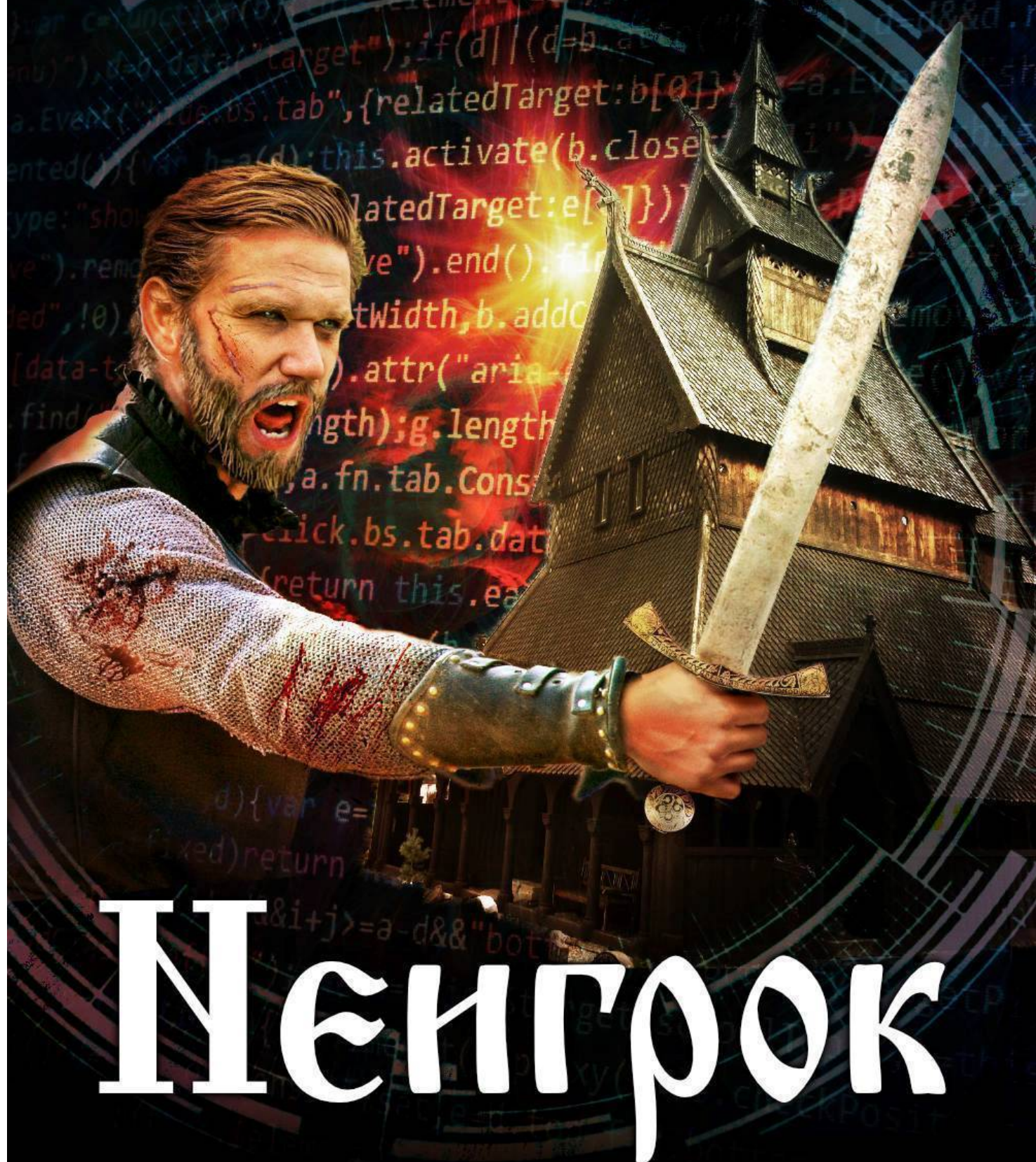




Фантастические миры

Константин Калбазов



Иенгрок

Книга 1

Фантастические миры

Константин Калбазов

Неигрок

«Автор»

2019

Калбазов К. Г.

Неигрок / К. Г. Калбазов — «Автор», 2019 — (Фантастические миры)

Путь в геймеры может быть так же краток, как свист пули. Вчера – толковый опер и гроза преступности, сегодня – парализованная развалина. Виртуал дал ему возможность полноценной жизни. Вот только приходит момент, когда просто жить уже недостаточно. А болезненное чувство справедливости толкает к схватке с охотниками на игроков. Неравной – да. Однако не безнадёжной.

© Калбазов К. Г., 2019

© Автор, 2019

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	15
Глава 3	26
Глава 4	39
Конец ознакомительного фрагмента.	44

Константин Калбазов

Неигрок

Глава 1

Лекарство от несносного характера

Белый потолок. Стены в обоях теплых пастельных тонов, с преобладанием коричневого. Нравилась ему такая обстановка. Добавляла уюта в его холостяцкой берлоге. Опять же на работе уже достали светлые стены. Начальник отдела отчего-то решил, что для лучшей работоспособности в кабинетах должно быть непременно светло. Может, он и прав. Но только Виктора это серьезно так раздражало. А тут еще и три месяца больнички, где белый по определению в почете. Ну да, сейчас-то дома.

Н-да. Хотя с белым потолком нужно что-нибудь сделать. Ему теперь в него частенько пялиться, а потому небольшой косметический ремонт никак не помешает. Деньги? Деньги не проблема. Уж ему-то по его потребностям сегодня более чем достаточно.

Он получил инвалидность при выполнении служебных обязанностей. Так что единовременная выплата плюс пенсия по стопроцентной потере трудоспособности, ну и ежемесячная компенсация на медикаменты. В общем, последние два пункта тянули даже побольше, чем его зарплата на службе. Лучше бы он на своей зарплате оставался. Или даже вдвое, нет, втрое меньшей. Да бесплатно служил бы!

Повернул голову набок. Взглянул в окно. К сожалению, увидел только голубое, без единого облачка, небо. Ч-черт! Этаж бы пониже. Тогда были бы видны деревья. Птички. Хоть те же воробьи. Не-эт, заперся на самую верхотуру. А ему сегодня только и того, что голову повернуть. Дышит, ест, мочится и гадит под себя. Даже на горшок не может сходить, потому что полное недержание. Вот так целыми днями и лежит в памперсе. Разве только сиделка регулярно его меняет и обтирает бесчувственное тело.

Хорошо, что он сейчас не может видеть себя со стороны. Так, кое-что, но это все одно не в счет. А голову он специально не просит поднимать, когда она его обтирает. Не хочется на это смотреть. Некогда высокий, спортивного сложения мужчина тридцати трех годочков сейчас уже полностью атрофировался. Говорили что-то там об электростимуляции, но оно ему надо? Вот какая разница, что будет лежать под одеялом: рыхлая субстанция – или вполне крепкое тело, не способное пошевелиться.

Вновь взгляд в потолок. Чуть впереди к нему подвешен многофункциональный телевизор с функцией голосовых команд. Чуть справа – подбородочный джойстик дополнительного управления. Он в любой момент мог выйти в интернет, включить фильм или открыть книгу. Да хоть дискотеку устроить со световыми эффектами.

Но только плевать он на все это хотел. Раньше Виктор вел активный образ жизни. Все время в движении, не просто ходил в качалку, а вполне даже серьезно занимался рукомястеством и ногодрыжеством. Систематически участвовал в ведомственных соревнованиях. Да и работа была такой, что подразумевала под собой активность и общение с людьми. Как говорится, опера ноги кормят. И потому смотреть или читать о том, как другие ходят, прыгают, бегают, да хоть элементарно едят жареное мясо, для него было невыносимо. Ну да. Вкусно поесть он тоже был ни разу не дурак.

Дверь открылась, и в комнату вошла сиделка. Пятая за три месяца, что его выписали из больницы. Все остальные долго не выдерживали и брали расчет. Причем без разницы, предо-

ставленные центром соцзащиты или пришедшие по объявлению, а значит, и по совершенно другим расценкам. Эта же держалась уже месяц.

Высокая стройная девушка двадцати двух лет от роду. Блондинка с правильными чертами лица, чуть пухлыми соблазнительными губами, аккуратным прямым носиком и легким налетом конопушек. Такой бы не в сиделки, а на подиум. Ну или хотя бы на крайний случай удачно замуж. Но она здесь.

Причем, насколько он смог выяснить, у нее никого не было. Уж что-что, а информацию он собирать умел. Как и правильно задавать нужные вопросы. И обязательно, так или иначе, добиваясь на них ответов. В такие периоды он преображался, становился почти прежним самим собой. Целеустремленным, напористым, изворотливым и умным сукиным сыном, каким знали его бывшие сослуживцы и многие урки.

Итак, Корносенко Валерия Юрьевна, студентка четвертого курса медицинского университета. Не привлекалась, не замужем. Приехала из деревни. Родни в краевом центре не имеет. Первый год проживала в студенческом общежитии. Но случилось так, что ее начали одолевать ухажеры, причем с очевидным прицелом. Прямо проходу не давали. Девчушка же правильная. Предпочла найти подработку и уйти на квартиру.

На помощь родни рассчитывать не приходилось. Однако ситуация в стране нормальная, не то что при стариках. За прошедшие десятилетия и экономика поднялась, и народ стал жить куда лучше. Но опять же тот, кто работает. А как решил, что государство тебе кругом и везде должно, так и сидишь на пособиях. А это не так чтобы и много. Вот и ее родители из таких, протирающих пятую точку в ожидании подачки, и с вечным недовольством в отношении властей.

Вариант подработки с проживанием ее полностью устроил. Тут ведь за квартиру платить не надо. И отлучки в университет вполне даже принимались. Да она, собственно, больше никуда и не выходила. Сходит на пары, потом занимается целый день, периодически отвлекаясь на то, чтобы обиходить работодателя. Такая сиделка вообще находка. Но...

- Опять эта овсянка с фруктами, – недовольно фыркнув, выдал Виктор.
- А вам чего бы хотелось? – очень даже радушно поинтересовалась она.
- Мяса. С кровью.
- Нельзя.
- Да какая тебе разница?
- Есть разница. Вам нельзя.
- Ну тогда ты эту кашу хотя бы разбавила ароматизатором бекона или шашлыка.
- Не стану я вас кормить разной химией.
- Да тебе-то какая разница? – вновь возмутился он.
- А вы мне нужны здоровым, как минимум до окончания университета.
- Здоровым. Детка, да ты на меня глянь.
- Нечего на себя наговаривать. Раз ругаетесь, значит здоровый.
- Ты идиотка? Может, еще и на свидание пригласишь? Только не забудь прихватить пару крепких санитаров с бригадой врачей.
- На свидание такого хама я не приглашу.
- Ну так а чего же ты тогда с этим хамом здесь сидишь? А я тебе отвечу. Потому что деньги нужны.
- Нужны, – не стала отрицать девушка.
- Как и угол нужен.
- Виктор Степанович, вы бы не распалялись, а то опять давление повысится. И мне придется вас колоть.
- А я уколов не боюсь. Я вообще ничего не боюсь, хоть ноги мне перочинным ножиком отрежь.

– И девушек не стесняетесь. Я знаю.

– А ты не девушка, чтобы я тебя стеснялся. Ты – сиделка. Которой я плачу и даю кров. И возиться с таким дерьмом – твоя работа.

– Это вы сейчас о памперсе или о себе?

– Слушай, детка, а я ведь и уволить тебя могу.

– Можете. Только ни одно агентство к вам больше сиделку не пришлет. Потому что характер у вас несносный, и вы в их общей базе значитесь как трудный клиент.

– Ничего. Есть еще и центр соцзащиты. Бросить меня они не могут. Не имеют права. Закон на моей стороне.

– Разумеется, на вашей. Только пока они не найдут вам подходящую сиделку, о вас нужно заботиться. Вот и отправят в специализированный пансионат. Но вам ведь туда не хочется.

Пока шла эта перебранка, Лера сноровисто подносила к его рту ложку, а он, кривясь и продолжая ворчать, съедал подносимое. Без аппетита, это да. Но умял всю миску. После чего она удалилась, вновь оставив его один на один с собой.

Впрочем, ненадолго. Вскоре раздался звонок в дверь, и в квартиру ворвался его единственный друг, Плетнев Сергей. Как оказалось, остальные были просто сослуживцами. Н-да. Жизнь – она все расставляет по своим местам.

– Здорово, майор, – задорно выдал он прямо с порога.

– Майор у нас ты, а я на пенсии. И вообще практически овощ. Лера убежала, что ли?

– Не переживай, не насовсем. В руках был кейс, а не чемоданы.

– Ноут опять накрылся?

– Без понятия. Но ты вообще сбавил бы обороты. Девочка опять в слезах. Не показывает, отвернулась, но от меня-то не скрыть. Выживешь и эту, кому на хрен будешь нужен?

– Тебе.

– Да на фига ты мне такой красивый. Мало нам с Верой наших троих сорванцов, так давай мы еще тебя четвертым возьмем. И вообще она опять в положении, – невольно улыбаясь, оповестил Сергей. – Так что ворочать твою тушку никак не сможет. А я тебя подмывать не стану. Друзья – они для того, чтобы грудью прикрыть, а не дерьмо выносить.

– Да иди ты.

– Я-то пойду. Не сомневайся. А вот ты довыеживаешься, выживешь Леру – и закатают тебя в пансионат. Хватит уже измываться над девчонкой. Ни она, и никто другой не виноват в том, что с тобой случилось. А того ублюдка уже черви доели.

– Да прав ты, – вздохнув согласился Виктор. – Прав, на все сто. Н-но... Вот не могу я с собой ничего поделывать. Сам себя грызу поедом. Утром просыпаюсь – думаю, все. Начинаю жить по-другому. Беру себя в руки – и с белого листа.

– И?

– А потом приходит сиделка, снимает с меня этот гребаный памперс, начинает подмывать, и все. Как с цепи срываюсь. Желчь так и прет. Сам себя ненавижу.

– Ясно. Послушай, мне тут одну умную мысль подсказали.

– Я так понимаю, касательно меня?

– Правильно понимаешь. Словом, ты ведь слышал о виртуальных мирах.

– Кто же о них не слышал.

– А что, если и тебе попробовать. Снова ощутишь свое тело. Сможешь ходить, бегать прыгать, да хоть опять топтать цыпочек. Там все возможно.

– Издеваешься?

– Нет.

– Ну, допустим, нейрошлем на меня напялят. Не вопрос. А дальше что? С руками-то у меня не порядок, как, впрочем, и с ногами. Так что ни перчаток не надеть, ни на дорожку не встать. Ах да, совсем забыл, насколько мне помнится, и от ощущения беспомощности своего

тела я полностью не избавлюсь. Хотя да, так конечно лучше, чем просто лежать пластом. Но... Нереально, – выпятив нижнюю губу, закончил Виктор.

– Я вообще-то о полном погружении, посредством вирт-капсулы. Они появились на рынке год назад. Очень популярная штука. И, по отзывам, ощущения один в один с реальностью.

– Ты о той хрени, что стоит как хороший внедорожник?

– А на хрена тебе твой? Стоит себе в гараже под слоем пыли и ржавеет. На бюджетный вариант хватит. Захочешь апгрейдить – продашь гараж, он тебе тоже на фиг не нужен. Если не хватит, то твоя единовременная выплата лежит на счете нетронутой, мизерные проценты собирает.

– Угу. А там и квартиру продать. К чему мне две комнаты.

– На квартиру не замахивайся. Вторая комната у тебя как бонус для сиделки. Пока для Леры, уйдет она – и другой сгодится. На жизнь тебе – твоей пенсии за глаза.

– Хм. Суррогат какой-то получается, а не жизнь.

– Так выпали кости, Витя. Ты можешь только подстроиться к этому и постараться выжать самый максимум. И кстати, ты не один такой. Если бы интересовался этой темой, то знал бы, что разработчикам вирт-капсулы присудили Нобелевскую премию. Причем одна из формулировок гласила, что как раз за предоставление возможности людям с ограниченными возможностями жить полной жизнью. Есть мнение, что вирт-капсулы послужат толчком к бессмертию.

– Неужели люди начнут оцифровываться и полностью перебираться в цифровой мир? – хмыкнув, задумчиво произнес Виктор.

– Ну, о таких тонкостях мне ничего не известно. Хотя-а... Хрень все это. Полная. Всякий полет фантазии должен иметь предел. И в любом случае, это вопрос не завтрашнего дня. А мы живем в дне сегодняшнем. Ты подумай над этим. Глядишь, станешь меньше беситься, войдешь в согласие с собой, и все у тебя будет в порядке. Ладно, на рожу твою посмотрел. Выбрит, ухожен, сыт и, как всегда, недоволен. Пора на службу. Пока ты тут валяешься, преступность, знаешь ли, не дремлет.

