



т о п - ф а н т а с т и к а
ру н е т а

Цикл
Сержа Винтеркея
ЭГИДА

Легенда нубятника
Три данжа
Мечь нуба
Чертов данж



СЕРЖ ВИНТЕРКЕЙ

МЕСТЬ
НУБА
ЧЕРТОВ ДАНЖ

Москва

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-445
В50

Серия «Топ-фантастика Рунета»
Выпуск 3

Иллюстрация на обложке *Ивана Хивренко*
Дизайн и оформление серии *В. Ульянова*

*Выпуск произведения без разрешения издательства
считается противоправным и преследуется по закону*

Винтеркей, Серж

В50 Эгида: Мечь нуба. Чертов данж: романы / Серж Винтеркей. — Москва: Издательство АСТ; Издательский дом «Ленинград», 2020 — 448 с. — (Топ-фантастика Рунета).

ISBN 978-5-17-120102-9

Агры из клана «Черных соколов», оказавшись не в силах поймать Троя, убивают его девушку. Разъяренный убийством, Трой выходит на тропу войны против всего клана. Но как отомстить клану, в котором больше тысячи игроков, каждый из которых на голову выше тебя по уровню? Удастся ли найти союзников, и должны ли они знать настоящие причины разоженной у них ненависти к клану «Черные соколы»? Мечь должна обрушиться на врагов как гром среди ясного неба, став результатом долгого планирования, и нанести им огромный ущерб, заставив сильно пожалеть о том дне, когда они впервые встретили Троя.

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-445

ISBN 978-5-17-120102-9

© Серж Винтеркей, 2020
© ООО «Издательство АСТ», 2020



МЕСТЬ
НУБА

Глава 1

ГОРЬКАЯ ПРАВДА

Привет, Трой! Зря ты не написал мне и не захотел решить все по-хорошему. Этот мир такой жестокий! Помнишь красотку Нани, у которой ты ночевал? Какой-то негодяй сжег ее заживо в ее собственной лавке, вот же ужас-то! Общее мнение таково, что кто-то нанял какого-то бомжа зайти в игру, помог из нубятника добраться до Халлы-тары, а затем бомж направился ночью напрямиком к лавке колдуньи и поджёг ее, пока она безмятежно дрыхла у себя на втором этаже. А поскольку бомж тут же из игры скорее всего вышел и никогда больше в нее не зайдет, то плевать ему на то, какие наказания пропишут его персонажу админы! Ну, бывай, Трой, развлекайся на добычу, которую снял с моих людей!

С лучшими пожеланиями,

Ункау Ванатор

Мои кулаки сжались. Если это правда, и «Черные соколы», не добравшись до меня, решили таким образом отомстить, то они за это поплатятся. Уж я не постою за ценой, и негодяи пожалеют, что связались со мной, убив Нани. У меня и мысли не было о том, что Нани всего лишь непись, правдоподобно играющий свою роль искусственный интеллект. В моей ситуации

эта девушка была не менее реальна, чем я, умерший в мире людей и вынужденный бороться за возможность вернуть свое тело, выполняя сложные задания, которые некто поставил передо мной. Да и по-любому, недостойно нормального мужика вести себя подобным образом, как повел себя Унрау, даже в игре.

И я могу предоставить аграм больше неприятностей, чем они ожидают от одинокого начинающего игрока. Да, я инженер, но папенька мой имел честь служить в военной разведке Советского Союза. При том руководство часто баловало его сложными заданиями за пределами СССР. Я родился в начале восьмидесятых, и как в силу возраста, так и из-за соблюдения отцом присяги понятия не имел, чем он занимается, и на какие сложные интриги было способно советское руководство в преследовании национальных интересов своей страны за рубежом. Но СССР распался, присяга утратила смысл, я достаточно подрос, чтобы батя, хорошо устроившийся на гражданке, но тоскующий по былым адреналиновым временам, начал мне кое-что рассказывать. Как большинство военных разведчиков, откровенничал он редко, но если уж начинал, то я бросал все свои детские дела и старался запомнить все слово в слово. Не знаю даже, вполне возможно, что и этих рассказов бы не было, если бы отец не хранил в душе потаенное желание, что я могу пойти по его стопам. И я вполне бы мог пойти. Долгие годы я был восхищен и очарован как масштабом, так и дерзостью тех операций, в которых он участвовал. Начал взхлеб читать все подряд на эту тему, что только мог найти, и чему сам отец давал положительный отзыв. То, что отец, презрительно хмыкнув, называл «халтура», прочитать было сложно, потому что батя тут же кидал эту макулатуру в грязное мусорное ведро. По разработан-

