



Владимир КУЧЕРЕНКО

СИНЕРГИЯ



**МОСКВА
2017**

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос = Рус)6-44
К95

Составитель серии *Алексей Бобл*

Разработка серийного оформления
Владиславы Матвеевой

В оформлении переплета использована работа
художника *Владимира Манюхина*

Кучеренко, Владимир Александрович.

К95 Синергия / Владимир Кучеренко. — Москва : Издательство «Э», 2017. — 416 с. — (LitRPG).

ISBN 978-5-699-98624-8

Сергей оказался в игровой Преисподней, более известной как Кара, не по своей воле. У него на тот момент просто не было выбора. Но, оказавшись там, Сергей освоился настолько, что превратился в легенду. Кто теперь в Каре не знает Алебардиста под ником Головолом? Сам Сатана относится к нему с уважением, а представительница небесной канцелярии готова торговаться с Князем Тьмы до последнего бонуса, лишь бы угодить своему подопечному. Но уважение уважением, бонусы бонусами, а лишнее владение алебардой еще никто не отменял...

УДК 821.161.1-312.9
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

© Кучеренко В.А., 2017
© Оформление.
ООО «Издательство «Э», 2017

ISBN 978-5-699-98624-8



*Посвящается людям
с ограниченными физическими возможностями,
но бесконечным полетом фантазии
и непомерно доброю душой.
Знайте: мы помним о вас, мы любим вас!
И никогда не отчаивайтесь!*

Пролог

Виноградка (неигровой персонаж сервера «Кара»; раса — гном)

Сегодня на редкость урожайный день! Я управилась раньше обычного, потратив всего три с половиной часа, включая дорогу в лес и обратно, на то, чтобы до самых краев наполнить корзину отборными боровиками. Шляпка к шляпке, ножка к ножке!

Тащить, прямо скажем, было трудновато. Но приятно. Ведь абсолютно все, кто попадался на пути, и помнящие, и непомнящие, глотая слюнки, с завистливым восхищением взирали на мою ношу. А я топала с гордо задраным подбородком и не показывала виду, что груз такой тяжести вообще-то не совсем по мне.

Однако радостное настроение внезапно омрачили неприятные известия. После того как они долетели до моих ушей, а затем когда и глаза подтвердили правдивость услышанного, то, позабыв обо всем на свете, я поспешила домой.

— Отец, слышал последние новости?! — воскликнула прямо с порога.

— Что случилось, милая? — оборвав песнь молота и наковальни на середине, обернулся встревоженный родитель. Сварог понимал, что причина, побудившая меня осмелиться нарушить запрет и ворваться в кузни-



цу в час Творца, должна быть чрезвычайно ужасной. И тот факт, что я не удосужилась перед этим отволочь свою шляпоногую добычу на кухню, — лишнее тому подтверждение.

— Там... на...плещ... там... они... — Пока я, указывая за дверь, пыталась справиться со сбившимся дыханием и выдать из себя хоть пару слов, хмурый старик быстро снял фартук, обтер пот и потянулся к приколоченым на стену крюкам, на которых висели секира, шлем и кованый панцирь.

— Нет, пап, не война! — наконец-то удалось мне произнести членораздельную фразу.

— Слава богам! — Гном облегченно выпустил воздух, но лицо его оставалось по-прежнему суровым: — Тогда что тебя так напугало?

— Статуя!

— Какая еще статуя?

— Памятник алебардисту Головолому! Его разрушили!





Часть I

Бифуркация¹

«Накрывает бессонница демоном,
В голове мысли с мыслями борются,
Это ангелы черные с белыми
На моей территории ссорятся...»

(Григорий Лепс)

Глава первая

**Пятница 8 сентября — пятые игровые сутки
(177 дней до «Страшного суда»)**

Алебаргист (уровень: 15/169)

— Готов? — уточнила Настя.

— Так точно! — подтвердил я, поудобнее перехватывая рукоять оружия.

— Тогда поехали! — скомандовала подруга, и мой бесстрашный персонаж ринулся навстречу очередной стае «санитаров леса», семенящих в нашу сторону.

¹ Б и ф у р к а ц и я (от лат. bifurcus — раздвоенный) — качественное преобразование объекта при изменении некоторых зависящих параметров; состояние системы, находящейся перед выбором возможных вариантов функционирования или путей эволюции.