– Бывай.

– Ага.

– Стой. Серега, а кто тебе насчет вирт-капсулы-то подсказал?

– Да старший мой. Говорит, мол, чего дядя Витя дурью мается. Уже давно перебрался бы в виртуальный мир и наслаждался бы жизнью.

– Умный.

– Не чета нам. Мы все больше по старинке, а они в ногу со временем. Ладно. Побежал.

– Серега, займешься джипом и гаражом?

– Сам не маленький. Интернет тебе на что? – отмахнулся друг.

Виктор был благодарен ему за то, что он обращался с ним как с полноценным человеком, а не беспомощным инвалидом. Н-да. Но порой его все же заносило.

– И как я смогу показать клиентам гараж и машину?

– Логично. Лады. Сделаю. Где ключи?

– Я их не брал. Полагаю, там же, куда ты их и положил.

– Ага. Значит, в прихожей. Пошел.

Первое, что сделал Виктор по уходе друга, это... Нет. Не стал выяснять все о виртуальных мирах. Он начал шерстить интернет-магазины в поисках ноутбука. Спасибо программистам, которые еще в лохматом году разработали возможность подачи аудиокоманд. Да и джойстик очень даже удобен. Хотя и видал он его на свалке в изломанном виде. Но без этого он был бы совершенно беспомощным.

Пришлось повозиться и помучить консультантов, так как он понятия не имел, какой ноутбук наиболее актуален для студента-медика. Но в итоге выбор все же был сделан. И на

всякий случай Виктор остановился на модели с запасом по системным возможностям. Лерин аппарат слишком часто выдавал коленца, осложняя девушке жизнь. А Виктор ей был по-настоящему благодарен. Пусть и не в состоянии выразить это как-то иначе...

– Зачем это? – Войдя в его комнату с коробкой, в которой лежал доставленный ноутбук, поинтересовалась она.

– Тебе же нужен для учебы, – просто ответил он, отвлекаясь от изучения информации по виртуальным мирам.

– Я сама собиралась купить через пару месяцев. Отложила бы и купила.

– Не сомневаюсь. Скажем так, это премия за мой несносный характер. Я ведь работодатель и могу премировать хорошего работника.

– М-можете, – как-то неуверенно произнесла она.

– Ну вот, я это и сделал. Будем бодаться и давить из меня желчь с дерьмом? Ты ведь знаешь, особо стараться не придется.

– Я прямо не знаю, как вас благодарить.

– Добавь в кашу ароматизатор шашлыка.

– И не подумай, – решительно тряхнув гривой светлых волос, возразила девушка.

Резко обернулась и вышла из комнаты, оставив его одного. Виктор невольно улыбнулся, залюбовавшись ею. Э-эх, где же ты была хотя бы полгода назад. Плевать, что правильная, плевать на разницу в возрасте. Уж он бы нашел способ растопить лед, подобрал бы ключик к запертой двери. Хм. И кто знает, может, часть его несносности заключается как раз вот в этой девушке, недоступной ему во всех отношениях. Впрочем, ерунда это все. Прошлые сиделки были вполне среднего и старшего возраста, а вел он себя ничуть не лучше. Пожалуй, даже и хуже.

Ладно. Ближе к делу. Если все, что пишут об этих виртуальных мирах, правда, есть вариант еще ощутить себя полноценным человеком. С одной стороны, оно конечно, суррогат чистой воды. Его проблем этим окончательно не решить. Потому что полностью переселиться в тот мир он не сможет. Но с другой, за неимением гербовой пишут на простой. И уж лучше получить хоть что-то, чем остаться вовсе ни с чем.

Итак, виртуальных миров было несколько. Вернее, их было множество. Некоторые были связаны между собой, другие нет. На общем фоне выделялись четыре крупнейших международных корпорации. У них имелись даже собственные банки, обслуживающие игроков.

Правда, зарабатывать напрямую возможности не было, как и механизмов для вывода валюты. Ведь задача этих миров – в первую очередь приносить прибыль своим владельцам, а не предоставлять рабочие места игрокам. Зато имелись аукционы, где велась торговля как за игровое золото, так и за реальные деньги. Разумеется, через банки корпораций или платежные системы, с которыми имели договора компании поменьше. Этот механизм являлся общим для всех.

В принципе, Виктору было без разницы, в какой из миров погружаться. Мелкие компании отпали сами собой, потому что максимум могли предложить лишь стандартный набор с нейрошлемом. Его же интересовало только полное погружение. Поэтому оставались крупные корпорации.

Почему «Алиса»? Вообще-то никакой подоплеки. Просто ее представительство оказалось первым в списке. Российские разработчики всегда плелись в хвосте игровой индустрии, но так уж вышло, что именно они первыми сумели предоставить теперь уже почти настоящий виртуальный мир посредством нейрошлема. По-настоящему виртуальным он стал лишь с появлением капсул. И здесь пальма первенства была уже не за русскими.

Но изначальный рывок способствовал взлету компании, постепенно разросшейся до настоящего монстра, способного конкурировать с ведущими игроками этой индустрии. Причем столь агрессивно, что вскоре «Алиса» начала поглощать менее удачливых коллег. И то, что

корпорация обзавелась своими вирт-капсулами с некоторым запозданием, ничуть не пошатнуло ее положения.

Сегодня «Алиса» представляла сразу пять миров. Первый – средневековье, замешанное на истории, легендах и сказках. Второй – мир меча и магии, с эльфами, гномами, некромантами и тому подобными атрибутами. Третий – паропанк. Четвертый – дизельпанк. И наконец пятый – киберпанк. Каждый из них был обширен и многогранен. Ну и в прошлом принадлежал разным компаниям, поглощенным «Алисой».

Уникальность крупных корпораций была не только в более детальной и качественной проработке миров. Но и в том, что их было несколько, и, регистрируя один аккаунт, ты получал доступ сразу ко всем. Правда, для каждого из них необходимо было создавать отдельного персонажа, которого предстояло прокачивать с нуля.

После телефонного разговора Виктор позвонил в центр соцзащиты и заказал спец-автомобиль. А пока машина ехала, позвал Леру и попросил собраться, потому что они выезжают в представительство «Алисы».

Девушка хотела высказать недовольство по поводу спонтанного решения своего работодателя, но по здравом рассуждении решила шума не поднимать. В конце концов Виктору совсем не помешает прогулка: вдохнуть свежего воздуха, взглянуть на солнце сквозь листву деревьев. Глядишь, и настроение станет получше. А то лежит пластом бирюк бирюком, готов покусать любого подвернувшегося под руку. И зачастую, разумеется, ее.

Одевала она его долго. Сказывалось отсутствие навыков в этом вопросе. За тот месяц, что она работала на него, Виктор так ни разу и не удосужился выбраться из своей берлоги. Но Чернов и не подумал высказывать недовольство. А вот его явственное нетерпение она распознала легко.

С посадкой в кресло не возникло никаких сложностей. Спасибо специализированной кровати, которой можно было придать различную форму и высоту. Оставалось только перетянуть больного на кресло и установить подлокотник. А дальше он и вовсе справлялся сам, управляя посредством подбородочного джойстика. Мог подавать команды и голосом. Правда, это вовсе не означало такой же легкости с вызовом лифта. Но на то ведь и сиделка.

В представительстве их поначалу встретила девушка. Весьма эффектная, нужно сказать. Виктор сразу же оценил дресс-код корпорации. Едва не стер о нее глаза и не покрошил от досады и злости зубы.

Как видно, она что-то такое уловила. Потому что ее очень быстро сменил молодой человек непримечательной наружности. И уж точно не относящийся к менеджменту. Скорее уж выдернули с рабочего места какого-то сисадмина. Ну что же, насчет индивидуального подхода реклама не обманывала. С таким индивидом Виктору общаться было куда проще.

– Здравствуйте, я Леша, – представился паренек.

Худощавый, со скуластым лицом, на носу очки без оправы. Взгляд простодушный и в то же время чуть отстраненный и рассеянный. Такой бывает у тех, кто увлечен своим делом и вынужден на что-то отвлекаться. Но при этом парень и впрямь старается быть вежливым и радушным. Не играет. Так воспитан. Это сразу видно. Просто ему куда интересней в своем цифровом мире.

– Виктор, Валерия, – кивнув за спину, представился за двоих Чернов.

– Очень приятно. Я не буду вас спрашивать, чем могу быть полезен, ладно? Раз уж вы здесь, то и причина понятна. Вас интересует вирт-капсула и полное погружение.

– Уверен, что Катя вам об этом уже поведала, – хмыкнув, произнес в ответ Виктор.

Но надо отдать ему должное, сделал это без желчи и даже намек на язвинку или иронию. Сказал и сказал. Просто поддерживая беседу. Даже сам себе удивился.

– Извините, я не менеджер по продажам, – все же стушевался парень.

– Нормально все, Леша, – сказал Чернов.

Мог бы двигать руками – непременно отмахнулся бы. Н-да. Вздохнул пару раз, чтобы не распалиться. Кто бы мог подумать, а ведь прежде в нем выдержки было на десятерых. Сослуживцы уже кипели, как самовары, а он, как ни в чем не бывало, продолжает то ли допрос, то ли беседу.

– Итак, вы уже определились, что именно вас интересует?

– Видишь ли, я до этого как-то не особо задумывался о вирт-мирах. И вообще компьютерные игры – и я... Словом, раньше мы жили в разных плоскостях.

– Ничего, теперь будете жить в одной, – твердо заверил парень, тряхнув гривой курчавых волос.

– Уверен?

– Более чем. У нас есть уже несколько полностью или частично парализованных клиентов. Так они минуты высчитывают, когда таймер наконец вновь позволит запустить капсулу.

– Таймер?

– Согласно существующему законодательству находиться в вирт-капсуле более четырех часов запрещено, ввиду негативных последствий для психики.

– Это чтобы народ в срыв не ушел, – не выдержав, хохотнул Виктор.

– Если вы имеете в виду оцифрованную личность, то все это ерунда. Разумеется, искины оцифровывают игроков, пользующихся вирт-капсулами. Вероятность встретить в игре своего двойника со схожей внешностью, характером и поступками весьма мала, но это возможно. Более того, корпорации периодически производят обмен базами данных. Это в значительной мере упрощает создание неписей, они ведь у нас сугубо индивидуальны. Но чтобы самому переселиться в игру – это всего лишь бредни.

– Вот так, без спроса игрока берете и копируете его?

– Отчего же. Прежде чем начать играть, каждый подписывает пользовательское соглашение. Как правило, его никто не читает. Но в нем имеются соответствующие пункты.

– Ясно. Значит, чтобы не развилась зависимость.

– Именно.

– А ничего, что таким инвалидам можно бы сделать и послабления?

– По закону нельзя. В настоящий момент корпорации стараются проташить поправки, но пока безрезультатно.

– Понятно. Будем считать, что краткий экскурс ты провел. Что расскажешь о капсулах?

– А ничего не расскажу.

– Лихо. А как же насчет обработать клиента и втюхать ему свой товар?

– Это не моя работа. А товар вы все одно купите. Последнюю рубашку с себя снимете, но купите. Я же просто хочу предварительно показать вам, так сказать, товар лицом. Пусть сам себя продает. Сейчас мы пройдем в демонстрационную комнату, и вы сами все оцените. Разумеется, вы окажетесь не в полноценном мире, а только в очень небольшой локации. Маленькая рощица, речка, ручей, неагрессивные зверушки, птички, несколько домиков, пара десятков неписей. Уверяю вас, после этого сеанса у вас будет только один вопрос: где касса?

– Ну vedi, речистый, – едва не тряся губой от нетерпения, потребовал Виктор.

Демонстрационная капсула оказалась стандартной. Поэтому Валерии на пару с Алексеем пришлось потрудиться, чтобы пристроить клиента в этом девайсе.

Поначалу было темно. Словно кто-то погасил в комнате свет при полной тишине. А потом вдруг появилась надпись.

Корпорация «Алиса» приветствует вас. Мы рады предоставить вам наши услуги. Данное подключение является демонстрационным, поэтому вы вольны делать все что угодно, не боясь никаких санкций и последствий в будущем. Ощутите реальность окружающего вас

мира. Он куда красочней, ярче и сочнее всего того, что вы ощущали прежде. И это только одна небольшая локация.

Надпись исчезла, и Виктор вдруг ощутил...

Он рывком сел и поднял перед собой руки. Повертел ими, несколько раз сжал и разжал пальцы. Потом провел ладонью по траве, на которой лежал. Вдохнул полной грудью пряный лесной воздух. Поднял голову, всматриваясь в мелькающее в листве яркое солнце, вслушиваясь в шелест, стрекот и пенье птиц.

Что-то мягкое и влажное ткнулось в пальцы левой руки. От неожиданности Виктор отдернул руку и тут же выхватил взглядом порскнувшего в ближайший куст серого крольчонка. На лице сама собой появилась блаженная улыбка. А вот и любознательный малыш, опять появился из-за листвы и подскакал к нему. Виктор протянул руку и посадил пушистый комочек на ладонь, ощущая как мягкость шерстки, так и теплоту тела.

Понятно, что это всего лишь анимация и демонстрация возможностей. А с чего бы тогда к нему потянулась еще и лисичка. Причем напрочь игнорируя ушастую добычу. Приблизилась, все время принюхиваясь и стреляя взглядом по сторонам. Подставила под поглаживание голову, опасливо прижимая уши.

– Ай! Зар-раза, – отдернув руку и сунув окровавленный палец в рот, выдал Виктор.

Как видно, разработчики решили показать ему несколько больше. Например, наличие реальной боли. Или вот солоноватый привкус крови. Рыжая бестия замерла в нескольких шагах, прижимая уши и виновато косясь на человека. Ага. Щаз-з. Иди лесом, хитрюга. Кто бы тебя еще гладил.

Впрочем, он был счастлив ощутить вот эту боль. Тем более что она уже прошла, а от укуса не осталось и следа. Плевать. Он уже полгода не чувствовал своего тела. Вообще.

Не веря в происходящее и находясь от счастья на седьмом небе, Чернов поднялся на ноги и сделал первый шаг. Озорно закричал и попытался сделать колесо. Вообще-то в прежние времена у него это получалось на раз. Но те его навыки здесь не имели никакого значения. Он попросту упал, больно рассадив колено и радуясь этому, как ребенок.

Вновь вскочил на ноги и пробежался по поляне. Услышал журчание и пошел на звук. А вот и обещанный родник. Опустил в него руки. Холодная! Поднес ладони лодочкой к губам и одним большим глотком выпил воду. Вкусная! Настоящая. Ну или как настоящая. Че-орт! Это нечто неопишемое!

Потом была речка, в которой он искупался прямо в штанах и рубашке-косоворотке. Разве только снял сапоги, так как подозревал, что они потянут вниз. Пока входил в воду, исколол о траву и мусор ноги, а еще ощутил, как раздается под ногами и выдавливается между пальцами ил.

Дошел до поселка. Всего с десятков домов. Помог мужику поставить колесо, поработав домкратом, удерживая на весу бречку. В благодарность хозяйка вынесла крынку парного молока, и он осушил ее, пустив по подбородку на грудь две белые струйки. В жизни не пил ничего подобного. И это не фигура речи: не доводилось ему пить парное молоко, но вот никаких сомнений, что по вкусу будет один в один.

Н-да. Дошло дело и до грехопадения. Нашелся домик с окошками, забранными красной то ли слюдой, то ли стеклом. Без разницы. Зато зазывающая деваха была, как говорится, кровь с молоком. И чтобы Виктор прошел мимо такого? Да ни в жизнь. И плевать, что за ним сейчас очень даже могут наблюдать. Ощущения-а... Да не описать их, в общем-то. Такое можно только прочувствовать.

Он провел в этом демонстрационном мирке только час. Но какой это был час. Это... Это... Сам не поймет как сдержался, чтобы не нахамить Алексею, когда тот предстал перед ним вместо ставшего столь желанным виртуала.

- Где касса? – все же сдержавшись, выдал ожидаемый вопрос Виктор.
- А что я вам говорил, – самодовольно улыбнувшись, выдал парень.
- Правильно говорил. Так куда катим?
- Погодите. Для начала определитесь с комплектацией.
- Это не машина. Что тут комплектовать? – недоверчиво поинтересовался Виктор.

Вот ведь. Сисадмин-то он сисадмин, да только все одно стоит на страже интересов корпорации. Сейчас будет втюхивать какую-нибудь тюнингованную модель, с излишествами и новотами.

- Не скажите. Как я уже говорил, я не менеджер по продажам.
- Слово «продавец» у вас вообще не котируется? Ну или «продавец-консультант»?
- Зря вы злитесь, Виктор Степанович.