ной отцом программе начал качать физю, посетил несколько раз специфические военные лагеря летом. Но потом попал как-то раз на выставку роботов и понял, в чем мое настоящее призвание. Все же это не значит, что я все забыл из того, что предшествовало моему новому увлечению. И за неимением здесь роботов, мое прежнее хобби все больше и больше доказывало свою полезность.

Но был и вариант, что это всего лишь очередная засада. Нани в полном порядке, а «Черные соколы» просто рассчитывают, что, прочитав письмо, я рвану на всех парах в Халла-тару. Где они меня и возьмут тепленьким, убив и забрав все мои артефакты на немалую сумму.

Как же узнать, что это на самом деле значит? Однозначно, самому идти можно только тщательно подготовившись, но стоит обдумать и другие варианты. Но если все-таки это правда и Нани мертва... Все мои прежние приоритеты развития будут задвинуты в сторону, пока я не отомщу.

Иосифу Сталину приписывают поговорку, что месть — это блюдо, которое нужно подавать холодным. На самом деле задолго до Сталина похожие пословицы были и у других народов. В то же время я не могу в полной мере руководствоваться этим принципом здесь. Таки это игра, по крайней мере для тех, кто не находится в моем положении, и если я слишком затяну с мстью, то могу оказаться в неприятном положении человека, обнаружившего, что клан «Черные соколы» распался сам, а их верхушка, принявшая такое решение в отношении моей Нани, уже перешла в другую игру. Поэтому планы мести надо было реализовывать уже в ближайшие недели. Был для такого решения и другой веский аргумент — до окончания первого

этапа моего собственного испытания оставалось чуть больше двух месяцев. А если я его не пройду, меня сорут, и отомстить будет некому.

Успокоив бурлящие в голове страсти, я заставил себя сесть и сосредоточиться. Отвечать кланлиду агров я не собирался. Любой ответ — выражение заинтересованности. Сопливые письма с ответными угрозами, типа я тебя на шнурки порежу, вызовут лишь довольное потирание рук — ага, мы тебя прищучили, ты выведен из равновесия, можешь сделать ошибку, и тут мы тебя и оприходуем! А это означает и дополнительные приготовления с их стороны, которые создадут мне проблемы с мезтью.

А вот отсутствие ответной корреспонденции может означать все что угодно. Трой бухает уже три дня, обмывая добычу с агров, и ему все пофиг, Трой уже в постели с другой и давно забыл какую-то колдунью из провинции. Трой плевать хотел на неписей и на их право на жизнь и считает мезть Унрау настолько жалкой и неадекватной, что ему даже лень написать в ответ хоть пару строк. Пусть кланлид думает и обо всех этих неприятных возможностях, чтобы моя мезть, созревшая, стала полной неожиданностью, к которой «Черные соколы» не будут готовы. Любой удар по врагу, который его не ждет, намного эффективней удара, которого враг ожидает.

Перво-наперво мне нужно было собрать больше информации о «Черных соколах», их штаб-квартире, союзниках и врагах. Следующие полтора часа я старательно шерстил любые новости, доступные о клане во всевозможных постах и виртуальных газетах, как свежих, так и уходящих далеко в прошлое.