Например:

— в биологии под этим понимается разделение трахеи на бронхи;

— в географии — разветвление русла реки;

— в картографии — развилка дорог;

— в образовании — разбиение потока студентов на подгруппы;

— в научной фантастике — расслоение бытия на несколько параллельных временных потоков, в каждом из которых происходят свои события и в каждом из которых у героев бывают разные жизни.

(Здесь и далее примечания автора).



Широкий замах по дуге. Секунда ожидания. Длинный косящий удар!

В боевом чате тут же замелькали строки статистики:

— *Алебардист нанес 70 единиц повреждений Молодому волку! Молодой волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебардист нанес 70 единиц повреждений Молодому волку! Молодой волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебардист нанес 70 единиц повреждений Молодому волку! Молодой волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебардист нанес 90 единиц повреждений Взрослому волку! Взрослый волк убит!*

— *Получен опыт!*

— Ха! Видала? Всех четырех одним ударом! — гордо подбоченился я.

Но зрительница, вместо того чтобы заплодировать, укоризненно покачала головой:

— Странно, если было бы иначе. Не стыдно хвастаться при таких-то доспехах, да с моим благословением, да с Доблестным Синим Носорогом, заточенным на +12? Эти серые против тебя, словно щенята.

— Тут ты права, — пристыженно улыбнулся я, глядя на полыхающее кровавым заревом лезвие алебарды. — А давай сразу две группы попробую?

— Можно и две. Но тогда уж лучше на более матерых мобов переключиться, — предложила девушка.

— Дык я обеими руками «за»! Только сперва ребаффни, а то две минутки осталось.

Глава прайда «Ночные фурии» поднялась с камня и совершила несколько пасов руками. В сочетании с плавными покачиваниями бедер ее движения походили на красивый восточный танец. Вслед за этим завораживающим действием на меня одно за другим обруши-

лись несколько кружащихся колец, сотканых из ажурных сияний. Отлично! Теперь на ближайшие полчаса мой чар опять находится под резистом положительных магических эффектов!

— *Алебардист нанес 90 единиц повреждений Взрослому волку! Взрослый волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебардист нанес 90 единиц повреждений Взрослому волку! Взрослый волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебардист нанес 90 единиц повреждений Взрослому волку! Взрослый волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебардист нанес 110 единиц повреждений Вожаку волков! Вожак волков убит!*

— *Получен опыт!*

— Ух! Супер! Я прямо-таки ваншотер!

— Ну-ка теперь сразу восьмерых стукни, — велела Настя.

И я стукнул. И снова быстрая и убедительная победа!

ИскИн порадовал взятием очередного левела:

— *Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 16!*

— *Получено 6 единиц характеристик! У вас 96 нераспределенных единиц характеристик!*

— Класс! Так качаться мне нравится! — радостно сообщил я.

— Кто бы сомневался, — улыбнулась геймерша. — А помнишь, как ты и я вдвоем кучку самых мелких волчат с трудом одолевали?

— Ну-у, то было давно и неправда. Еще в прошлой жизни, когда мы были совсем уж маленькими и слабыми.

— Угу, а кое-кто из нас был вдобавок и глупым. Настолько, что по дурости своей не ведал, что в его нубя-

чем возрасте невозможно соло завалить РБ двести плюс, — дополнила собеседница.

— Хе-хе, да, славные были деньки. Жаль, что тот баг админы сразу пофиксили. Не то пресловутый сто шестьдесят девятый левел — раз плюнуть было бы набрать. Вы бы всем кланом подтаскивали мне одного за другим полудохлых рейд-боссов, а я бы их только тюк, тюк, тюк... — мечтательно изрек я.

— Ладно, хватит грезить о несбыточном. Пора за работу! У нас и так времени в обрез, — спустила меня с небес на землю сестренка. — Вперед!

Спустя еще двадцать две минуты я, по-прежнему не позволив монстрам сделать на моей тушке ни единой царапинки, апнул семнадцатый левел. Однако помимо привычных поздравлений система выдала следующее:

— Внимание! Вы миновали пятнадцать ступеней развития, не проронив при этом ни капли крови! Получено достижение «Неуязвимый герой — II» — все защитные параметры вашего персонажа временно увеличиваются на 15%! Срок действия эффекта — 15 уровней (с 17-го по 31-й включительно).

— Ух ты! Насть, а ты знала про такое? — полюбопытствовал я, переслав подруге скопированный текст.