Услышав обращение по имени-отчеству, Чернов посмотрел на Валерию, которая как ни в чем не бывало отвела взгляд. Алексей же, ничуть не стусевавшись, продолжил:

– Пока вы там гуляли, мы с Лерой посидели в кафе и немного поговорили. Уверен, что вам лучше прислушаться к моим советам.

– Ну советуй.

– Предлагаю вам остановить свой выбор на модели «М». В смысле многофункциональной. Вы сами видели, насколько неудобно вас располагать к капсуле. Если это будет делать одна Валерия, то... Вообще-то вы не легкий. Дальше. Эта модель имеет систему удаления продуктов жизнедеятельности. Наличествует электростимуляция мышечного каркаса. Что скажется на вашем персонаже, а в данном случае на вас лично, самым положительным образом. И наконец, меняющаяся конфигурация ложементов.

– И сколько стоит эта модель?

– Двадцать тысяч рублей.

– Лихо. Базовая, значит, десять, а ты мне предлагаешь вдвое дороже.

– Но оно действительно того стоит.

– Леша, давай-ка я тебе кое-что объясню по каждому пункту в отдельности. Во-первых, моя кровать вполне способна подстроиться к капсуле, и переместить меня в нее или обратно будет не так трудно, как может показаться поначалу. Во-вторых, продукты жизнедеятельности и так вытекают из меня с завидным постоянством, и с этим справляется памперс. Отведенный максимум нахождения в капсуле всего лишь четыре часа, памперс держит пять. В-третьих, на хрена мне нужна эта гребаная электростимуляция мышечного каркаса, если я парализован. Изменение конфигурации ложементов в ту же кассу. Мне не грозит отлежать себе что-то или отсидеть. Я не чувствую ни-чего. Так что передай своему руководству, что ты не смог мне ничего втюхать. Где касса?

– Я передам, что вы не определились с моделью. А чтобы отдел продаж не сомневался в вашей готовности сделать покупку, вы внесете аванс в размере одной тысячи рублей.

– Парень, я платежеспособен. И я уже определился.

– Уверен, что нет. Я скину Валерии на почту ссылки. Полистайте интернет, почитайте отзывы. Завтра приезжайте сюда, я зарезервирую вам капсулу-пробник. Побродите четыре часа по какому-нибудь из миров, пообщаетесь с игроками. В каждом из них имеется доска объявлений, где вы можете заказать эскорт-услугу для новичка. Подобные услуги оказывают другие игроки, и зачастую это те, кто уже неплохо знаком с игрой. Стоит такая услуга сто золотых, на сегодняшний день это десять рублей одиннадцать копеек. Завтра курс изменится в большую или меньшую сторону, но не катастрофически. Вы сами выберете себе того, кто разъяснит вам механику игры на начальном этапе. Уверяю вас, подобный проводник стоит этих денег. В его обязанности входит помочь вам дорасти до пятого уровня. За недобросовестное исполнение обязанностей вы сможете подать на него жалобу. По ней будут подняты

логи, и если подтвердится, то проштрафившийся понесет определенные убытки, а вы получите обратно свое золото.

– Много текста, Леша.

– Ладно. Касса там. Покупать базовую модель или внести лишь аванс и определиться с выбором завтра – решать вам. До свидания.

Надо же. У него еще и зубки есть. Сморчок недоделанный. Посмотрел на Леру. Стоит с равнодушным видом. Но он-то видит, что она чем-то недовольна. Или кем-то. В кафе, значит, посидели. Неужели сердечко девочки екнуло? На кого? На это недоразумение? Ох, бабы, бабы, да что же вы за народ-то. Вот взять водителя, что их сейчас ожидает. Высок, крепок, силен как бык, весь из себя brutальный и даже симпатичный. Но по нему она просто скользнула взглядом и была предельно вежливой. А за этого – поди ж ты, обижается.

Хм. С другой стороны, брать капсулу он будет? Будет. Всего может провести в ней четыре часа? Ну так завтра и проведет. Причем с самого утра. А так... Сегодня ее уже не доставят и не установят. Все же дело к концу рабочего дня. Значит, в лучшем случае он заберется в нее только после обеда. Да у него терпелки не хватит. Он уже хочет обратно. Решено. Сегодня платит аванс и резервирует капсулу на завтра.

Глава 2

Начало новой жизни

Хм. В прошлый раз все было куда проще. Вошел в игру и вошел. В принципе и сейчас никаких сложностей. Но прежде чем получится удовлетворить свой зуд нетерпения и все же ощутить свое тело, предстоит кое-что выполнить. Причем желательно подойти к этому со всей ответственностью. Это не аккаунт с обычного компьютера или посредством нейрошлема, что, по сути, одно и то же. Вирт-капсулы куда серьезней. Зарегистрировав аккаунт через них, ты привязываешь персонажа к себе намертво.

В последнем случае – еще и саму капсулу. И после этого никто другой не сможет ею воспользоваться. Эдакая противоугонная система. Нелишняя предосторожность, если вспомнить ее стоимость. В случае продажи перепрошивка только непосредственно в представительстве.

Правда, та, в которой сейчас устроился Виктор, к нему не привязывалась. Демонстрационная модель, рассчитанная на любого пользователя. Но аккаунт в ней регистрировался самый что ни на есть реальный. Один на все пять миров, имеющихся у «Алисы». И к каждому он мог создать только по одному действующему персонажу. И если потребуется, то непременно это сделает.

Кстати, при желании можно взять аватар противоположного пола. Правда, за отдельную и не столь уж малую плату. Правозащитники пытались было поднять вой насчет дискриминации по половому признаку. Но владельцы корпораций только пожали плечами – мол, ничего подобного. Ведь когда ложатся под нож, дабы изменить пол, никто не возмущается преysкурантом цен. Вирт-капсулы же даруют полную гамму ощущений тела противоположного пола. Причем даже более ярко, чем реальность. А потому вполне логично оплатить подобную услугу.

Ладно. Не суть важно. Итак, за кого играть? Простолюдин или дворянин. Если планируешь заниматься ремеслами, тогда первый. Не так уж и мало народу идут в игру, чтобы зарабатывать на игроках, снабжая их нужными вещами и оружием. Случай явно не Виктора. Целыми днями корпеть над верстаком, станком или наковальней – желания никакого. Он скорее как раз тот, на ком зарабатывают. Так что однозначно дворянин.

Клавиша «Далее». Бог весть как он это сделал. Просто представил, как на нее жмет, и все получилось само собой.

Три варианта. Воин, охотник, волхв. Чернов без раздумий ткнул в воина. Без какой-либо причины или расчета на дальнюю перспективу. Тупо он был в верхней графе. Ему вообще без разницы за кого играть. Вот совершенно. «Далее».

Выбирать внешность не приходилось. Перед ним стоял полуголый парень с атлетической фигурой, ничуть не походящий на Виктора, даже когда он был здоров. Но вот лицо его. В капсуле имеется камера. Внешность вполне можно подредактировать и на данном этапе, это было совершенно бесплатно. За изменения впоследствии придется уже платить звонкой монетой.

Телосложение его полностью устроило. Широкоплеч, с узкими бедрами и рельефной мускулатурой. Не культурист, что радовало, а весьма похоже на античные статуи. И какой дурак откажется от подобного. Уж точно не он. А вот с лицом пришлось поиграть. Уж больно оно какое-то блеклое. Бог с ним, с выражением. Как утверждал Алексей, оно будет в точности как в жизни. Но вот болезненный вид никуда не денется, даже при самой лучезарной улыбке на лице, озаренном вселенской радостью. Поэтому непременно править. «Далее».

Имя. Ну тут все просто. Виктор. Н-да. С невероятно большим номером. Вот уж не думал, что у него на свете имеется столько тезок. А главное – в игре, где подавляющее большинство имеет совершенно отвлеченные ники. Но он хотел быть именно Виктором и никем иным.

«Виктор Чернов». Хм. Номер гораздо меньше. В разы. Но все одно солидный. Выходит, и однофамильцев хватает. Ввести отчество? Ведь все одно полное имя появится только в случае вызова подробной информации. А так – только имя. А если...

«Виктор Опер». О! А такой получился он один. Похоже, никто другой не хочет выпячивать свою профессию. Вот не поверит, что опера не играют в компьютерные игры. К примеру, его наставник – рубился, и еще как. Впрочем, без разницы. Получилось подобрать имя без дурацкого номера, вот и ладушки. «Далее».

Ага, распределение очков характеристик. На старте их дается пять. Впоследствии за каждый уровень будет выделяться по три. Затем какое-то количество в процессе игры и за квесты. Это он вычитал на форумах. Правда, с классом пока еще окончательно не определился. Хотя чего это не определился. Воин же. Чем плох? А вот думать, куда всунуть свободные очки, не хотелось. Зуд такой, что ни секунды лишней терять больше не хочется.

Воин

Уровень – 0

Прогресс до следующего уровня 0/2000

Свободных очков характеристик – 5

Сила – 0

Ловкость – 0

Сила Воли – 0

Волховство – 0

Харизма – 0

Удача – 0

Телосложение – 0

Не глядя, «Далее». Да что ты будешь делать! Теперь нужно распределить очки по навыкам. «Далее»! Они что, издеваются! Да какие к ляду умения! «Далее»! Сволочи! Ремесла! «Далее»! Ну наконец-то! Пошла загрузка!

В себя он пришел сидя на лавочке. Самая обычная парковая лавочка. Откинулся на изогнутую спинку из бруска и забросил на нее руки, наслаждаясь каждым движением, вытянул ноги и пошевелили ступнями. Ясный день, тепло, приятно и ни капли не жарко. Подставил лицо под поток солнечных лучей. Кра-со-та-а!

Легкий хлопок – и рядом возникла девушка. Хм. Вообще-то скорее воительница. Или, если быть точнее, валькирия. Мир этот не славянский, а средневековый, но сектор русский. Хочешь в забугорье – не вопрос, нужно было выбирать соответствующий сервер и локацию. Благодаря искинам ты практически не ощутишь разницы. Тараторь себе по-русски, а искусственный интеллект переведет все в обе стороны.

Однако, сколько ни рядись под забугорного, чужака распознают на раз. Искины конечно на многое способны, даже сленг отражают. Но, как ни велики их достижения, профессия переводчика все еще востребована. Правда, в ней удерживаются только настоящие профи, способные передать живой язык. Опять же различие менталитета, и как результат – выделяющиеся из общего ряда поступки. Словом, моментов, чтобы выделиться на общем фоне, более чем достаточно. Ну и какой прикол быть чужаком?

Так что лучше уж русский сектор. А там попривыкнет, заматереет, прокачается – глядишь, и попутешествовать можно будет. Путешествия по заграницам и здесь имеют место быть. Правда, только по достижении определенного уровня и изучения ряда навыков с умениями.

Виктор пошерстил форумы по ссылкам Алексея. Не все. Но многое. Так что теперь более или менее представлял, что ему предстоит. Правда, только и того, что более или менее. Пусть его теперь сюда и тянуло, как магнитом. Все же вчитываться в комментарии, где отписываются

лишь по-настоящему увлеченные игрой, не было никакого желания. Ну не понимал он их. Как можно сидеть днями за компом и лазить по каким-то игрушкам, имея возможность элементарно пройтись по улице. Хорошо хоть, начиная с обладателей нейрошлемов, уже включалось ограничение на игру по времени. Н-да. Кому хорошо-то?

– Эй, парниша, ты чего тут грабки раскидал. – Взяв двумя пальцами за рукав косоворотки, валькирия вальяжно отбросила его руку.

Хм. И при этом в ней почувствовалась такая сила, что Виктор сразу же ощутил себя младенцем. Сусанна эта прокачана до тридцать шестого уровня. Не ахти какое великое достижение, но разница с нулевкой просто колоссальная. Добротная броня, на конце длинной косы тяжелый граненый наконечник. К гадалке не ходи, смертоносное оружие, и пользоваться она им умеет.

А тут еще и настроение у красавицы ниже плинтуса. Он ведь только стартовал, потому и вошел в игру через один из трех городских респов. Как видно, она была в рейде или качалась где-то неподалеку, но не повезло, мобы, видать, оказались особенно злобными. А может, какой-то очередной пэкашник устроил охоту.

Чернов не поинтересовался, как дела обстояли в других корпорациях, но в мирах «Алисы» подход был довольно жестким. Погиб – минус один уровень. И коль скоро валькирия появилась на респе, значит, еще минуту назад она была тридцать седьмого уровня. Так что не стоит удивляться ее дурному настроению.

– Прошу прощения, – ничуть не смущаясь, но все же не удержавшись от игривости, произнес Виктор.

– Ты сначала хотя бы до десятки доберись, а потом уж будешь мне тут глазки строить, debil мало... Да вроде как и не малолетка, – все же обратив внимание на его аватар, произнесла она.

Тот был помечен золотой звездочкой, а значит, она видела настоящее лицо, пусть и подретушированное. Но то, что не малец какой, угадывается без труда. А это возможно только в случае использования нейрошлема или капсулы. В первом случае звездочка серебряная. Если игра идет с компьютера, то никаких звезд. Да и рожи стандартные, с незначительными вариациями по изменению внешности.

– Ну так как, может, развлечемся? Глядишь, дурное настроение развеется, – нагло предложил Виктор.

Во-первых, ему ничто не грозило. До десятого уровня включительно новичок – табу. Не то чтобы его запрещено трогать. Просто ты хоть на пупе извернись, а ничего ему не сделаешь. Вообще. Даже случайно прилетевшая стрела от игрока прошьет персонажа навывлет без последствий.

Во-вторых, над аватаркой девушки также имелась золотая звездочка, что говорило об использовании ею вирт-капсулы. А значит, они оба получают удовольствие. У нее сейчас настроение швах, глядишь, и впрямь полегчает.

– А не боишься, что я толстая и страшная бабища? – подбоченившись, не менее игриво поинтересовалась она.

– И какая разница? Здесь ты секс-бомба. Я бы даже сказал, ядерна-бомба. Главное, что мы оба получим реальное удовольствие. Только одна просьба.

– Уже заинтриговал, – склонив набок головку в шлеме в виде кокошника, произнесла она.

– Если ты толстый и потный мужик, не присылай свою фотку личным сообщением. Я этого не переживу.

– Х-ха! Парень, ты мне определенно нравишься!

Она задорно хлопнула его по плечу, едва не опрокинув на землю. Ей даже пришлось подхватывать незадачливого нулевку. И ведь видно, что сдерживалась. Все же разница между ними колоссальная.

– Обязательно еще пересечемся. Я внесла тебя в список знакомых. Подрасти малость, глядишь, и сладится у нас. А сейчас побежала. Есть у меня неподалеку одно дельце.

Угу. И ему тут прохлаждаться незачем. Оно конечно, все в радость. Но не стоит забывать о том, что рубаха-косоворотка, подпоясанная простеньким пояском, штаны и сапоги – это все же не верх мечтаний. Что там Алексей говорил насчет эскорт-услуги и доски объявлений?

Открыл карту города. Подробную, надо сказать. С картами тут все просто. Либо ходи сам, постепенно раздвигая границы черного. Ничего сложного, нужен хотя бы первый уровень топографии. Только прорисовка при этом больше походит на схему криворукого пьянчужки. Либо покупай готовые. Цена разная, в зависимости от качества. Но не неподъемная. Подобного товара предостаточно.

Карты являются эдаким приработком для игроков. Правда, низкоуровневую никто покупать не станет. Ну кому захочется платить за каракули. Поэтому предпочитают покупать не на рынке или аукционе, а в книжных лавках. Не все, но большинство. Там хотя бы точно знаешь, за что платишь.

Игроки же в основном зарабатывают на картах с указанием чего-то ценного. К примеру, какого-нибудь нового данжа или интересной локации с редкими мобами. Такие карты даже с низким качеством прорисовки ценны. Ведь вся соль здесь именно в содержимом.

Ну или продают на рынке совсем уж за бесценок, как побочный продукт прокачанного навыка. Правда, с детализацией у них не очень. Но тем же новичкам вполне подойдет. Многие тупо не хотят раздвигать пределы черноты, а иметь хоть какое-то представление относительно ожидающего их впереди.

Локации поделены на квадраты. Вскрыл такой, заглянув в каждый уголок, – тебе в копилку упал опыт. Так и качаешь прогресс, пока не доберешься до вершины. Если оно, конечно, тебе нужно. Все же это требует терпения. Зато, обладая высоким уровнем навыка, можно прорисовывать карты похода. Главное, обозреть доступное твоему взору пространство, и все детали зафиксируются сами собой.

