накопить как можно больше денежных средств, чтобы беспрепятственно восстанавливать потерянное после каждого удара стихии. Раса очень пессимистично смотрит на жизнь.

Удаленность Татуина от центральных миров позволила криминальному миру процветать на планете. Именно здесь я встретился с жадным контрабандистом с рогами на голове.



К7И0АК

АРКОНА

РОДНОЙ МИР: КОНА

Аркона — жители пустынь, их легко узнать по необычной треугольной голове. Они живут сообществами, в основе которых лежит семья. Печально, что простая соль является для них настоящим наркотиком. Хем Дейзон часто проводил время в кантине Мос-Эйсли на Татуине, после того как высадился на эту планету. Он не мог вернуться на родину, потому что потратил все кредиты на соль и сок джури.



Кантина Мос-Эйсли привлекает много неприкаянных душ. Один из постоянных клиентов со смешной головой попытался выпросить у меня денег на сок джури...

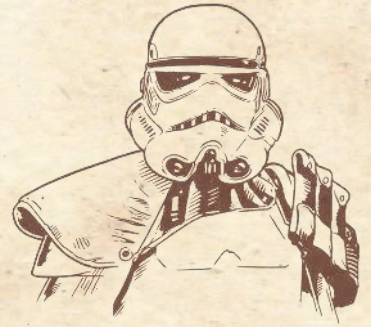
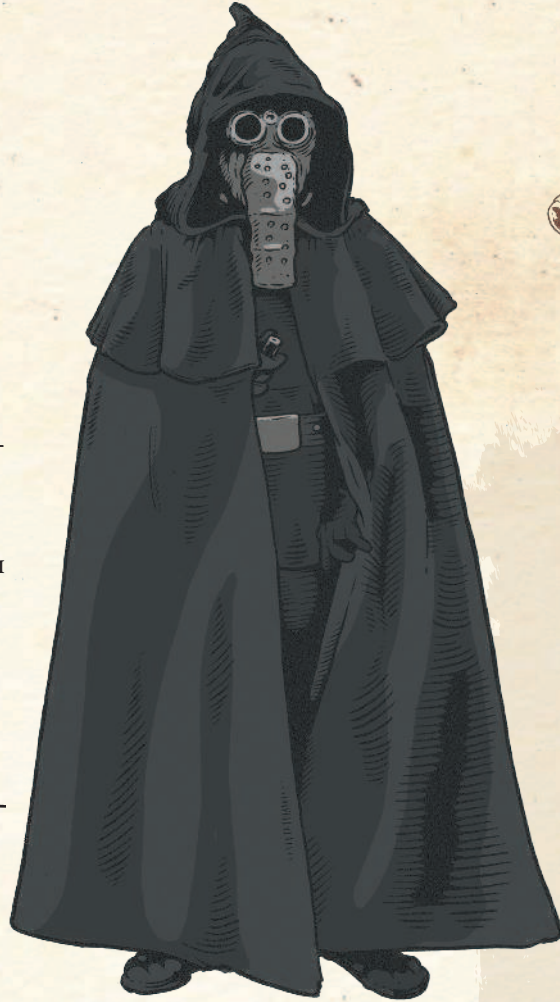


КУБА

КУБАЗЫ

РОДНОЙ МИР: КУБИНДИ

Кубазы питаются насекомыми при помощи длинного хобота, которым они достают добычу из ульев. Это не добавляет им популярности среди насекомовидных рас, таких как дженозианцы. У кубазов очень чувствительные глаза, требующие защиты, если они путешествуют по другим планетам. Они не могут говорить на общегалактическом языке и используют вместо него свистящие слоги.



Когда я возвращался домой и проходил по рынку Мос-Эйсли, мне встретился любопытный кубаз по имени Гариндан. Он почти ничего не сказал мне, но я заметил, что он встречался с имперским штурмовиком, который до этого расспрашивал местных жителей о каких-то пропавших дроидах. Я подумал, что кубаз может состоять на службе Империи...

До сих пор мне встречались лишь приятные расы, но я не могу сказать того же о пайках.



ПАЙ

ПАЙКИ

РОДНОЙ МИР: ОБА-ДИА

Хотя в основном пайки живут на Оба-Диа, у них много дел с криминальными семьями на Корусанте, поскольку пайки руководят весьма прибыльной торговой организацией под названием «Пайк Синдикат». Самым известным представителем расы был Лом Пайк, их лидер. На планете Кессел директор синдиката Квей Толсайт следил за работой шахтеров-рабов и получал доходы от разработки полезных ископаемых планеты. Пайки на Кесселе вынуждены носить особые дыхательные аппараты и одежду с подкладкой из свинца, поскольку их слабые тела не приспособлены к существованию в таком суровом климате.