— Не-а. Это что-то совсем свеженькое. Видать, с позавчерашним обновлением ввели, — ответила она, уточняя: — Причем как один из скрытых «пряников». Иначе девчонки уже ввели бы меня в курс дела.

— Развивайте успех! Для перехода к следующему этапу достижения («Неуязвимый герой — III» +20% к броне) и продержитесь двадцать уровней подряд без ранений!

— О, круто! То есть, если еще пять левелов в таком духе повоюю, снова усилюсь, что ли?

— Поживем — увидим! — пожала плечами подруга.

— Интересно, а подобные бонусы суммируются или просто лучший замещает предыдущий?

— Поживем — увидим! — повторила Настя.

Еще пара моих оптимистичных предположений на тему открывающихся благодаря данному достижению перспектив не привнесла разнообразия во флегматичные ответы главной «ночной фурии». Но то была не безразличная холодность, а спокойная рассудительность опытного человека, имеющего более трезвый взгляд на непредсказуемые реалии виртуальной жизни.

Увы, она оказалась права. В ближайшем будущем получить продвинутую степень «Неуязвимого героя» и узнать, каким образом это повлияет на развитие персонажа, мне было не суждено. Вдвойне обидно, что облажался я не на восьмерке серых или стае из двенадцати особей, а на обычной четверке недорослей.

— *Алебаргист нанес 70 единиц повреждений Молодому волку! Молодой волк убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебаргист нанес 50 единиц повреждений Детенышу волка! Детеныш волка убит!*

— *Получен опыт!*

— *Вы промахнулись!*

— *Вы промахнулись!*

— *Детеныш волка нанес вам 1 единицу повреждений. Текущий уровень жизни 223/224.*

— *Детеныш волка нанес вам 1 единицу повреждений. Текущий уровень жизни 222/224.*

— *Алебаргист нанес 50 единиц повреждений Детенышу волка! Детеныш волка убит!*

— *Получен опыт!*

— *Алебаргист нанес 50 единиц повреждений Детенышу волка! Детеныш волка убит!*

— *Получен опыт!*

— Вот сучата, все статистику мне сбросили, — выругался я, добив хвостатых.

И вдруг на меня сагрилась еще одна стая зверюг.

— *Взрослый волк нанес вам 8 единиц повреждений. Текущий уровень жизни 214/224.*

— *Взрослый волк нанес вам 8 единиц повреждений. Текущий уровень жизни 206/224.*

— *Взрослый волк нанес вам 8 единиц повреждений. Текущий уровень жизни 198/224.*

— *Вожак волков нанес вам 12 единиц повреждений. Текущий уровень жизни 186/224.*

— А-а, гады! Получайте!

Искусственный интеллект трижды оповестил о смерти взрослого волка. А вот вожаку опять не перепало. И, прежде чем испустить дух, он укусил меня еще разок.

— *Вы ощущаете целительное воздействие груженного персонажа. Настя восстанавливает вам 48 очков здоровья. Текущий уровень жизни 224/224.*

— Стоп! Плохо, Сергей! Очень плохо! На этих мобах ты вообще не должен терять хэпэ, — нахмурилась сестренка.

— «Плохо» — не то слово, — со вздохом согласился я. — Но, кажется, понял, где сглупил.

— Где?

— Не учел, что у текущей версии скилла «Косарь» сектор поражения всего двести десять градусов. В результате не докрутил алебарду и не всех мобов зацепил.

— Ну, молодец, что понял. Значит, завтра поохотимся еще часик на этой опушке. Потом углубимся в лес.

— А почему не прямо сейчас? — спросил я.

— Потому что кому-то скоро в школу.

— В каком смысле?

— В таком, что нам уже пора на другой сервер.

— А-а, точно! — потрянул я шлемом. — Извини, туплю. Ну, го тогда?

— Ага, пере захожу, — кивнула Настя и исчезла прежде, чем я нажал пиктограмму перемещения.

— *Желаете покинуть сервер «Кара»?* — с легкой грустинкой переспросил металлический, но приятный женский голос.

— Эх, не столько желаю, сколько вынужден.

Головоломка (дебет: -65/ 3 000 000 золотых монет)

— *Добро пожаловать на сервер «Земля»!* — любезно поприветствовал меня синтетический разум.

— Угу, спасибо, — ответил я ему.