Ближайшая доска была у дома воеводы. Туда и направился. Подумал было распределить имеющиеся свободные очки, но на ходу это делать неудобно. Да и с интерфейсом не вдруг разберешься. Надо его еще под себя разложить. Вот сейчас выберет себе гида, и пока будет его ждать, займется этим. А заодно и раскидает очки.

Тем более что было чем заняться. Китеж, по меркам игры, довольно крупный город. Как уже говорилось, здесь имеется три респа, а это указывает на активное движение как в самом городе, так и в его округе. К тому же он одновременно являлся стартовой локацией, и народу тут хватало. Причем самого разного. От суетящихся и вечно спешащих с очередными квестами низкоуровневых персонажей – до степенно и даже вальяжно вышагивающих высокоуровневых.

Впрочем, справедливости ради, вышагивали все больше обладатели золотых звезд. То есть имеющие возможность полного погружения. У таких пользователей восприятие игры было уже на совершенно иной ступени.

К примеру, вон сидит под навесом группа из трех человек – воин, охотник и волхв. Классическая малая рейдовая группа. Танк, лекарь и дистанционный боец. Все трое обладатели золотых звезд, а потому в полной мере ощущают вкус горячего чая и булочек. Как, впрочем, способны оценить отдых на этой уютной веранде.

К слову, обладатели нейрошлема с предлагающимся комплектом имеют возможность лишь полноценной картинке с эффектом присутствия. Никакие тактильные ощущения при этом не доступны. Так что даже если бы Виктору была доступна возможность свободного обладания в частичном погружении, для него оно не возымело бы такого эффекта. Хотя, может, он и не отмахнулся бы от подобной фишки. Но вирт-капсула...

Ч-черт! Какой запах! Просто с ума сойти. Да пошло оно все. Успеет еще. А не успеет – так ничего не потеряет. Это кому-то ИГРА, кач, статьи, уровни. Для него же просто такая вот

жизнь. А потому он будет наслаждаться каждым моментом. Благо в средствах не стеснен. Виктор устроился на стуле, и к нему тут же подошел подавальщик-непись.

– Чего изволите?

– Небольшой чайник, мед и три булочки.

– С чем изволите? Есть с яблоками, с грушей, слива, творог, мясо, яйцо и зелень.

– Давай с яблоками.

– Минутку.

Пока официант ходил за заказом, Виктор вспомнил, что ему еще и будущему гиду нужно заплатить. И вообще бродить по городу с пустыми карманами – признак дурного тона. Стартовый же капитал от игры всего лишь двадцать серебряных. Маловато будет. Открыл соответствующую вкладку и задонатил пятьсот золотых. По местным меркам, весьма солидная сумма. Во всяком случае, на начальных уровнях.

Неспешно поедая завтрак, посматривал на улицу. Городская постройка представлена эдакими теремами или деревянными усадьбами попроще. Кругом резные коньки и наличники. Никакой тебе грязи или пыльных дорог. Все мощено либо досками, либо вбитыми на манер брусчатки чурбаками. Оно, может, на окраине и по-другому, но он был в центральных районах. Вот прямо сказка да и только.

Одевание местных несколько вычурное и нарочитое, однако явно видны мотивы средневековой Руси. Впрочем, не сказать что разработчики игры так-то уж строго придерживались исторической достоверности. Вот, к примеру, тот же керамический чайник или самовар, что стоит перед троницей, совершенно не подходит заявленной эпохе. Но в общем и целом... Да, приукрашено, да, где-то нарочито, лубочно, но никаких сомнений, что это русская земля, и никакого отторжения. Наоборот, лично у него, как говорится, глаз радуется.

Приговорив заказ, не без сожаления поднялся и направился к воеводскому дому на территории кремля. Вот так бы сидел и ел, ел, ел, как не в себя. Полоска сытости уже давным-давно в зеленом секторе и не прибавляется. То есть практического толку от подобной еды никакого. Но в то же время нет и тяжести в желудке, одно только сплошное удовольствие.

Кстати, имеется и такая шкала. Причем немаловажная. За ее состоянием также не мешало бы присматривать самым внимательным образом. И очень может быть, что эта троика сидела вовсе не для того, чтобы самим насладиться вкусной выпечкой, а приводя в порядок этот самый показатель. Согласно сведениям все с тех же форумов, лучше всего эта шкала прокачивается сексом. С нуля сразу взлетает на сто процентов. На втором месте вкусная еда.

А вот с алкоголем нужно быть поаккуратнее. Разработчики подложили хорошую такую свинью. Несовершеннолетние обладатели вирт-капсул при попытке употребить вино или водку вместо них пили компот или родниковую воду. При этом шкала удовольствия, как и положено, неизменно росла. Так что приводить его в норму детвора могла сугубо спиртным.

Чего не скажешь о взрослых. Потому что от чрезмерного употребления у них появлялся дебаф в виде нарушения координации движений, отката удовольствия и потери здоровья. И ведь какое дело: от переедания никакой тяжести желудка, в туалет ходить не надо, потому что нет такой потребности, зато стошнить очень даже может.

Народу у досок объявлений, а их тут выстроились в ряд целых четыре штуки, было предостаточно. Впрочем, толкаться не пришлось. Подошел, стал с краю кучки игроков, всмотрелся в доску и с незначительной заминкой сумел вызвать интерфейс. Ничего, попривыкнет – будет управляться без каких-либо трудностей.

Итак. Кто тут готов предоставить эскорт-услугу. Ага, самая верхняя строчка, «Гоблин 126...». Это ж сколько тут Гоблинов, если система поленилась поставить все циферки. Число как минимум получается пятизначным. Ладно. Так, значит так. Активировал. И практически тут же пришло сообщение.

«Ты у доски?»

«У дома воеводы», – удивившись подобной оперативности, ответил Виктор.

Заподозрил было подвох со стороны Алексея, желающего убедить его раскошелиться на кругленькую сумму. Плевать, что он сисадмин, клиент его – значит, и бонусы ему. Но едва взглянул на доску, как тут же отмахнулся от этих мыслей. Эскорт-услуги предлагала чуть не дюжина игроков. Гоблин пропал. На его место поднялся было второй, но его тут же сместили вниз два новых ника. Движуха идет по полной. Это сколько же новичков в Китеже?

«Жди у ворот, буду через минуту».

«Понял».

А чего тут непонятного. Подошел к воротам на подворье воеводы, открыл интерфейс, чтобы подстроиться под себя. Понятно, что в процессе игры все еще несколько раз переделается. Опыт – он в любом случае нарабатывается со временем. Но с чего-то же нужно начинать. Сейчас там вообще полная мешанина.

– Привет, Витек, – раздался густой бас.

Облик в общем и целом соответствует. Эдакий детина, на голову выше персонажа Чернова и раза в полтора шире в плечах. Не смотри, что всего лишь первый уровень. Даже доспехов еще нет. Все та же косоворотка, штаны да сапоги. Из оружия только железный меч и круглый щит. Стартовый набор. Такие же и у него лежат в инвентаре. Стоп.

– Во-первых, не Витек, а Виктор. Не терплю, когда со мной фамильярничают.

– Ладно, не заводись. Виктор, так Виктор. Ну что, стоять будем – или наконец начнем качаться? Кстати, согласно взятым мною обязательствам, можешь сыпать вопросами по игре. Мне не трудно, опять же время убивается. Ты только запись включи. Так оно удобнее. А то потом будешь ковыряться в логах. По опыту знаю, поначалу все мимо ушей пролетает. Слишком много информации. Да не киксуй, прокачаешься красиво и быстро. За три часа пятый уровень гарантирую.

– Так, Гоблин, стоп. Давай договоримся на берегу. Моя морда перед тобой во всей красе, и ты видишь, что мне далеко не тринадцать лет. Я конечно не настаиваю, чтобы ты обращался ко мне на «вы». Игрушка, все дела. Но насчет фамильярности уже говорил.

– А с чего ты взял, что мне тринадцать?

– Ну, может, чуть больше. Но ненамного. Ну что ты так на меня уставился?

Вообще-то особого удивления на лице персонажа нет. Оно совершенно не выглядит живым, несмотря ни на какую анимацию. Неписи смотрятся куда реалистичней. Да и звездочка над аватаркой в виде зеленокожего гоблина отсутствует. А значит, игрок рулит им в два или максимум в три Д, это уже с помощью очков и перчаток. Но повисшая пауза явно указывала на удивление.

– А как ты догадался? – наконец выдал басовитый персонаж.

– Элементарно, Ватсон, – припомнив старый фильм о Шерлоке Холмсе, произнес Виктор. – Сотня золотых – это не та сумма, за которой погонится взрослый игрок. Десять рублей. Да и то их не вывести, только в игре и пользоваться. У тебя первый уровень, но игру ты знаешь, обещаешь за три часа довести меня до пятого уровня. Получается, гонишь персонажа на продажу. Конечно, этим грешит не только школота. Но взрослый не станет размениваться на мелочевку, сосредоточившись на каче и только на нем. И наконец голос. Ну какой смысл взрослому мужику загрублять голос. Качественная работа, не без того, но, как говаривал Станиславский, – не верю. Ну и еще сама манера разговора. Словом, много чего. Так сколько тебе, Гоблин?

– Семнадцать. Все верно, перса гоню на продажу. Я на будущий год школу заканчиваю, нужно думать о дальнейшей учебе. Конечно, буду пробовать на бюджет, но если не выгорит, то нужно внести плату за первый год обучения плюс общага, проживание, шмотки.

– А родители?

– Виктор, вот оно тебе надо?

– Извини. Не мое дело.

– А ловко у тебя получилось вот так – р-раз, и все по полочкам, – переводя разговор в другое русло, произнес Гоблин.

При этом Виктор поймал себя на некоем диссонансе. Голос вроде как и слегка возбужденный, а на лице персонажа никаких эмоций. Сказал и сказал.

– Я бывший опер, Гоблин. И эта задачка, уж извини, на головуломку не тянет.

– Реально опер?

– Реально.

– А я думал, приколы такой с ником. Странно. Оно конечно, в полиции платят хорошо. Но чтобы, будучи нубом, купить вирт-капсулу... Кхм. Извини, я не хотел...

– Нормально, Гоблин. Не парься. Нуб и есть, – перебил его Виктор. – С персом-то хоть нормально получается? – уводя разговор от неловкости, поинтересовался Виктор.

– Я буду качать до тридцатого уровня. Правильно прокачанный перс стоит тысячу рублей.

– Нехило. Может, тоже прокачкой заняться, – сорвав с росшего у ворот клена лист, размяв и понюхав его, предположил Виктор.

– Займись, – ответил Гоблин.

Без какого-либо выражения, как бездушная кукла. Впрочем, почему как. Бездушная и есть. Даже с нейрошлемом уже совсем другое дело. Потому что практически погружение. Правда, при этом связь с реалом не теряется, и ты находишься меж двух миров. Ну и мимика соответственно кукольная. Но она есть, не то что тут, строго в прорисованном ассортименте.

– Мне показалось, или это была ирония? – хмыкнул Виктор, и у него, в отличие от собеседника, с эмоциями все было в порядке.

– А сам посуди. Для пятого уровня тебе всего нужно убить семьсот равноуровневых мобов. Двадцать пятый уровень стоит пятьсот рублей, но это уже больше пятидесяти тысяч равноуровневых мобов. Тридцатый – порядка девяноста, стоит тысячу рублей. Сороковой – это уже больше двухсот тысяч убийств, всего за три куса. Квестами число уничтоженных можно сбить примерно на треть. Но ты не забывай о возможной гибели от мобов или пэкашников и откате на уровень. При этом доступ к пройденным квестам не восстанавливается. Так что попотеть приходится неслabo.

– И что, часто гибнешь?

– Это мой второй перс. Первого прокачал, погибнув раз десять. Причем не на низких уровнях. Парни говорят, при прокачке до сороковки в среднем гибнут раза по три. Но это если пэкашник какой не привяжется, или тебе не повезет и они заявятся один за другим. Причем ниже двадцатого эти сволочи трогают редко. Кайф не тот. А вот если кого повыше вальнуть – тут уж подгадил, так подгадил. Для сведения, между двадцатым и двадцать первым уровнями более четырех с половиной тысяч убийств. А дальше цифры растут – только в путь.

– Круто.

– Да не то слово.

– Поэтому ты иронизировал по поводу моего намерения качать перса на продажу.

– Вообще-то нет. Используя вирт-капсулу прокачкой персов не занимаются, потому что идет привязка по сетчатке глаз. А значит, перс завязан намертво. Конечно, задачка решаемая, но стоят такие услуги не меньше десяти штук. Потому что это уже мало что преследуется по закону – а еще и служба безопасности корпорации начнет охоту, чтобы передать властям. Там ведь идет взлом их программ. Им же не нравится, когда кто-то ковыряется в их файлах. А по риску и плата.

– А нейрошлемы? Там ведь тоже почти полное погружение.

– Почти, но не полное. Перепрошивка перса подороже плюс сам комплект не копеечный. Выхлоп скромнее. Хотя и есть такие любители, чтобы и заработок, и удовольствие. Но в подавляющем большинстве своем на продажу гонят с двух или трех Д.

- То есть корпорации на это также смотрят сквозь пальцы.
- Взять под учет все нейрошлемы попросту нереально. Больше половины из них – несертифицированный китайский ширпотреб. Здесь они бессильны. С вирт-капсулами все иначе.
- Ну что же, знать, не судьба, – без особого сожаления произнес Виктор и пояснил: – Мой вариант только вирт-капсула.
- Что так? Извини, не хочешь – не говори, – рассмотрев изменившееся выражение лица собеседника, поспешно произнес Гоблин.
- Да нормально все. Просто я парализован. Только башкой и могу вертеть, ниже все в отключке.
- Это как так? – ошалел паренек.
- Бандитская пуля, – хмыкнув, произнес Виктор. – Ладно, теряем время.
- Погоди, дядь Витя.
- Ты чего это ко мне в племянники набиваешься? Пожалеть решил, вперехлест тебя в колено. Себя пожалей, сопля малолетняя. А у меня все в полном порядке. Вот и руки с ногами теперь имеются.
- Только недолго. Всего лишь по четыре часа в сутки. Вот ведь незадача.
- Слышь, ты, – надвинулся на Гоблина Виктор.
- Тихо. Тихо. Все равно ты ничего мне не сделаешь. До десятого уровня даже мальки не могут навредить друг другу. Так что выпусти пар. И давай поговорим нормально. Не нравится – лады. Просто Виктор. Так нормально?
- Боишься штрафных санкций? – хмыкнув, поинтересовался Чернов. – Не бойсь. Не стану жаловаться. Вали давай.
- Санкции тут ни при чем. Извини, я не думал, что тебя это так заденет. Ну назвал и назвал. Не со зла же. Представляю, как достается тем, кто рядом с тобой.
- Достается. Твоя правда. Ладно, Гоблин, расторгаем договор. Ты налево, я направо. Как и сказал, жаловаться не буду.
- Да погоди, Виктор. Я могу советом помочь. Реальным советом.
- Ну давай.
- У тебя с деньгами как, ты платежеспособен?
- Допустим.
- Ограничение капсулы по времени можно снести. Простая перепрошивка. Обойдется рублей в пятьсот. Но оно того стоит.
- А как же корпорации, ратующие за свои интересы?
- Корпорациям чем больше ты проводишь времени в игре, тем лучше. Так что на подобное они благополучно закрывают глаза. Как и на торговлю персонажами. И даже негласно приветствуют это. Тот, кто покупает перса, автоматически готов донатить и дальше.
- То есть я могу найти в инете умельца, который придет и снесет этот блок к нехорошей маме?
- Желательно, чтобы это был все же знакомый. Иначе можно и нарваться на неприятный сюрприз.
- Ладно. Спасибо, учту. Признаться, четыре часа в день – это больно, – не сдержался Виктор от горькой ухмылки.
- И еще. Прими приглашение в отряд.
- Виктор увидел, как в уголке появился значок входящего сообщения. Ничего особенного, стандартный такой конвертик желтого цвета.
- Зачем? – удивился он.
- Как командир я смогу просмотреть все твои характеристики. Если конечно ты не запретишь это. В любом случае тебе это сейчас ничем не грозит.
- Ладно.

Виктор открыл сообщение и мысленно нажал на «принять приглашение». Тут же высветилась таблица с перечнем характеристик, напротив каждой из которых имелся квадратик. Сверху еще один, с лаконичной надписью «все».

«Вы приняли приглашение Гоблина на вступление в отряд. Если вы хотите предоставить полный допуск, тогда пометьте квадратик «все». Если нет, то отметьте пункты, которым будет осуществлен допуск. При отсутствии пометок командир отряда не будет видеть ваши характеристики».