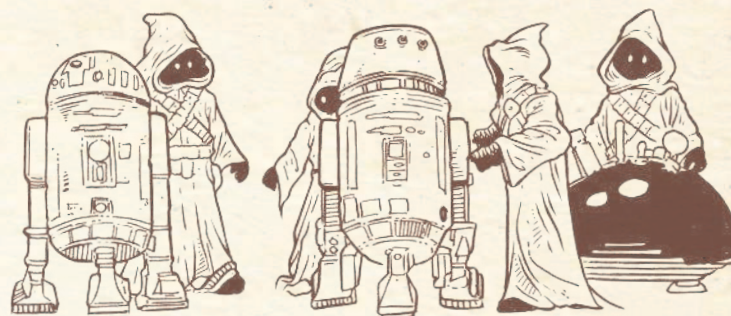
КОК

ДЖАВА

РОДНОЙ МИР: ТАТУИН

Впереди я увидел большую машину, движущуюся по дюнам, тянувшимся перед немногочисленными влагосборочными фермами. Передок машины поднялся вверх, как подъемный мост, открыв взгляду трех сидевших внутри небольших существ в темных одеяниях. Они начали разгружать дроидов, детали звездолетов и другой мусор, а я подъехал, чтобы рассмотреть их поближе.

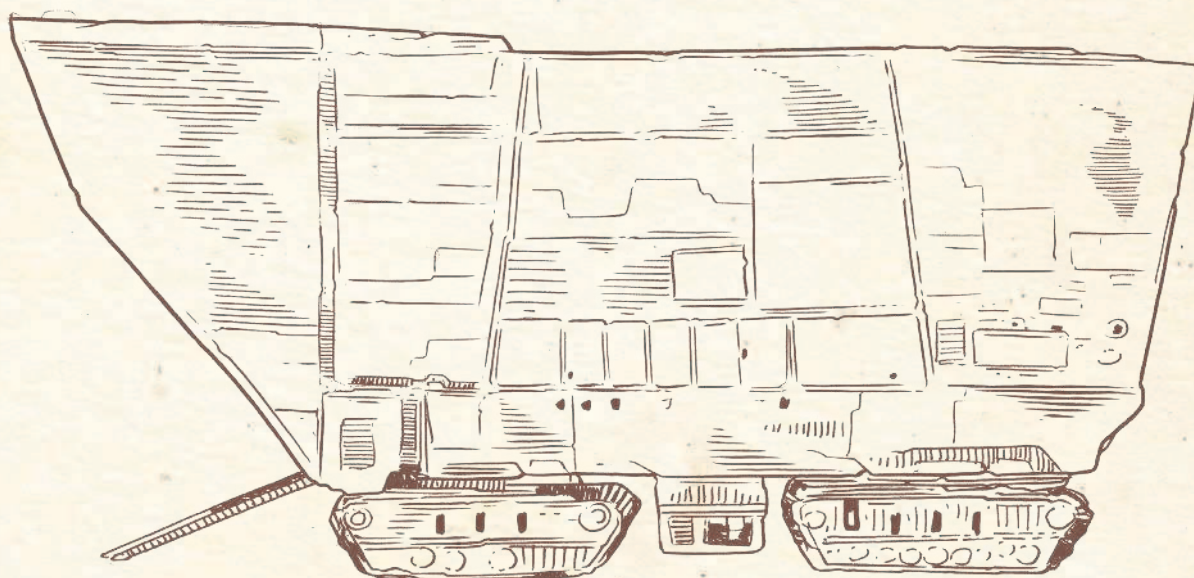
Представители расы джава всего метр ростом, они носят тяжелые коричневые плащи и говорят на языке, который понятен очень немногим расам. Мало кто знает, что скрывается под их плащами с капюшонами, так что эти странные существа до сих пор окружены тайной.



КУЛЬТУРА

Джавы проводят дни, прочесывая дюны в поисках дроидов, запчастей звездолетов и другого космического мусора, который они продают местным жителям и прилетевшим на планету торговцам. Они хорошо зарабатывают, ремонтируя свои находки и продавая их местным фермерам, но у них репутация мошенников. Однако, поскольку в этой пустынной местности мало других торговых предложений, джавам удастся выгодно продать найденное.

Родной язык джава — джавский — для передачи смысла использует не только произносимые слова, но и запахи, поэтому его совершенно невозможно использовать другим расам. Чтобы торговать, джавы создали для своих покупателей упрощенный вариант своего языка — джавский торговый язык.



В огромных сооружениях на колесах, включающих грузовые отсеки, мастерские и жилые пространства, помещается один клан джава целиком.