«Внимание! Абонент Рысенок снова появился в сети» — а уже вот эту информацию в соответствии со свежееобновленными правилами сервера «Земля» система предоставила не в вербальной форме, а в виде входящего СМС-сообщения. И, что еще примечательно, для пущей похожести с реалом теперь писалось именно **«абонент»** и **«появился в сети»**, вместо **«ваш друг»** и **«снова вошел в игру»**.

Переведенный в беззвучный режим мобильник завибрировал снова.

— Алло! Я уже тут! — отчиталась Настя.

После упразднения почти всех текстовых чатов (кроме системного и боевого) геймерам, разделенным большими расстояниями, приходится общаться посредством телефонных аппаратов. Короче, все теперь как в настоящей жизни, все теперь по-взрослому.

— Ага, вижу, сестренка. Привет тебе и здесь!

— Ты ща где?

— Там же, где расстались в прошлый раз.

— Ясно. Ладно, скоро буду.

— Давай. Жду.

— Уже ловлю такси.

В трубке раздался характерный скрип тормозящего автомобиля, и девушка отключилась...

Цастр (реальность)

— Так, внимание! Серега переключился на девчоночьего персонажа, — сообщил Димыч, не поворачивая головы от монитора.

— А че внимание-то? — устало зевнул я, так же безотрывно пялящийся в экран. Только уже своего ноутбука. — Пока ты не придумаешь, как обойти запрет на создание новых персонажей, мы мало чем сможем ему помочь на этом серваке.

— Да я только и делаю, что постоянно об этом думаю! — раздраженно ответил юный хакер, которого задела за больное. — Но у этих «Миров Бессмертных» слишком навороченная защита. Их нахрапом не возьмешь.

— А ты бейся лбом не в главные ворота, а ищи хитрую лазейку, — посоветовал я ему.

— Блин, Вован! На, может, сам попробуешь, если такой умный? — совсем разнервничался парень, отодвигаясь от стола и приглашая к клавиатуре меня.

— Ребята, тише, пожалуйста! Еле укачала малышня! — послышался за нашими спинами шепот Ленки, вернувшейся из спальни.

— Ой, прости, — понизил голос Димка и, указывая на меня пальцем, пожаловался: — Просто твой муж под руку тьявкает. А у меня и без того уже мозги закипают.

— Зашибись! Я еще и тьявкаю! — обиженно фыркнул я, скрещивая руки на груди.

— Так, оба прекратите! — зашипела на нас Комура. — Сережке сейчас как никогда наша поддержка нужна, а вы себя ведете, как дети малые!

Мы с Димычем пристыженно засопели и пожали друг другу руки.

— Прости, дружище, вспылел, — буркнул компьютерный гений.

— И ты меня извини, — ответил я.

— Вот и молодцы! — одобрила Лена. — За это сейчас я вам чайку свежего заварю и еще пирога принесу.

— О, Ленусь, спасибочки! — обрадовался Димыч. Печеные творения моей супруги он обожал.

— Из-за чего хоть ссорились? — прежде чем уйти на кухню, поинтересовалась хозяйка нашего трехкомнатного с лоджией, балконом и разделенным санузлом домашнего очага улучшенной планировки.

— Из-за ерунды, — признался я. — У Димона никак не получалось зарегать новых чаров на «Земле», а я по этому поводу докучал.

— Хм, — задумалась премудрая красавица и, в очередной раз применив женскую логику, нашла простое и гениальное решение проблемы: — Но если мы не можем получить нулевых персонажей, давайте приобретем бэушных?

— Умница ты моя! — обрадованно поцеловал я Ленку. — Это же еще лучше! Сэкономим на прокачке! Денег у нас полно. Продающихся аккаунтов тоже хватает. Выберем наиболее подходящий вариант. Или сразу несколько!

— Верно! Ща, найду нужный сайт. У меня где-то тут даже закладка имеется, — засиял и Димыч, уже отбивая дробь пальцами по кнопкам. — К тому же при этом и договор не нарушим. А то, знаешь ли, идея со взломом софта мне как-то не очень импонировала. И потому, наверное, не двигалось дело. Я-то хоть и не совсем ламер в программировании, но тягаться в этом вопросе с создателями «Миров Бессмертных» все же сцукотно.

— Ой, Димка, не прибедняйся! Ты у нас самый крутой крякер! — услышав последнюю реплику, улыбнулась вернувшаяся с подносом Ленка. — Просто устал очень. Ведь третьи сутки, считай, без сна. Покушай, а потом приляг, отдохни. И ты, Вов тоже поспи, скоро на