Так. Ну скрывать ему сейчас нечего. Полный ноль. Поэтому нажал на «все» и «подтвердить». После чего посмотрел на замершего персонажа Гоблина. Понятно, что он сейчас листает характеристики, а перед Виктором простой истукан. Но, а куда ему еще смотреть-то.

– Полная нулевка. Хорошо, что ни одного очка не распределил. И, как я и предполагал, с неслабым дебафом, – через несколько секунд произнес Гоблин.

– Не понял.

– Я насторожился, когда ты сказал, что парализован. Понимаешь, игра – она ведь не просто так, она завязана на реальный мир, и правительства выставляют перед игровыми компаниями ряд требований. При полном погружении вирт-капсулы проводят диагностику состояния тела, на основании чего аккаунт получает стартовый бонус. Ну или дебаф. Если ты нормального сложения, то коэффициент равен единичке. Спортивного – в зависимости от сканирования, получаешь баф ко всем характеристикам. Если задохлик – то дебаф. То есть штрафы. В твоём случае по реалу у тебя максимальный дебаф, в ноль целых пять десятых.

– То есть мои характеристики уменьшаются вдвое?

– Нет. Кроме этого есть еще и виртуальное тело. И его показатель автоматически равен единице. Таким образом, среднее значение бонуса или, вернее, все же штрафа составляет ноль целых семьдесят пять сотых. Не половина, но все одно неслабо.

– Понятно. Лишний стимул для поддержания хорошей физической формы в реале. Но я-то парализованный. Должны же быть мне какие-нибудь льготы, и вообще это хоть как-то должно оговариваться.

– Никаких оговорок и поблажек. Правительства не желают отменять временные рамки для инвалидов, игровые компании автоматически приравнивают их к обычным пользователям, со всеми вытекающими.

– А отформатировать этот момент?

– Этот не советую. Лояльность игровых компаний на данный вопрос не распространяется.

– И зачем им это?

– Хочешь избавиться от этого недостатка – его можно компенсировать. Проводи больше времени в игре. Нет возможности привести в порядок реальное тело – нужно работать с виртуальным. Тем более что ограничений тут никаких. Ты можешь раскатать этот бонус до сколь угодно больших величин. Хоть в сотню раз. Весь вопрос в том, сколько ты готов потратить на это времени. И вообще хватит ли тебе жизни.

– Много текста, Гоблин.

– Объясняю. Отправляешься в кремль, тебя там встретит дежурный, говоришь, что хочешь подкачать стартовый бонус, СБ. Тебе назначат инструктора и определяют место занятия. Только не вкладывай никаких очков. Никуда. Вообще. Пока будешь качать, опыта ты не зарабатываешь. Но зато получишь постоянный эффект.

– А практический пример?

– Твой меч имеет урон пять, щит – защиту десять, здоровье нулевки – пятнадцать. При СБ, равном полутора, ты получаешь семь целых пять десятых урона, пятнадцать защиту и

семьдесят пять здоровья. Дальше. Все твои характеристики плюсятся к СБ, одно очко – одна сотая. К примеру, на урон влияют как Сила, так и Ловкость. Они у тебя двадцать и тридцать соответственно. Значит, к стартовому бонусу прибавляется ноль целых пять десятых. Это конечно очень грубо, игра все рассчитывает куда тоньше, соотносит урон на основе приоритетов и затрат Ловкости и Силы. Но в общем и целом все работает именно так.

– И многие раскачивают этот СБ?

– Нет. Даже инвалиды не все заморачиваются. Долго и муторно.

– Ну, я бы не сказал. После того как полежишь без движения, будешь рад даже пошевелить пальцем, не то что пробежаться или поподнимать тяжести.

– Ну, это смотря на сколько тебя хватит. Обычно сводят дебаф до нейтральной единицы и на этом успокаиваются. А то и вовсе не желают маяться дурью. Предпочитают усиливаться бижутерией, шмотом, доспехами и оружием.

– Но ты не советуешь идти этим путем, потому что всего этого можно лишиться, а прокачанное останется со мной, что бы ни случилось.

– Я не советую сразу делать ставку на костыли. Прокачайся хотя бы до единицы. Как только распределишь первое очко, эффект стартового бонуса почти пропадает. Останется только прокачка реального тела, как стимул игрокам поддерживать физическую форму. Не твой случай. Внесенные очки обратно уже не перераспределить. Даже за донат.

– Хм. Не понимаю. И отчего желающих не так много?

– Потому что в игру идут за другим. Ну кому захочется сутки напролет маяться дурью и выполнять одни и те же движения. Для того чтобы отработать физику до единицы, нужно отпахать тридцать один час. Не находиться в игре, а именно работать. Чтобы увеличить эффект вдвое, потребуется примерно три месяца. Это если без сна и отдыха, что нереально. Так что получится минимум полгода. А то и куда больше. Костыли проще.

– Не вижу выгоды компаний. Если только абонплата. Но это ведь несерьезно, – пожал плечами, заметил Виктор.

– У нулевки и бодрость мизерная, – возразил Гоблин. – Ее можно поддерживать сытостью, с помощью блюд с бафами, которые он может купить только за золото. Десятка добыть золото не может, остается донат. Потому я и спрашивал тебя о финансах. Словом, советую свести СБ к единице. Остальное того не стоит.

– Итак, если ты не оговорился, то речь идет не о персонаже, а об аккаунте. А значит, если я решу перебраться в любой из оставшихся четырех миров «Алисы», СБ останется со мной?

– Должен же такой подвиг хоть как-то поощряться. Мало того, в каждом из этих четырех миров, пока будешь нулевкой, ты также сможешь раскачивать СБ. Конечно, если тебе времени совершенно не жаль.

– Слушай, а откуда ты так хорошо информирован об игре?

– Первого перса я под себя заточивал и качал. Увлёкся так, что реально болел этим миром. Излазил этот край вдоль и поперек. Ну, насколько это возможно. Это уже потом задумался о будущем и о бабках. Не хочу, как батя с матушкой. Короче, не суть важно.

– Гоблин, тебя как зовут-то?

– Андрей.

– Спасибо, Андрюха. Денежку я тебе уже перевел, контракт ты полностью отработал.

– Нет. Я так не могу. Я должен довести тебя до пятого уровня.

– Смеешься? Думаешь, я стану качаться после того, что ты мне тут наговорил? Да даже если бы я распределил очки, удалил бы персонажа и зарегистрировался бы по новой, чтобы войти полной нулевкой.

– Я тебя проведу и все покажу, а ты запишешь. Придет время – просто пройдешься, как по нити, и за обещанные три часа сделаешь пятый уровень.

– Ладно. А как насчет поощрительной премии? – с прищуром поинтересовался Виктор.

– Это только приветствуется, – не без удовольствия ответил паренек, правда, при этом выражение лица его аватара осталось неизменно равнодушным.

Глава 3

Совсем не виртуальный герой

Виктор рубанул мечом. Полоска жизни крысы-переростка восьмого уровня вновь дрогнула и сократилась. Подшаг левой ногой – и сходу удар небольшим деревянным щитом. И вновь урон, пусть и не столь значительный. Еще один шаг вдогонку отступающему хвостатому недоразумению. Укол клинком. Еще часть здоровья долой. Крысе надоело безнаказанно огребать, и она бросилась на обидчика.

Можно позволить себе и пропустить атаку. Полоска здоровья полная, противник последний, штрафов за победу с полученным уроном никаких. Но... Вот не следует привыкать к подобному. В жизни нет мелочей, в принципе. И если что-то делаешь, то делай хорошо, а не спустя рукава.

Поэтому он принял атаку крысы на щит, с которым она, ясное дело, ничего поделать не смогла. Тут же нанес укол, и прошел крит. Первый за несколько десятков ударов. Прыгучая тварь картинно откинулась на спину и дернула лапками.

Великолепная победа, Воин!
Получен опыт 900
Получен новый уровень
Текущий уровень 9
Прогресс до следующего уровня 400/20000
Получены свободные очки:
Характеристик 3
Навыков 3
Умений 3
Ремесел 3

Господи, а как пафосно-то. Ну прямо великолепная победа, и ничуть не меньше. Ободряшки для начинающих, или у них тут всегда так? Не суть. Виктор пробежался взглядом по логу победы и свернул его. Как и ожидалось, ничего выдающегося. Но, признаться, пришлось повозиться, чтобы обойтись без потерь здоровья. Бонусы за это не назначаются. Но главное ведь не очки, а отработка навыков и рефлексов реального боевого опыта. Он поэтому и не вооружился чем-то посерьезней, хотя и мог себе это позволить. Чем дольше возишься с реальным противником, а не манекеном во дворе кремля, тем крепче впитывается воинская наука.

Что бы там Чернов ни думал об игре раньше, сейчас убедился в необходимости всех этих качеств, вроде как имеющих смысл только в нормальном мире. Ну, может, с оговоркой на полное погружение. Но ведь он именно так и играет. Или скорее все же живет. Потому что в реале, без преувеличений, существует.

Распределять навыки не стал. Прошел по подвалу, собрал с побитых крыс шкурки и... Мясо. Н-да. И ведь его можно было сдать в любом кабаке. Медяк за кусок крысятины. Бред! С другой стороны, в игре его можно приготовить так, что пальчики оближешь. Для этого всего-то нужно прокачать кулинарию. Чем, кстати, Виктор и займется, вместо того чтобы сдавать за копейки. Благо с переходом на следующий уровень у него вновь появились свободные очки.

Они позволяют лишь открыть уровни навыков, умений или ремесел. Прокачать же их можно только систематическим использованием. Поэтому пришлось обзавестись треногой и сковородкой. К концу дня забьется в какой-нибудь глухой уголок и будет пережаривать всю эту гору добычи. Хм. Ну и выбрасывать тут же.

То, что у него будет получаться, не годится даже для питомца, которого он сможет завести на десятом уровне. Уже не так чтобы и далеко. Но он от этого все же воздержится. Верный боевой соратник пока не вписывается в его планы.

Прокачку же кулинарии Виктор возводил на одну ступень с воинскими навыками. Вкусно поесть он любил и не видел причин отказывать себе в этом, находясь в чистом поле. Раздобыть мясо в этом мире вообще не проблема, причем у каждого свой неповторимый вкус. Впрочем, он не делал ставки только на него. При наличии уровня, который можно качать и на одном мясе, для изучения каждого последующего блюда потребуется всего-то десять приготовлений. В его случае – пять: стартовый бонус рулит.

Та же участь ожидала и шкурки. Потому что Виктор попутно собирался качать кожевника и скорняка. Глупо отдавать десяток шкурок за медяк, когда обработанные они стоят куда дороже. Конечно, на крысах не разбогатеешь, а скорее потеряешь или в лучшем случае выйдешь в ноль. Но, к примеру, волки уже принесут какую-то копейку. Дальше – больше. Так что и этому уделит какое-то время. Но тут уж, правда, без фанатизма.

А вообще ему не привыкать. И в сравнении с тем, чем он занимался еще совсем недавно, это один сплошной позитив. Хм. Пусть и весьма кровавый. Виктор много чего повидал в своей жизни. Так вот, с кровью этой разработчики все же лихо так перестарались.

После сбора трофеев Чернов уверенно направился к дальнему правому углу подвала. Сопоставил с картинкой скрина из наставлений Гоблина-Андрея. Всмотрелся в каменный блок. Внимательно. Фокусируя взгляд не на камне, а за ним. Это как рассматривать стереокартинку. Есть! Первый его тайник. С прогрессом он должен будет обнаруживать их куда проще, оглядываясь вот таким взглядом со смещенным вглубь фокусом. Разумеется, уровни обнаруженных тайников будут зависеть от прокачки его умения.

Поздравляем, Воин!

Ты обнаружил свой первый тайник! Всегда и всюду ищи сокровища от людских глаз – и непременно будешь вознагражден за усердие.

Уровень 0

Прогресс до следующего уровня 99 тайников

Стальное кольцо:

Сила +10

Признаться, для тайника нулевки очень даже серьезный трофей. Возможно, это в качестве награды за первую находку. Недолго думая, надел кольцо на палец. Сейчас, с учетом стартового бонуса, урон его меча составляет двадцать пять единиц. С кольцом уже двадцать пять с половиной. А значит, каждый второй прошедший удар будет наносить урон в двадцать шесть. Показатели щита вместо имеющихся шести увеличиваются на три десятые. То есть каждый третий удар будет сносить семь ХП. Разумеется, если бить по одному и тому же противнику. Ничего не смешно. Причины столь скромного вооружения уже указывались.

Виктор сейчас обходил Китеж по плану, времени и возможностей для разработки которого у него было более чем достаточно. Он собирался выйти за пределы города не только минимум с пятнадцатым уровнем, но и выпотрошив все его сундуки, ларцы, тайники и выполнив все квесты. А заодно и с некоторыми ремеслами и умениями, поднятыми на вполне приличный уровень. Словом, не той нулевкой, что он был на протяжении... Ста восьмидесяти дней! Ну, не совсем нулевкой, но все же.

Полгода он жил по одному и тому же распорядку. Шестнадцать часов тренировок. Пара часов на прогулки и посещения различных культурных заведений в виртуале.

После того как он прокачал стартовый бонус, появилось кое-какое развлечение в виде незначительной прокачки. Ему были необходимы свободные очки для открытия новых уровней навыков. А их можно было получить только с ростом персонажа.

Четыре часа отводились самому обычному сну, без которого, как выяснилось, ему было никак не обойтись. Два часа уходило на реал, где Лера обихаживала его брненное тело, пичкала кашей, которая, впрочем, уже не казалась противной. Виктор даже путался, где сон, а где явь.

В виртуале он питался самыми разнообразными блюдами, пил вволю пиво, вино и крепкую медовуху. Можно и водочки, но, признаться, на фоне старинных напитков она сильно проигрывала. Словом, после всех этих разносолов каши Валерии шли буквально на ура. Что искренне радовало девушку.

Проведя первые четыре часа в игре, Виктор сразу же взял в оборот Алексея. Благо руководство корпорации не видело в этом большой беды. А парень вроде как положил глаз на девушку. Словом, условием Чернова при покупке самого навороченного и дорогого варианта капсулы было требование, чтобы наладкой занялся непосредственно Ковалев.

Уже у себя дома Чернов предложил свернуть мозги таймеру капсулы, пустив в ход все имеющиеся аргументы – от наличия второй комнаты и выключенного из реала хозяина квартиры до полного предоставления свободы сиделке, пока ее подопечный находится под надежным контролем умной машины.

Признаться, обретя возможность почувствовать себя полноценным человеком, Виктор теперь уже не считал, что жизнь ему опостылела. А потому и доверять ее кому-то там по интернету не собирался. Мало ли что он там наворотит, вместо того чтобы просто свернуть мозги таймеру.

Алексей же разбирается в этом всяко лучше многих других. Ну и пять сотен на дороге не валяются. Опять же Леру, вроде как ответившую на робкие ухаживания парня, можно куда-нибудь сводить. Признаться, Виктор и сам не понял, в какой момент ступил на путь сводничества. Но вот нравилась ему эта пара, и все тут.

Вообще-то были, конечно, сомнения относительно электромагнитной стимуляции мышечного каркаса. Ну не верилось в то, что такое возможно. Чернов всегда считал это рекламной фишкой для лентяев. Однако действительность превзошла все его ожидания.

Восемнадцать часов нахождения в капсуле под воздействием этой самой стимуляции в течение полугода сделали свое дело. Да еще как! Он сумел вывести физические показатели своего тела к единице. А несколько дней назад совершил глупость. Впрочем, рано или поздно все одно сделал бы это. Так даже лучше. Что-то он слишком уж подзадержался в Китеже. В конце концов, к тренировкам и прокачке всегда еще можно будет вернуться.

Словом, Виктор решил обзреть свое тело посредством камеры и монитора. Он наблюдал себя практически в той же форме, что и до ранения. Ладно скроенное тело с рельефной мускулатурой, просто не верится, что на подобное способны электрические импульсы. Да только, несмотря ни на что, оно было все так же недвижимо.

Вот уже несколько дней он был сам не свой. Не разговаривал. Не отвечал на вопросы. Не произносил даже односложных «да» и «нет». Молча принимал заботу девушки. Ел. И проваливался в виртуал. Где возвращался к привычному и теперь уже опостылевшему образу жизни. Потому что боялся: если заговорит, то его попросту прорвет, и Лере достанется от всей его желчной души.

Сегодняшний день начался так же, как и предыдущие. То есть в отвратном настроении. Но он все же отличался от других. Потому что, наплевав на свои же планы, он вышел на свой первый реальный фарм не ради свободных очков, а уже воплощая в жизнь свои планы. И надо сказать, случившиеся изменения возымели свое действие. Настроение было на высоте.