Одна позиция из найденного была однозначно хороша — замок «Черных соколов» находился в по-

дусотне километров от замка «Львов Востока». Это экономит мне кучу времени, захоти я навестить штаб-квартиру «Черных соколов» с различными зловещими целями, которые уже роились у меня в голове. Надо всего лишь купить и использовать портал до замка «Львов Востока», а оттуда уже можно на сменных грифонах достаточно быстро добраться и до офиса агров.

Как устроены такие кланы агров, я прекрасно представлял по предыдущим играм. Первый факт — организация данной игры способствует активности агров, потому что не во всех играх агров много. Здесь же, сделав принципом игры основу, что не выпадают при смерти только очень дорогие предметы, фактически мотивируют охотиться на начинающих игроков, которые не могут себе позволить чрезмерно дорогие артефакты. Во многих MMORPG, где при смерти игрока почти ничего не выпадает, экономической мотивации охотиться за нубами нет, и агров намного меньше. Этим занимаются только те, кому нравится убивать игроков, это не бизнес, а страсть.

Второй факт — кланы агров, это структуры, дающие относительную безопасность для игроков, обожающих охотиться на других игроков. Из-за этой привычки находиться в игре по одному или мелкими группами небезопасно, так как число игроков, желающих свести счеты, постоянно растет. Нужно безопасное убежище, где в случае чего можно укрыться и найти помощь, и много сокланов, способных прикрыть при необходимости.

Третий факт — кланы агров, неспособные организовать деятельность жестко, быстро исчезают из-за специфического контингента приходящих к ним игроков. Это не самая дисциплинированная и мотиви-

вированная на коллективную работу часть игрового сообщества.

Факт четвертый — организовывать клан агров имеет смысл, если ты хочешь быть с друзьями крупными пауками в центре паутины. На определенном уровне развития игрока грабить нубов становится нерентабельно, те вещи, что с нубов выпадут, для игрока, скажем, 150-го уровня, уже не представляют большого интереса, гораздо прибыльнее развиваться в данжах. Хотя, конечно, разрешенный в игре безлимитный донат может и их порадовать нубом с кучей дорогого барахла, и меня агры как раз и приняли за такого. Но элита агров действует так, что все равно оказывается с немалой прибылью. Собирая вокруг много низкоуровневых игроков, для которых атаки нубов имеют коммерческую выгоду, они предоставляют им определенную защиту за процент от награбленного, координируют их деятельность, исходя из собственного немалого опыта игры. Сами же преспокойно поднимают уровни и зарабатывают дополнительно на данжах и серьёзных заданиях.

Все эти соображения я должен был учесть в моих планах атаки на клан «Черные соколы».

Ночь опустилась, усталость от бурных событий дня стала превозмогать мои размышления о мести. Я не стал дожидаться, пока игра сама вырубит меня на каком-нибудь неудобном для сна месте, и отправился в постель. Там я скастовал «призыв крота», вспомнив, что для эффективного отмщения мне нужны ресурсы, а в этой местности я еще крота не гонял. На карте высветилось две искорки, судя по отсутствию персональных названий у найденных артефактов, ценность они представляют небольшую, но ману все равно девать некуда, так что заказал их кроту. На оставшуюся

ману скастовал невидимость, ее тоже надо было прокачивать. Ночью мне снилось, как я летаю на своем летучем мышке, почему-то откормившемся до размеров дракона, над городом и срубая шашкой головы в ужасе разбегающимся аграм.

Утро вечера мудренее, мысли о том, как сделать жизнь «Черных соколов» намного сложнее, так и лезли в голову. Самые интересные я записывал, не поленившись купить на ресепшн бумагу, перо и чернила за серебряную монету. Правда, еще через минуту меня осенило, что можно было все записать в формате письма-черновика в почтовом ящике, но сам процесс использования письменных принадлежностей, от которого я изрядно отвык, как-то хорошо заходил в это утро. И даже успокаивал, как-никак организм знает по предыдущему опыту, что это сугубо мирное занятие.