Механические колеса и гусеницы более долговечны, чем привычные репульсорные двигатели.

ИИЭКИИИ

НИМБАНЕЛЫ

РОДНОЙ МИР: НИМБАН

Эта рептилоидно-гуманоидная раса знаменита своей способностью успешно разрешать труднейшие проблемы. Их можно найти по всей галактике, где они демонстрируют свои таланты, особенно в бизнесе или в управлении государством. Джабба Хатт нанял себе бухгалтером нимбанела по имени Мосеп Биннид.



На Корусанте мне встретился предприимчивый водитель воздушного такси — эти нимбанелы очень изобретательны!



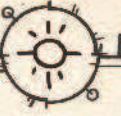
Я считаю, что угноты мыслят техническими категориями. Их часто можно встретить в инженерных секторах, они поставляют детали для дроидов и управляют карбонитовыми камерами.

ИИЭКИИИ

УГНОТЫ

РОДНОЙ МИР: ДЖЕНТЕС/БЕСПИН

Эти гуманоиды, внешне похожие на свиней, вероятно, самые трудолюбивые существа в галактике. Удивительно, что, несмотря на свое происхождение с планеты Джентес, многие угноты сегодня считают своей родиной Облачный город Беспина. По легенде, когда лорду Эклессису Фиггу, широко известному кореллианскому чудачку, пришла в голову мысль построить летающий город, он настоял, чтобы ему помогли угноты, прославившиеся своим трудолюбием и преданностью. Взамен угнотам были даны свободы и разрешение строить собственные дома на низших уровнях Облачного города. К несчастью, многие угноты, оставшиеся на Джентесе, были проданы в рабство и теперь рассеяны по всей галактике.



ЮЮ71ЮЮКК

ЛУТРИЛЛИАНЦЫ

РОДНОЙ МИР: ЛУТРИЛЛИЯ

Лутриллианцы предпочитают вести кочевой образ жизни, перемещаясь с места на место на своей родной планете и избегая при этом подземных хищников. Они обожают приключения и открытия и часто путешествуют в другие миры для изучения местной культуры. У них большие дружелюбные лица с волосатыми челюстями и широко посаженными глазами. Они считаются весьма приятными, хотя и несколько жадными созданиями.

Я сел сыграть в карты с веселым лутриллианцем, самым дружелюбным игроком в этом месте.

Ю1У1Ю

ГИВИНЫ

РОДНОЙ МИР: ЯГДУЛ

Запоминающаяся внешность — вот что сразу бросается в глаза при виде представителей расы гивингов. Большие глазницы и лысые головы плюс выставленные вперед при ходьбе руки создают впечатление, что перед вами ожившие скелеты. Гивины очень умны и широко известны своими способностями к математике. Математические способности — основа гивинского общества, поскольку они необходимы им для мониторинга климата на их родной планете, для принятия политических решений и для развития прикладной науки. Гивины приветствуют друг друга не обычными словами, а уравнениями, которые нужно решить. Для не-гивингов же даются три варианта ответа. Такие академические упражнения приводят к тому, что многие гивины выбирают себе профессию в области науки. Друсил Бифорин была блестящим гивинским криптографом. Когда Империя захватила ее в плен, она стала работать на нее, чтобы обеспечить безопасность своей семьи. Бифорин специализировалась на анализе вероятностей и на решении сложных математических задач, и когда Люк Скайуокер спас ее, он убедил ее использовать свои таланты на благо Альянса повстанцев.

Хотя я и хотел узнать как можно больше о гивинах и их готической внешности, меня пугала встреча с математикой и вероятность того, что придется пройти математический тест.



77M2N2M2N2K2A

ДРЕССЕЛИАНЕ

РОДНОЙ МИР: ДРЕССЕЛЬ

Дресселиане — высокие лысые гуманоиды с морщинистой кожей. До начала галактической гражданской войны они жили в мирной изоляции от любых галактических конфликтов. Их раса была лояльно настроена к Республике, и после ее упразднения многие дресселиане присоединились к Альянсу повстанцев. Орримаарко, мужчина-дресселианин, воевал на стороне Альянса во время Галактической гражданской войны. Он был членом команды, которую отправили разрушить имперский генератор щита в ходе битвы на Эндоре.