С другой стороны, кроме обретения душевного равновесия немаловажно то, что через месяц выйдет очередное обновление игры. Какие-то квесты останутся прежними, другие пре-

терпят изменения, третьи попросту исчезнут, ну и наконец появятся новые. А значит, весь его проработанный план по зачистке Китежа полетит псу под хвост.

Покончив с тайником, он подошел к стоящему в углу сундуку. Тот открылся без труда. В смысле, не то чтобы Виктор просто подошел и крышка откинулась. В два и три Д так и происходит. Но при полном погружении все по-настоящему. Ну, почти по-настоящему. Присел, извлек отмычку, вставил в замочную скважину. Щелк!

Сундук уровень 0

До следующего прогресса 72 запора

Плащ обыкновенный, хорошо защищает в непогоду

И все. Никаких бонусов. Единственный его плюс в том, что он прикрывает от дождя и холода, не позволяя удовольствию слишком уж быстро скатываться к нулевой отметке. В такой ситуации могут помочь только тепло, еда и алкоголь.

Другой сундук второго уровня примостился справа от входной двери. Только Виктору, с его Взломщиком первого, он был не по зубам. Ничего, подкачается и непременно вернется. Сказано же, что будет потрошить весь Китеж. Имелась у него надежда на то, что сие благое деяние не останется незамеченным. Игра ведь. А в игре упорство и труд должны вознаграждаться.

– Спасибо тебе, Воин. Если бы не ты, и не знаю, что бы я делал.

Едва Чернов поднялся из подвала, как к нему тут же бросился хозяин дома, уважаемый в городе купец. Эдакий невысокий колобок с окладистой бородой и взглядом хитрована. У неписей все напояз. Плут, злодей, добряк – всякого видно сразу. Вот у этого явно рыльце в пушку, и от него можно ожидать подставы. Не прямой, а опосредованной. Зла он не желает, но и всего недоговаривает. Однако расслабляться все же не стоит. Есть такие, что могут и напрямую подставить под молотки. Программа в них такая заложена. С другой стороны, игра – она и есть игра, а потому всегда есть подсказки, просто не зевай и все примечай.

– Не стоит благодарностей, хозяин. Мне это было не трудно.

Нет. Чернов вовсе не воспринимал цифровых персонажей как людей. У него проблемы с телом, а не с головой. Но он был до определенной степени вежлив даже с опустившимися алкоголиками и наркоманами, потому что был нацелен на получение информации. Здесь вежливость способствовала росту репутации среди неписей. А это порой бывает полезно. Ничего, от него не убудет.

– А по работе и награда, – заключил купец.

Задание «Крысы в подвале» выполнено

Получен опыт 500

Текущий уровень 9

Прогресс до следующего уровня 900/20000

Репутация среди купцов Китежского княжества +1(3/100)

Получено серебро 1

Выполняйте задания игровых персонажей, получайте вознаграждения и повышайте репутацию

– Не поможешь ли ты мне еще, уважаемый воин? – вновь заговорил купец. – Надо бы должок в пятьсот серебряных занести купцу Осьме, что стоит сейчас на гостевом дворе. Да видишь, какие у меня воители, с крысами сладить не смогли. У-у! Без-здельники! – Купец замахнулся на своих троих работников, которые затравленно отступили на шаг, понуриив головы.

Вам предлагается задание «Долг купцу Осьме»

Награда:

Опыт 500

Серебро 5

Принять задание?

Разумеется, принять. А зачем же он здесь. Квест с виду так себе. Несерьезный. Но вполне прибыльный. Один серебряный стоит суточное проживание в лучшем постоялом дворе города, с питанием. Блюда, конечно, без бафов, но очень вкусно, и меню весьма обширное.

Дело в том, что когда игрок выходит из игры, его аватар не испаряется, а остается на месте. Как бы засыпает. Неписи так игроков и называют: спящие. Бросать тело не пойми где не рекомендовалось. Мало ли кому не глянется твоя рожа. Прирежут еще ненароком. Причем совсем не обязательно пэкашники. Очень даже могут и неписи постараться. Бандитского люда тут хватает. Случается, ни с того ни с сего приходится начинать рубиться с какими-нибудь нищими или громилами разбойного вида. Так что хочешь безопасного ночлега – останавливайся в так называемых мирках.

Цены, кстати, разные – от пяти медяков за угол на сеновале до серебряной монеты за хорошую комнату с двуспальной кроватью. Но в любом случае ты мог быть уверенным в том, что переночуешь в безопасности. Убить там не могли по определению. Даже если ты красный как рак. В смысле, замаран убийством и на тебя может охотиться любой, кому вздумается. Правда, это не относилось к городской страже. Если провинился перед ними – придут и уведут на суд. Без вариантов. Будь ты хоть сотого уровня.

Виктор с некоторых пор ночевал всегда в разных местах. От ночлежек и сеновалов до самых дорогих номеров. Просто чтобы не примелькаться игрокам. Сработала старая добрая привычка иметь козырь в рукаве. Лучше два. А три – так и вовсе замечательно.

Улица встретила его отличной погодой и ласковым солнцем. Множество прохожих неписей, степенно направляющихся по своим делам. Игроки – те по большей части бегают, как в задницу ужаленные. Им все побыстрее нужно – добраться из пункта «А» в пункт «Б», выполнить квест и бежать дальше.

Мимо проехала крытая повозка, больше подходящая для Европы, но никак не для русских земель. Но, как уже говорилось, разработчики не больно-то уделяли внимание исторической достоверности. Главное – передать дух и создать необходимый общий антураж. И у них это очень даже получилось.

Чернов на всякий случай открыл карту города, чтобы свериться. Ухмыльнулся своим мыслям и повернул направо. Прошел полквартала и свернул в узкий проулок. Этот путь был кратчайшим до гостевого двора. Воспользуйся он любым другим – и пришлось бы закладывать большую петлю. Игроки же в обход не ходят. На то и расчет. Не у купца, конечно же. У разработчиков. Кстати, даже в случае выполнения цепочки заданий зачастую этого маршрута не миновать.

– Оп-па! Куда же ты так спешишь-то, друг сердешный? – не вопрос, а чистой воды издевка.

Трое. Кожаный доспех. Двое со щитом и мечом. У третьего к щиту короткое копьё. В умелых руках может быть куда эффективнее меча. Впрочем, пустой разговор. Откуда тут таким взяться. Всего-то девятый уровень. Игра вообще ведет игрока плавно, подбрасывая в основе своей равных противников. Ну, может, один будет на уровень выше. Или все уступят Виктору, но тогда уж бандитов было бы четверо.

Эти по виду наемники. Но суть та же: бандиты. Да только не стоит торопиться. Они пока лишь разговаривают. Прямых угроз не высказывают. За оружие не хватаются. Их ники все так

же нейтрально белые. Атакуешь таких – и еще до того, как ты с ними разберешься, появится патруль. За немотивированную агрессию тебя закатают в острог, сроком на час. Причем час нахождения в игре, и никак иначе.

– Куда спешу – не твоё дело, – ровным тоном ответил Виктор.

– Че так дерзко-то. Тебя чисто по-человечески спрашивают, а ты ерепенишься, – возмутился вожак.

– Говори что хотел, и я пошел.

– Ладно, коли так. Гони деньгу за проход. Тут наша застава, и всяк проходящий должен платить мзду.

Виктор видел людей, проходящих по обеим улицам, между которыми находился переулок. И даже заметил какого-то игрока, свернувшего в их сторону. Но за какой-то десяток шагов тот пропал. На этом участке находится эдакая мини-локация. Так что одновременно может находиться хоть десяток игроков. И с ними, кстати, будут разговаривать вот эти же самые бандиты. Разумеется, сообразно уровню игрока, о чем уже говорилось. Никто посторонний не мог вмешаться в схватку.

Подобная механика работает только в отношении квестов. При любом другом раскладе можно ввязаться в драку на той или иной стороне. Квестовую же ты просто не увидишь, пройдёшь мимо, как ничего и нет. После того как он разберется с этими бандитами, он может хоть стереть ноги в этом переулке, но ни разу с ними уже не столкнется. Кхм. В смысле, если не прихватит еще парочку заданий, которые также завязаны на этих молодчиков. А он возьмется. Однозначно.

– Извини, но денег нет, – пожав плечами, произнес Чернов, чтобы хоть что-то сказать.

Провоцировать неписей также не рекомендуется. Проявление агрессии и первый удар – это их прерогатива. Иначе набегит патруль. Бандиты заявят, что он их оскорбил, вот де они в гневе праведном и похватались за оружие. Так ты же еще и виру заплатишь. Правда, в подавляющем большинстве случаев первый удар неписей либо не сопровождается уроном вовсе, либо тот настолько мизерный, что на него не стоит и внимания-то обращать.

– Да нечего с ним говорить, Архипка, не хочет добром – сами возьмем. – Один из бандитов легонько ткнул Виктора в плечо самым кончиком меча.

И тут же ники всей троицы окрасились в красный. Вот теперь можно действовать. Активировал навык «Убийца». На всех троих появилось по три красные точки. Под ложечкой, на сердце и в межключичной ямочке. В любой другой момент попадание туда повлечет за собой обычный урон. Но сейчас – гарантированный абзац. Главное, чтобы хватило урона на пробитие брони. Но у кожаного доспеха девятого уровня защита по определению не может быть серьезной. Его же ржавый меч, при активации Убийцы, со всеми бонусами, сейчас наносил семьдесят шесть с половиной урона. Даже ржавая железная кольчуга не устоит.

Меч прошел сквозь кожаный панцирь и вошел под ложечку стоявшему справа, как в масло. И тут же обильно побежала кровь, заливая руку и рукав рубахи. Теперь минимум три минуты ходить в кровище, как мяснику-неумехе, пока само не сойдет. Хорошо хоть химчистка тут встроенная. Бандит простонал, испуская дух, и картинно вскинул руки со щитом и копьем.

Одновременно с этим Виктор прикрылся от того, что слева и сзади, принимая его атаку на щит. И выбросил вперед правую ногу, нанося удар в грудь стоявшему перед ним, тому самому Архипке, вроде как вожаку этой троицы. Коэффициент пять и одна десятая, плюс второй уровень «Бездоспешного боя». Противника снесло, словно приложило тараном. Еще и полоска жизни просела на пару процентов.

Пока вожак поднимался, Виктор успел выдернуть меч из тела трупа и развернуться ко второму. Тот намеревался атаковать вновь. Подшаг вперед. Толчок щитом. Силы в Викторе немеряно. Для девяточки, разумеется. Бандит отступил на пару шагов и, удерживая равновесие, раскрылся. Пара стремительных шагов. Не одни только бонусы он зарабатывал все это

долгое время, но еще и до автоматизма отработал целый ряд движений и приемов. Правда, с манекеном. Ну да ничего. Теперь вот поднаберется опыта с реальным противником, пусть и неписью. Выбросил руку вперед – и клинок вошел точно в сердце.

Разворот. Вожак уже поднялся. Спасаться бегством и не думает. Программой подобное поведение не прописано. Поэтому ему плевать на стремительную гибель двух своих поделеньников, и он бросается в атаку.

Эффект «Убийцы» продлится еще секунд десять. Отметки уязвимых точек Виктор видит отчетливо. Да и после откат займет всего-то секунду. Даром, что ли, он получил героическое достижение? Но ему нужна схватка с противником, а не стремительная победа.

Принял на щит рубящий удар мечом – и тут же круговое движение своим клинком в стремлении отсечь руку. Навык «Палач» у него на втором уровне. Шанс отрубить конечность или голову пятьдесят на пятьдесят. Конечно, при условии удачно проведенной атаки.

Удар прошел. А вот с использованием навыка не срослось. Ржавое железо просто взрвало плоть, добравшись сквозь защиту и обильно пустив кровь. Скотобойня нервно курит в сторонке. Но урон прошел. Побольше, чем у других игроков его уровня, но все же обычный. Даже не крит.

Такова механика игры. Есть желание отсекал руки и ноги направо и налево – не вопрос. Качай навык. Там всего-то тысяча сто одиннадцать часов тренировок на учебной площадке в кремле. Даже у него с шестнадцатью часами ежедневных тренировок на это ушло семьдесят дней. В смысле, ушло бы, не будь у него стартовый бонус раскачан до двойки. А так только тридцать пять.

Только. Ага. Как бы не так. Да, времени ему требуется вдвое меньше, но все равно ведь нужно нудно и долго совершать одни и те же движения. До одури. До полного выноса мозга. Тут либо думать о чем отвлеченном, либо найти в этом удовольствие.

Провозился он с полминуты. Очень много, если вдуматься. Зато к выполнению каждого приема подходил со всей вдумчивостью, правильно ставя в мельчайших деталях. Отработка движений и наработка реальной практики. Только так, и никак иначе. Опять же это ощущение собственного сильного и ловкого тела. Мощь, перекачивающаяся в крепких мышцах. Уже не первая за сегодняшнее утро схватка, но его все одно переполняет эйфория.

Превосходная победа, Воин!
Получен опыт 300
Текущий уровень 9
Прогресс до следующего уровня 1200/20000
Получены очки характеристик:
Ловкость 1

Не то чтобы много, но и немало. Нормально, в общем-то. Лут с троих грабителей принес ржавый стальной меч, сосновый щит, кожаный панцирь, кожаный шлем, крепкие башмаки, одну серебряную и пятьдесят медных монет. Тоже не впечатляет. Но, признаться, будь это ночные грабители, вышло бы еще меньше, эти все же квестовые. Опять же чем выше уровень мобов, тем ценнее и лут. Эти же обычные девятки. Ладно, некогда тут сопли жевать. Двигать нужно...

В кабаке при постоялом дворе «Витязь на распутье» Виктор вошел часа через три, с десятым уровнем и стойким чувством разочарования. Практика показывала, что все его расчеты летели в тартарары. На зачистку города ему придется затратить примерно четыре дня. Причем не четырехчасовых, доступных по закону, а его полноценных дней с восемнадцатичасовым пребыванием в игре.

А тут ведь еще и ремесла, которые начал качать. Бог с ними, со всеми остальными, но кулинарию добить до чего-нибудь удобоваримого просто необходимо. Сейчас от своей готовки он может получить лишь отравление. Да еще и с длительным дебафом по здоровью.

Так что пусть у него уже и есть возможность покинуть песочницу Китежа, он и шага не сделает за ворота. Бог весть, может, это и ошибка. Но до сих пор все его глупости, которые не придут в голову ни одному игроку, вознаграждались. Да еще как! Алексей, несмотря ни на какие уговоры, на информацию так и не раскрутился. Но и глупостью затею все же не обозвал. А это вселяло надежду.

Уже через пару десятков часов тренировок ты начинаешь выполнять упражнения не просто правильно, но и абсолютно неосознанно. Тем более с восприимчивостью, согнанной в ноль. Нет усталости, нет боли. Трудишься себе и трудишься, пока хватает бодрости, о которой заботится еда с бафами. Здесь ведь не важна сама тренировка, как таковая. Главное – чтобы ты выполнял упражнения правильно и все время находился в игре. Как в том анекдоте про прапорщика: «Солдат, мне не нужно быстро, мне не нужно чисто, мне нужно, чтобы ты задолбался». Вот так и здесь.

А коль скоро тело на автомате все исполняет само, можно и о чем-нить подумать. К примеру, прошерстить форумы и составить карту Китежа с квестами, тайниками, сундуками и всем сопутствующим. Благо для этого не нужно занимать руки. Все перед глазами и управляется мысленными командами...

Войдя в обеденный зал кабака, Виктор прошел в дальний угол и присел за двухместный столик. После чего подозвал подавальщицу и сделал заказ. Место неприметное, ни разу не почетное. Еще и наполовину скрыто лестницей, ведущей на второй этаж, где расположены номера. Нет, он ничего не опасался. Действовал скорее по наитию, чем осознанно.

Шашлык принесли быстро. В отличие от реальных ресторанов, времени понадобилось только для того, чтобы подавальщица дошла до кухни и вернулась с подносом, уставленным блюдом с мясом и кувшином с пивом. Оно тут по-настоящему вкусное. Такое, что он в жизни ничего подобного не пробовал. Говорят, что все по-честному. Сначала сварили пиво по старинным технологиям, потом оцифровали. Бог весть как это у них получилось, но результат впечатлял.

Пока ел, решил привести в порядок свои характеристики. А то скоро уже в реал возвращаться. У Леры не забалуешь. Он хотя и взбрыкнул, но все же распорядка дня они придерживаются строго.

Итак. За десять уровней он заработал только по одному очку к Силе и Ловкости и стандартные три очка за каждый уровень. Вместе со стартовыми получается тридцать пять свободных. Упор у него на Силу и Ловкость. Но с первой у него и без того после героического достижения более чем. Три сотни очков – не хухры-мухры. Четырнадцать в Ловкость, итого пятнадцать. Н-да. Перекос, конечно, на Силу, но ничего, будет постепенно выправлять.