Закончив с записыванием всех идей, которые наполняли мой мозг, я спустился на завтрак, прикидывая, как лучше сходить на разведку в Халла-тару. Поразмыслив как следует, отказался от мысли нанять кого-нибудь для этой цели, поскольку все придуманные мной варианты не гарантировали выявления истины. Послать с поручением непися? Система в целом плохо относилась к тому, что игроки задействуют НПС в тех делах, которые могут сделать сами. Я мог заплатить неплохие деньги одному из местных, и в момент оплаты он бы сам искренне рвался выполнить мое поручение, но система могла бы сделать так, что через пару часов он бы забыл о моем поручении и отправился бы на охоту. А я бы как дурак сидел и ждал несколько дней в напрасном ожидании. Нанять игрока? В этом захолустье их вообще нет. Отправляться в ближайший город и искать их там? Доверять абсолютно незнакомому человеку серьезную миссию

и действовать потом на основании полученной от него информации? А если он возьмет мои деньги, но прокутит их, не захотев из-за ленивой природы ехать в Халла-тару, а мне совет, мол, да, сам видел, сгорела лавка. Или все же поедет, но будет пойман аграми, которые, расспросив его, сами приплатят за слив мне удобной для них информации или узнают, как ко мне нагрязнать в гости. Нет, как совершенно правильно было сказано в «Пятом элементе», если хочешь, чтобы дело было сделано хорошо, сделай его сам. Правда, там чуваку, изрекшему эту мудрую цитату, крупно не повезло, но мысль все равно дельная.

Перед отъездом я загрузил свои характеристики, чтобы проверить свою готовность к предстоящей миссии.

Характеристики:

1. Выносливость (жизнь) — 70 (700 единиц).

2. Сила — 17.

3. Ловкость — 29.

4. Интеллект — 81.

5. Удача — 12.

6. Репутация в Трапто — 2.

Нераспределённых баллов — 0.

Бодрость — 160.

Мана — 990.

Количество единиц до двадцать восьмого уровня — 4700.

Деньги — 21897 золотых, 2 серебряные монеты, 8 медных монет.

Так, значит, деревня, в которой я нахожусь, называется Трапто, а два очка репутации дает мне мое кольцо «Легенды нубятника». Денег накопилось прилич-

но, хотя и мало для покупки большого сета из очень редких вещей, не говоря уже об уникальных. В активе была еще информация о двух данжах, причем одном, принца троллей, очень крутом, а также выставленное на продажу копье императора. Ну и остальных вещей, без которых можно было обойтись, было еще минимум на тысячу золотых монет. Все же мало, некоторые болезненные для «Черных соколов» планы, вертевшие в голове, требовали значительно больших активов в моем распоряжении. Если, конечно, не придумаю более бюджетный вариант.

Перед отъездом в Халла-тару я забежал еще к колдунье и приобрел за 200 золотых монет свиток портала, заодно получив с нее подробнейшую устную инструкцию по эксплуатации. Пусть будет, вдруг нужно будет экстренно покинуть Халла-тару после визита туда.

Мой зомби-олень оказался на месте, но я не стал его использовать. До хребта меня вполне устраивал в качестве быстрого средства передвижения грифон. Да и возвращаться я сюда в ближайшие дни не собирался. Оставить зомби связанным в кустах на неделю-другую? Как-то не по-человечески, он мне оказал неоценимое содействие в моих транспортных операциях по перемещению ценностей. Развязать и отпустить рядом с деревней, в которой есть малыши, бегающие в лес по грибы и ягоды? Идея еще хуже. Будь олень нормальным, я бы после оказанных мне услуг ему еще и рога бы позолотил в благодарность, прежде чем отпустить. Но зомби — это зомби, враг рода человеческого, а тут у меня сторона симпатий однозначно выбрана. Решившись, я, тяжело вздохнув, достал меч и с пяти ударов отрубил нежити голову. Никакого оповещения не высветилось. Зомби пришлось буквально разубить