↓Δ∇∫K↓E

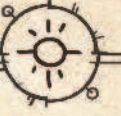
ТОГНАТЫ

РОДНОЙ МИР: ЯР-ТОГНА

Эти странные существа — необычная раса: они сочетают в себе свойства насекомого и млекопитающего. И них есть как эндо-, так и экзоскелеты, что делает их внешность уникальной. У них также очень примитивная нервная система. Хотя это может показаться не очень важным, но эта простота позволяет тогнатам почти не ощущать боль, что весьма ценно во время войны. У этой замечательной расы также существует базовая телепатия между эгтмейтами, то есть тогнатами, которые вылупились из взаимно перепривитых яиц. Бэнтик «Два шланга» был членом банды Облачных всадников под предводительством Энфиса Неста, который промышлял во время Галактической Империи. Вместе с братом Эндрио Бэнтик присоединился к восстанию, поднятому Со Геррерой на планете Джеда.



Меня поразили дыхательные аппараты тогнатов — гофрированные металлические штуки, которые перерабатывали кислород на чужих планетах. Они очень шли к их зловещей внешности.



10↓Δ↓11Ξ1

ИКТОТЧИ

РОДНОЙ МИР: ИКТОТЧ

Родившиеся на суровом, продуваемом ветрами спутнике Иктотч, эти гуманоиды, хотя и обладают высоким интеллектом, с трудом вписываются в общество. Внешность иктотчей, предполагающая агрессивность, прямо противоположна их чувствительной натуре: по обеим сторонам головы растут два увесистых рога, а грубая, темно-оранжевая кожа защищает их от суровых ветров в их родном мире. Они обладают природными телепатическими способностями и ясновидением — эти способности привлекали к ним внимание джедаев, но отпугивали другие расы. Храбрый джедай Сэси Тийн, известный своими телепатическими способностями, был иктотчем.



У меня сердце едва не ушло в пятки, когда во время путешествия по территориям Внешнего кольца, мой корабль столкнулся с пиратами-викуэями. К счастью для нас, они заметили торговое судно и отправились за ним как за более заманчивой добычей.

0M1C1K V

ВИКУЭИ

РОДНОЙ МИР: ШРИЛУУР

Викуюэи — гуманоидная раса, которую можно встретить повсюду в галактике. У ее представителей грубая, морщинистая кожа, часто коричневого цвета, защищающая их от неблагоприятных окружающих условий (и даже от огня бластера!), и они часто отращивают длинные волосы. Рыцарь-джедай Куэ-Марс Редат-Гом был викуэем.





↓Δ0770↓K

ТОГРУТЫ

РОДНОЙ МИР: ШИЛИ

По всей галактике мне встречались прекрасные миролюбивые тогруги. На планете Лотал я познакомился с Асокой Тано, храброй и своенравной воительницей-джедаем.

Тогруг сразу узнаешь по их разноцветной коже и длинным рогам, на концах которых есть полосатые хвостики. Считается, что это тихие и мягкие существа, хотя они охотно отправляются воевать ради благородной цели. Представители этой миролюбивой расы на удивление хорошо воюют.

КУЛЬТУРА

Тогруги первоначально жили на Шили, планете, покрытой разноцветными лугами. Живописное многоцветье отразилось на внешности местных жителей — на их коже четко различимы узоры, обеспечивающие им превосходную маскировку. Десятки тысяч тогруг мигрировали на планету Кирос, построив там колонии на скалах. Прекрасные зеленые пейзажи Кироса с обилием водопадов очаровали тогруг своим величием и спокойствием.

ТОГРУТЫ В ГАЛАКТИКЕ

Самыми знаменитыми тогругами были те, кто присоединился к Ордену джедаев. Шаак Ти была рыцарем-джедаем и членом Высшего совета джедаев. Во время Войн клонов она служила генералом армии и лично руководила программой подготовки клонов. Она была отличным воином и использовала Силу, чтобы поражать врагов с помощью телекинеза.

Асока Тано была еще одной женщиной тогруга, чувствительной к Силе. Она оказала заметное влияние на события в галактике. Во время Войн клонов Асока стала падаваном рыцаря-джедая Энакина Скайуокера. Перед ней стояла задача сопровождать Энакина по время выполнения важных заданий и изучать пути Силы. Асока любила играть по правилам, но вскоре под влиянием Энакина она попала в ряд передряг, и ее стали считать безответственной и безрассудной.

Когда ее ошибочно обвинили в убийстве и подвергли суду Ордена, вера Асоки в джедаев была поколеблена, она решила покинуть их ряды и стала действовать самостоятельно.

После падения Энакина на темную сторону и уничтожения Ордена джедаев Асока долго скрывалась. Годами она держалась в тени, пытаясь избегать столкновения с Империей и помогая попавшим в беду там, где могла. Она постепенно стала участвовать в деятельности Сопротивления и, встретив сенатора Органу, узнала о создании Альянса повстанцев. Хотя Асока и предпочитала работать в одиночку, она стала одним из ключевых членов этой организации, обеспечивая тайную связь между ячейками и собирая разведывательную информацию со всей галактики.