В Силу Воли сразу вкачал двадцать, что с бонусом на выходе дает сорок. При показателях Виктора эта характеристика получается Ахиллесовой пятой. Волхвы – они не только лечат, но еще и под ментальный контроль могут взять. И кстати, пэкашник волхв – это не такая уж и редкость. Хочешь обезопаситься – вкладывайся в Силу Воли. Чтобы взять тебя под контроль, Волховство противника должно превышать ее более чем вдвое, хотя бы на единичку. То есть при его сорока очках со стартовым бонусом у противника должно быть хотя бы восемьдесят один.

Волховство ему пока ни к чему. Лекарство он оставил на потом. Закупится эликсирами, не обеднеет. Пусть и придется платить золотом. Впрочем, есть и за серебро. Только они менее эффективны и восстанавливают не всю шкалу, а только по четверти.

Харизма тоже без надобности. Работает она только в отношении неписей. Для него лично представляет интерес только с тридцатого уровня, для изучения и прокачки навыка Коман-

дирские курсы. Что дает некие преференции при найме отряда наемников-неписей. Ну или для поступления на службу. Можно в княжескую дружину, можно в наемники податься, в ту же охрану купеческих караванов.

В Удачу на всякий случай кинул одно очко. Никто не знает, как она работает. Поэтому решил время от времени подкармливать. Если по чуть, то не страшно.

Телосложение в порядке. За счет уровней Грузоподъемность увеличилась до тридцати килограммов, плюс стартовый бонус – итого шестьдесят кило. Более чем достаточно. На нем же завязано и Здоровье. Но и тут надобности в очках попросту нет. Десятый уровень дает тысячу Здоровья, с его бонусом это две. Да выше крыши!

Итак, что тут получается?

Воин

Уровень – 10

Прогресс до следующего уровня 200/22000

Свободных очков характеристик – 0

Сила – 301

Ловкость – 15

Сила Воли – 20

Волховство – 0

Харизма – 0

Удача – 1

Телосложение – 0

– О! Дядя Витя! Привет! – жизнерадостно прогудел здоровяк одиннадцатого уровня, с самой что ни на есть мордой кирпичом.

– Слышь, племянничек, ты давай не умничай, а то быстро уровня лишишься, – окинув взглядом очередного Гоблина и прекрасно догадываясь, кто это, бросил Виктор.

Что ник, что тушка. Один в один. Наверняка парень задохлик. Не иначе как комплекс у него, коль скоро делает себе аватары вроде Халка. В жизни поднять десятикилограммовую гантель – уже подвиг, так хоть в игре побыть всесокрушающей яростью.

– Сейчас не страшно, дядь Вить.

– А подстерегу и рубану, когда подрастешь?

– Не. Не рубанете. Вы гадить не умеете.

– Да откуда тебе-то знать.

– А я вам верю.

– Вот же зас-сранец. Ну, а если по-человечески попрошу не называть меня дядей?

– А как еще называть великого героя. Только десятка, а уже с тремя героическими достижениями. Да тут и с одним-то днем с огнем не сыщешь.

– Тише, Андрюха. Тише. И не трижды герой, а только дважды. Есть будешь? Отличный шашлык, между прочим, – по привычке решив кое-что скрыть, предложил он.

Героическое достижение «Богатырь», что выпало за «Боевую подготовку», предоставило доступ к новому навыку, отсутствовавшему в открытом списке. «Смертельный удар» мог открыться и за другие заслуги. Виктор читал об этом на форуме. Но особых подробностей по этому поводу нигде не было. Народ не стремился распространяться на этот счет. Вот и ему оно не нужно. Но тем не менее, до конца этого навыка никто не прокачал. Иначе Чернову героя не дали бы.

– Вам отличный шашлык, а мне – так, только сытость да удовольствие подкачать, – показав головой, отказался от угощения Андрей.

– Могу заказать с бафом. В знак, так сказать, дружбы.

– Откупиться хотите?

– Просто угостить, – покачав головой, возразил Чернов.

– Не, Виктор, не стоит. Я ведь не за этим подошел. Реально зашел в ближайший кабак купить еды – и дальше по квестам. А тут вижу – вы, с десяткой. Только отчего-то с запорожскими усами и чернявый. Деньги, наверное, некуда девать. Вспомнил оповещения о героических достижениях и сложил два и два.

Обращается по имени и на «вы». Ну да, перестал величать дядей – и то хлеб. А вообще нормальный парнишка. Правильный. Виктору такие всегда нравились.

– По правде сказать, незначительная смена внешности стоит не так чтобы и дорого. Зато до сих пор остаюсь неузнанным. Хотя имя и не меняю.

– А для чего?

– Привычка. Пусть хоть какой-то козырь в рукаве будет, – пожав плечами, ответил Чернов.

Помимо ночевки на разных постоянных дворах, он еще и внешность понемногу менял. Для надежности. Того же, что кто-то приметит его в кремле за тренировками, особо не опасался. Во-первых, народу туда каждый день заходит столько, что глаза сломаешь. Во-вторых, тренировочная площадка с наставником, как тот же переулок, является мини-локацией, где одновременно может находиться хоть тысяча человек и не видеть друг друга.

– Расскажите, как получилось?

– Да тут и рассказывать-то особо нечего. Мою ситуацию ты знаешь. Я, конечно, купил капсулу с электростимуляцией мышц, но решил заодно и в виртуале подкачаться. Да и не верил я, если честно, что в реале получится выправиться до единички. А тут пошло, да еще и как. Показатели росли чуть не каждый день. По чуть, но неуклонно. Пока суд да дело, качался и в игре. Без дураков. По шестнадцать часов в сутки. И тут, когда довел бонус виртуального тела до одной целой семи десятых, мне выпадает сообщение, что я получил достижение «Редкая нулевка». А в качестве награды – скостили треть времени для достижения следующего показателя. Ну и дальше пошло: «Упертая нулевка», «Эпическая нулевка», «Легендарная нулевка». В принципе, на этом я и остановился бы, но случилось так, что реальное мое тело уже через месяц замерло на отметке ноля целых девяти десятых. И за почти полный месяц, что я прокачивался в виртуале, ни с места. В надежде на сдвиг с мертвой точки поменяли программу в капсуле. Я же решил подстраховаться и догнать цифровое тело до двух целых одной десятой. А это ведь по срокам вдвое против прежнего. Ну да махнул рукой – и вперед. Когда же догнал, случились медные трубы и героическое достижение «Мазохист», которое и обнародовали всему честному люду.

– Вот честно скажу, Виктор, как только услышал, сразу же понял, что это вы. Больше просто некому, – возбужденно, но все же тихо произнес Андрей, хотя при этом его аватар сохранял олимпийское спокойствие. – А какая награда?

– Вместо планировавшегося бонуса в два и один получил три.

– И все?

– Все? – искренне возмутился Виктор. – Ты вообще представляешь, сколько нужно качаться до тройки?

– Честно говоря, нет.

Чернов так и видел картину, на которой парень ошалело качает головой. Но аватар даже не поменял своего положения. Сидит эдаким истуканом. Только что шевелит губами в такт словам игрока. Два Д, и этим все сказано.

– Лучше и не берись считать. Опупеешь, – отмахнулся Виктор.

– То есть стартовый бонус у вас сейчас около двух?

– Ровно два. Как только я начал качать «Боевую подготовку», выстрелило тело в реале. Но за прошедшие месяцы ничего не изменилось. По-моему, это уже все же потолок. Хотя мой

знакомый и предлагает вновь сменить программу. Но, признаться, мне без разницы. Единица – это тот результат, на который я и нацеливался.

– А дальше?

– Дальше прокачал всю «Боевую подготовку». И тут уж стартовый бонус мне в помощь. Время на изучение уменьшается вдвое. Тадам! «Богатырь». Плюс триста к Силе.

– Фига се, вас перекосило, – удивился Андрей.

– Есть такое дело.

– А я думал, что и «Смертельный удар», в смысле «Убийца», на вас. С учетом вашего стартового бонуса, по времени вполне сопоставимо.

– Увы, но не я. Тут кто-то другой постарался. Какой-нибудь маньяк-пэкашник. Это же мечта убийцы.

– А чего же тогда только сейчас играть начали?

– Ну-у... Было дело, на контрасте хандра накрыла. Здесь я пышу здоровьем, там безвольная амеба. Вправляли мозги всякие психотерапевты. Потом меня определили в больницу, на профилактику. Ноут, конечно, с собой можно, но, как понимаешь, это не мой случай, – легко и без запинки соврал Виктор, понятия не имея, отчего шифруется.

– Понятно.

– Когда вернулся, хотел было довести до максимума «Палача» и посмотреть, что там упадет. Но смог поднять только половину третьего уровня. А потом опять сорвался.

– Сорвался? Да я вообще не представляю, насколько нужно быть торкнутым, чтобы сделать все то, что вы сделали. Ой. Извините, Виктор.

– Да нормально все, Андрей. И все в точку. Только... Понимаешь, у нас взгляды и понятия разные. Ты здесь ради заработка. Другие ради игры и достижений. А я просто живу тут. По восемнадцать часов в сутки живу. Вообще поселился бы, но у меня сиделка страсть какая строгая. Если не буду выныривать, сама выдернет. А парень у нее как свернул таймеру на капсуле мозги, так может их и вылечить. А там и меня опять к мозгоправу. Я уж лучше побуду дисциплинированным пациентом. А у тебя как?

– Нормально. Не без приключений, конечно. Но в общем и целом даже хорошо.

– Перс третий?

– Не. Второй. Нужно же еще и учиться. А школьная программа не сахар. Я, конечно, могу жить чисто с персов. Игровые миры вот уже полвека только набирают обороты и тормозить не собираются. Так что желающих прикупить готового персонажа на мой век хватит. Но это ведь не может быть целью всей жизни.

– Вот и правильно. Так держать, парень. – Не удержавшись, Виктор подался вперед и дружески хлопнул собеседника по плечу.

Плевать, что бездушный аватар, а Андрей ничего не почувствует. Главное, что он все видел и поймет правильно. А парень ему и впрямь нравился. Конечно, он еще может и измениться. Разочароваться, облениться и замкнуться чисто на игре. Но по счастью пока это не так. И даже такая ничего не значащая поддержка ему совсем не мешает.

– О! Время! Андрюха, мне бежать нужно. Не то моя сиделка меня силком вытянет в реал, и будет моя тушка валяться за этим столом. Мой ник, как и почтовый ящик, прежние. Дадут боги игры, еще свидимся.

– Давайте, Виктор. Удачи.

– Она тебе нужнее, парень. А что до меня, то даже если буду вечной десяткой, я все одно в выигрыше.

– Согласен. Да, Виктор, если хотите и дальше держаться наособицу, то лучше не афишировать ваши героические достижения, – остановил его Андрей.

– Я и не собирался. Но похоже, что мотивы у нас разные.

– Ну, дело в том, что герои-одиночки в игре – это нонсенс. Их нет. Они обязательно входят в какой-либо клан.

– Та-ак. Интересно. Подробности будут?

– А какие подробности. Вы же знаете, что все ваши бонусы за героические достижения распространяются на членов вашего отряда.

– Я в курсе. Как знаю и то, что полуторный стартовый бонус – это чуть не в порядке вещей.

– Полуторный, но не двойной. Это во-первых. А во-вторых, если вас принять в клан и назначить на должность зама лидера, то вы получите определенные рычаги управления. Но и клан сможет пользоваться всеми вашими бонусами. В частности, ваш двойной бонус помножится на бонус игрока клана.

– И тогда та же полуторка получит тройной бонус?

– Именно. Но это в кланах непременно компенсируется. Героя обижать себе дороже. Он ведь может и соскочить. К примеру, соклановцы будут расплачиваться какой-то частью опта. Обычно десятой, но даже если и меньше, капать-то будет со всего клана.

– А если я не захочу ни к кому присоединяться?

– Я же говорю, героев-одиночек не существует. Так или иначе, те или иные, но вас склонят к сотрудничеству.

– Но я же могу и упереться вплоть до удаления перса.

– Кланам без разницы. Не им – значит, и никому другому. Я понимаю, что вас это не остановит и вы с легкостью пойдете на смену перса. Как говорится, цели у игроков и у вас разные. Но ведь обидно будет.

– Обидно. Твоя правда. А за предупреждение спасибо.

– И еще.

– Говори.

– Перс с одним героическим достижением – это минимум пятьдесят тысяч рублей.

– Смеешься?

– Нет. Серьезно. И ценник может меняться в большую сторону, в зависимости от характера бонусов. Так что если вас вдруг спеленают... Ну, мало ли. Всякое случается. Вы лучше продайте его.

– Хм. А продав перса, я продам и аккаунт? Или могу свалить в другой мир «Алисы» со своими бонусами?

– Не. Продать перса без аккаунта не получится.

– Ну, а если я оставлю этого перса в темнице сырой здесь, не дав согласия на сотрудничество, и переселюсь в другой мир?

– Тогда клан не получит никаких выгод, а ваш перс будет постепенно умирать и падать в уровнях, а как итог – уйдет в ноль и шкала удовольствия, словом, ничего хорошего. Но на перса в другом мире это не окажет никакого влияния.

– Вот и ладно. Спасибо. Пошел я.

– Виктор, вы это... Только не злитесь...

– Ну рожай уже, Андрюха.

– Вы реальный герой. Нет, правда, – поймав ироничный взгляд Виктора, торопливо заговорил парнишка. – Игра – она игрой. Но вот так, тысячи часов напролет монотонно идти к поставленной цели. Срываться. И не опустить руки... Я бы не смог. И вообще пока еще никто не смог. Ведь в игре много инвалидов. Но ни у кого духу не хватило. А вы смогли.

– Я понял тебя, Андрей. Спасибо за добрые слова.

Хлопнул аватара по плечу, потому что протянутую руку он не пожал бы, и обойдя здоровяка, направился к хозяину постоянного двора. Оплатил комнату. Получил ключ и пошел

устраивать свое виртуальное тело на двухместной постели. Можно и поскромнее номер, но к чему, если есть возможность получить комфорт.

Кстати, из клиентов в основном обладатели вирт-капсул. Виктор вообще обратил внимание на то, что процент игроков с полным погружением неуклонно растёт.

Так. Ну вот и кроватка. Б-бо-оже, как же приятно лежать на мягкой перине и чувствовать это каждой клеточкой натруженного тела. Он всегда перед сном включал нормальную восприимчивость. Кра-со-та! Понежился минут десять, ощущая, как усталость медленным, но непрерывным потоком покидает тело. Блаженно улыбнулся и нажал на «Выход»...

– Здравствуйте Виктор Степанович, – услышав зуммер капсулы, заглянула в комнату Лера. – Минутку, я только немного остужу кашу.

– Хорошо, Лера. Я подожду тебя здесь. Обещаю никуда не уходить, – с довольной улыбкой произнес он.

Девушка вздернула бровь, удивившись его шутке. Подошла к капсуле и, встав напротив, всмотрелась в лицо своего работодателя. Мило улыбнулась, словно осветив комнату солнечным сиянием.

– Отпустило? – с неподдельной нежностью поинтересовалась она.

– Вроде, – слегка скривив губы, что должно было означать пожатие плечами, ответил он.

– А заросли-то как, – поправив ему челку, невпопад произнесла она.

– Ничего. Вот пообедаем – и обкорнаешь. А если нет времени, так и ничего страшного. Потом как-нибудь. Мне не на свидание.

– Не буду я вас стричь. Сейчас пообедаем и поедем в парикмахерскую.

– Зачем?

– А за тем, что коль скоро вы закончили свой марафон с прокачкой, то в реале времени проводить можно и побольше. Погулять по улице в конце концов. Ну и как такое страшилище показывать людям?

– А я не обезьянка, чтобы меня показывать, – невольно огрызнулся он.

– Опять будем ссориться на ровном месте? – вздернула она брови.

– Ссориться не будем, – буркнул он в ответ.

– Тогда обедаем – и в путь. Как? Манку осилите?

– Да легко. У меня до сих пор во рту привкус шашлыка.

– Ох и хищник же вы. Все бы вам мясо, да в разных видах.

Девушка с безнадежным видом отмахнулась от него и поспешила на кухню. Что бы он там ни ел в своем виртуале, живет он все же тут. И реальное тело нуждается в настоящей пище.

Глава 4

За стенами города

Он все же оказался прав. Такое славное деяние, как полная зачистка Китежа, не могла остаться не оцененной разработчиками игры. Правда, тут уж не обошлось без помощи Ковалева. Так уж вышло, что Виктор ничего не мог поделать с тремя последними тайниками. Излазил, как ему казалось, все вдоль и поперек, но они, проклятые, никак не давались ему в руки. Алексей же, работая системным администратором, мог, так сказать, подсмотреть ответ.

Нечестно? Ну да. Нечестно. Он что-то там говорил о небывалом счастье иметь возможность просто бегать, прыгать, хватать все что ни попадя и обнимать красивых женщин? Что ему все эти игровые заморочки до лампочки? Правильно. Говорил. Но с другой стороны, аппетит, как известно, приходит во время еды. Виктором попросту начал понемногу овладевать азарт. Наконец, он привык всегда и во всем добиваться своего. И ненавидел делать что-либо впустую, работая всегда на результат.

Чернов десять дней, по шестнадцать часов, шерстил город вдоль и поперек. Он перелопатил тысячи комментов на игровых форумах. Подключил к работе Андрея, пообещав по сотне золотом за каждую из трех оставшихся подсказок, скинув ему карту с пометками, где он уже побывал. Все впустую. Он уперся в запертую дверь. И тогда решил пролезть через окно.

Иное дело, что ухажер Валерии все же оказался парнем упертым. Три дня держался как камень. Наконец Виктор наплевал на все и включил свое единственное оружие: шантаж. Для начала он сорвал молодым поход в кино. Бросить пациента Лера не могла, поэтому была вынуждена отправиться с ним на прогулку. Он же в свою очередь возместил Ковалеву стоимость билетов, переведя деньги на его карту. Чем не на шутку разозлил молодого человека.

Словом, вредничать, капризничать и просто брюзжать Чернову было не привыкать. Справедливости ради, именно на Лере он не отыгрывался. И даже повинился перед ней. Но заверил, что чем дольше он будет торчать в Китеже, тем сильнее будет портиться его характер.

Наконец парень не выдержал и сдался. Но поставил неперемное условие. Это будет в первый и последний раз. В чем Виктор его тут же искренне заверил, подивившись наивности парня. Нет, играть в вечные поддавки он не собирался. Не интересно. Однако отказываться от возможности обойти какую-нибудь непреодолимую стенку с небольшой помощью со стороны... Отчего бы и нет.

Ну не виноват он, что среди миллионов игроков именно эти три тайника никто ни разу так и не обнаружил. Невероятно, но факт. И ладно бы в них было что-то стоящее. Так нет же. Одно колечко и вовсе оказалось простым украшением, которое «будет приятно подарить даме». А могли бы и поощрить за то, что он был первым. Ну нет, так и пусть их. Главное, что затрубили фанфары, возвестившие о новом героическом достижении «Великий скупой». Нда. То «Мазохист», то вот это. И не похвастаетесь. Прилипнет как обидное прозвище.

Впрочем, распространяться по поводу своих достижений он и не собирался. Более того, сменил ник, став «Варягом» с бог весть каким номером. Не забыл и про игровой почтовый ящик. Радикально изменил внешность. Теперь у него были другие усы, добавилась борода, волосы стали рыжими, глаза зелеными, брови кустистыми, нос с изрядной такой горбинкой. Подобные телодвижения обошлись ему в изрядную сумму. Но он потратился не задумываясь. Вот не хотелось идти под чью-либо руку, как не было желания и терять такого всего из себя героического перса. И вообще он еще побарахтается.

Бонусы за последнее достижение очень даже порадовали. Во-первых, к возможности носить два кольца добавилась еще парочка. Во-вторых, несмотря ни на какой проступок, он не мог потерять ни одного предмета из надетых на персонажа. Жаль, что это не распростра-

нялось на инвентарь. Ведь могло случиться и так, что там будет храниться предмет, который в настоящий момент ему попросту не по размеру. Так что сохранность инвентаря также не помешала бы.

Нет, он вовсе не собирался начинать охоту на игроков и расхаживать с красным ником. Но, как говорится, от суммы да от тюрьмы не зарекайся. Случается и такое, что самый законопослушный гражданин по нелепой случайности оказывается на скамье подсудимых. Уж кто-кто, а Виктор за свою богатую практику навидался всякого.

Стремление к безопасности заставило его пересмотреть свои прежние планы по развитию виртуального себя. Никаких сомнений: если кланы захотят с ним договариваться с позиции силы, то будут использовать волхвов. Взять перса под ментальный контроль, а там держать под присмотром – хоть в золотой клетке, хоть в черном теле. Без разницы.

Поэтому все свободные очки он теперь вкладывал в Силу Воли. До обозначенных для себя безопасных показателей ему было еще далеко. Но любое самое долгое путешествие начинается с первого шага. Жаль, конечно, что приходится жертвовать гармоничным развитием в угоду паранойе, но ничего не поделаешь. То, что он не желает ни во что вмешиваться, ни о чем не говорит. Охота на него уже началась.

И вообще для вечного пребывания в бегах не помешал бы охотник. А еще лучше волхв. Но ты поди теперь поменяй персонажа. Останешься только со стартовым бонусом. Причем не героическим, а обычным. То есть полтора вместо двух. И то придется опять полгода прокачиваться. Но, ч-черт, до чего криво-то!

Воин

Уровень – 20

Прогресс до следующего уровня 12000/40000

Свободных очков характеристик – 0

Сила – 302

Ловкость – 17

Сила Воли – 50

Волховство – 0

Харизма – 2

Удача – 1

Телосложение – 1

За ворота города он вышел не один. И не вышел, а выехал верхом на жеребце. Припомнив старинный фильм, которому было не меньше сотни лет, он назвал его Буян. Уж больно сильное впечатление в детстве на него произвела та картина о далекой войне. Вороной, с белой звездой во лбу. Под лоснящейся шкурой перекачиваются сильные мышцы.

С телепортами в этой игре как-то не очень. А потому приходится все больше ножками. Своими или вот лошадки. По здравом размышлении все же решил обзавестись жеребцом. Он конечно же требует и затрат, и ухода, но, признаться, экономия времени и способность увезти куда больший груз одержали верх над паранойей.

Питомцы получали от своего хозяина ровно половину Силы Воли. И при этом могли оказаться под воздействием волхва на тех же условиях, что и он сам, только получалось, что при вдвое меньших требованиях. Виктору как-то не улыбалось раскормить своего боевого соратника, а потом от него же и отбиваться. Может, это и перестраховка, но он лучше еще малость подкачает свои характеристики, а там уж и о питомце подумает.

С другой стороны, оно как-то незаметно, чтобы остальные игроки поголовно бродили с боевыми петами. Значит, не такой уж он и параноик, а пэкашники приучили народ к осматривательности.

Именно в этой связи боевые качества Буяна, при всем его грозном имечке, оставались на нуле. Его уровни Чернов прокачивал сугубо за счет тренировок при полной нагрузке и баф-вом овсе, выделяя на это ежедневно не меньше часа. И кое-какие результаты уже были. Животное красовалось четвертым уровнем.

Мелочь, конечно. Но качать питомцев без геноцида мобов – довольно тяжелое занятие. Тут либо мобы, либо время, либо отдавать часть своего опыта. Можно, конечно, и по последнему варианту. Но, пожалуй, выходить за пределы Китежа с уровнем ниже двадцатого, а главное без оружия, завязанного на него, попросту не хотелось.

С имеющимися же в городе противниками поднять нужное количество опыта было нереально. Его двадцатый уровень – это заслуга подметенных им квестов, и только их. Мобов старше десятого уровня в городе просто не было. А с превышением в десять уровней опыт не начислялся. Куда уж тут еще и делиться им. Ничего, в поле навестают. А уходить за стены нужно – уж больно сильно он тут наследил. Как бы не вычислили эти чертовы кланы.

Дорога вилась меж пшеничных полей. Хм. По которым сновали игроки. В основном одиночки. Присмотрелся к ближайшему. Тот как раз вскинул щит и изготовился к отбитию атаки... Ага. Похоже, кабана. Сомнительно, чтобы оба противника впечатляли своими уровнями. Все же расстояние до города так себе. Но, с другой стороны, здесь ведь по сути песочница. Едва оперившиеся и выбравшиеся за стены игроки набивают как руку, так и опыт.

Лично Виктора эта возня ничуть не занимала. Не с его показателями вошкаться с подобной мелкотой. Два, от силы три удара – и все. А если использовать «Смертельный удар», так и вовсе. Н-да. Ну, против него спасуют и куда большие уровни. Шутка сказать, колющий удар, с уже накрученными бонусами, увеличивался втрое. Кстати, высокоуровневые мобы имеются и в окрестностях города. Нужно всего-то отойти чуть дальше к болотам или чаще.

Да только качаться в окрестностях Китежа ему не рекомендуется. Лучше уж пристроиться в каком глухом уголке, не больно-то популярном у игроков. Он не собирался забывать о том, что ему необходимо раскатать до неприличных показателей Силу Воли. Просто не представлял, как это сделать в кратчайшие сроки.

Хм. А если откатиться назад, очки характеристик за новый набор уровней будут начислять? Если да, то он, похоже, знает способ, как можно себя обезопасить. Вряд ли в игре найдется столь уж много игроков, столь же равнодушных к уровням, как и Чернов.

Буян бежит мерной рысью. Шкала его бодрости постепенно уменьшается, но пока не доползла и до половины. Для лучшего кача нужно спускать ее до нуля, переходить на шаг и, не дав восстановиться до половины, вновь пускать лошадь рысью.

Глянул в правый верхний угол. Мини-карта города сменилась практически полной чернотой. По ней движется небольшая точка, выгрызая полоску света. Полное несоответствие карты и реальной картины перед глазами. Но тут ничего удивительного. Это у него качается топография. Пока весьма корявая. Но со временем навык будет прокачиваться и результат меняться в лучшую сторону.

Так, мини-карта бесполезна. Свернуть ее. Пусть сама по себе развивается. Совсем не обязательно на нее пялиться. Лучше полистать форумы относительно посетившей его догадки. Если он прав, то можно будет пополнить свободные очки.

К сожалению, ниже десятого уровня не убьешься. Жаль. Для набора очков с нуля можно было бы обойтись малой кровью. А так, чтобы опять подняться на двадцатый уровень, необходимо уничтожить двадцать шесть тысяч четыреста равноуровневых мобов. Цифры для дальнейшего роста и того страшней. Так что стоит ли удивляться расстройству игроков, улетевших на респ? Как и отсутствию таковых с сотым уровнем. Во всяком случае, упоминаний о чем-нибудь подобном Виктор не встретил. А потому даже не пытался считать, сколько для этого нужно уничтожить мобов.

Конечно, десятый уровень подразумевает и куда более скромное вооружение и броню. Но при бонусах и навыках Чернова это не критично. А тридцать свободных очков характеристик таких мучений все же стоят. Кстати, заодно и ловкость подтянет.

Хм. А ведь выгорит. Вот ей-ей, выгорит. Н-да. Только на деле все не столь уж и радужно. Потому что при повторном проходе выдается только по одному свободному очку за уровень. Но так все одно куда проще, чем расти дальше. Начиная с двадцатого уровня количество необходимого для роста опыта, и как следствие убитых мобов, начинает увеличиваться слишком уж резко.

Вообще-то, по сути, это все тот же старый добрый геморрой, связанный с затраченным временем. Но, похоже, это вообще его конек в игре – добиваться успеха многократным повторением. Но лучше уж так, пока не обезопасится от возможной ментальной атаки с последующим пленением и однозначно нехорошим результатом. Не станет он ни под кого прогибаться. Проще удалить перса.

Что-то его не туда повело. Жизнь прекрасна. Солнышко греет. Игроки по полям носятся. Дорога под копыта стелется. Ну, теперь не так быстро, потому что Буян заморился и самостоятельно перешел на шаг. Загнать в игре лошадь нереально – не то что в жизни.

Уже минут через пятнадцать окончательно осознал, что лошадку нужно качать усиленными темпами. А заодно уяснил, отчего народ не больно-то пускается в путешествия на своих двоих. Еще возясь в песочнице города, игроки не забывают уделять время лошадям, занимаясь с ними на ипподроме. Хорошо раскачанная лошадь – она как твой мерседес на автостраде. Причем как раз дорога-то ей и не обязательна.

– Кто таков?

Кряжистый десятник, старший дорожной заставы, вперил в Виктора вопросительный взгляд. Небольшой деревянный острожек. Пять хорошо экипированных бойцов. Четверо тридцатого уровня, этот вот и вовсе тридцать шестого. Серьезные ребята. С этими не забалуешь: миг отправят на респ.

К чему это он? Так ведь заставы вполне доступны для атаки, и никакая стража не набегит, потому что далеко. Правда, загорись розовым. Если при красном нике ты вполне свободно можешь войти в город, при условии что на тебя не набросится какой игрок, то с розовым на тебя ополчится вся королевская, пардон, княжеская конница и вся княжеская рать.

Но безнаказанно поиметь с таких застав опыт и лут очень даже возможно. Дальние гарнизоны – они во все времена ходили по грани между законом и беззаконием. То они отлавливают разбойничков, защищая купцов. То сами же их и грабят. Так что тут игроку самому решать, как поступить – чин чином ответить на все вопросы или устроить драку. Если, конечно, силенок хватит.

– Раб божий, обшит кожей, – спрыгивая на землю, ответил он припомнившейся фразой из какого-то фильма. – А тебе что за печаль, пень трухлявый? Стережешь дорогу, ну так и стереги, чего к путникам цепляться. – Хлопок по боку коня, отгоняя его в сторону.

Первым нападать на заставы не рекомендовалось: порозовеешь. А вот спровоцировать их на первый удар – очень даже позволительно. Другое дело, что это не всегда возможно. Неписи – они ведь программный код. И если видят, что соотношение не в их пользу, то и задевать игрока не станут, и на его дерзости никак не прореагируют.

– Ты за словесами следи, спящий. Не то ведь можно и поплатиться.

– Кошельком или шкурой?

– А тебе как больше нравится? – эдак свысока ухмыльнулся десятник.

– Мне никак не нравится. Шел бы ты лесом, десятник.

– А вот это было обидно.

Меч с тихим шелестом покинул ножны, и его наконечник уперся в грудь Виктора. Десятник слева и перед Черновым. Один из воинов надвинулся справа, также наставляя свой меч.

Остальные подались в стороны, охватывая дерзкого в кольцо. Ведут себя самоуверенно, бармицами¹ шею и нижнюю часть лица прикрывать не торопятся. И над всеми красные ники. Прояви первым агрессию Виктор – и они стали бы розовыми, и тогда его репутации канты. А так – все в норме. Агрессоры они, а не он. Вот и ладушки.

Мгновение – и в его руках оказались два метательных ножа. Кто сказал, что ими нужно обязательно бросаться? Можно ведь и так. Активировал «Убийцу», и тут же на всех противниках проявились уязвимые точки. Кольчуги на воинах хорошие, не просто имеют серьезные показатели брони, но и прикрывают все уязвимые точки. Да только все это бесполезно при его бонусах. А уж эта парочка, что перед ним с открытыми лицами, так и вовсе получается без какой-либо защиты.

Круговые движения руками наружу, отводя оба меча. Стремительный шаг к противникам. Выбросить вперед и вверх обе руки. Клинки вошли в податливую плоть, точно в межключичные ямки. Г-гадство! Опять кровищи как на скотобойне. Ну разработчики, ну затейники. Не бывает такого в жизни. Если только не заняться расчлененкой.

Продолжая двигаться вперед, завалил обоих противников. Ножи легко выскользнули из тел и тут же полетели в двоих воинов, что сейчас с боков и сзади. Но броски оказались безрезультатными. Один из клинков прошел пусть и рядом с противником, но все же мимо. Явно не хватило Ловкости, которая у Виктора в загоне. Второй с глухим стуком вошел в дерево выставленного щита. Его показатели брони превосходят урон ножей Виктора.

Не суть важно. Не прошло и не надо. Чем хороша игра – так это тем, что не нужно выхватывать оружие. Мгновение. Смена слотов. И оно уже у тебя в руках, готовое к бою. Поэтому набежавшего воина Виктор встретил уже во всеоружии. Толчок Чернова щитом не смог выдержать даже тридцатый уровень. Его попросту снесло, слегка укоротив полоску жизни.

Добить раскрывшегося противника не успел – на него навалился второй. С ним вроде сладил, без труда отведя удар своим мечом. Но подоспевший третий атаковал под нижнюю кромку щита. Виктор почувствовал, как в левую ногу прилетела отточенная сталь. Обладай этот воин навыком «Палач», да сработай тот должным образом, и отрубил бы ногу к нехорошей маме. А так...

¹ **Бармица** – элемент шлема в виде кольчуги, обрамляющей шлем по нижнему краю. Закрывает шею, плечи, затылок, зачастую и нижнюю часть лица. Может быть зафиксирована жестко или отстегиваться, чтобы открыть лицо.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.